

# ***AQUALAND GRAPH Nx***

## **用戶說明書**



---

## 簡介

**AQUALAND GRAPH Nx**應用程式能夠通過使用紅外線通訊介面或通訊器（USB 通訊介面）將**CYBER AQUALAND Nx**手錶記憶器中儲存的潛水資料傳送至個人電腦。用戶不僅能夠在潛水資料中輸入字母及數字，而且還能將潛水資料以靜止圖像或動畫影像的圖形形式表示。這些資料能以日誌的形式組織在一起進行管理。而且，複數日誌能以“旅行日記”的形式進行管理。除此之外，由於日誌可以列印或變換為HTML形式的文件，潛水記錄能夠方便靈活地保留下來。

- \* 本用戶說明書及軟件的版權由其生產廠家擁有。
- \* 嚴格禁止非法複製本用戶說明書或軟件的任何部分或全部。
- \* 本用戶說明書及軟件如有更改，恕不另行通知。

☆ Windows, Windows 98SE, Windows Me, Windows 2000 及 Windows XP 為 Microsoft Corporation 在美國及其他國家之註冊商標或商標。

☆ 本用戶說明書中提及的其他公司及產品名稱亦為其相關公司之商標或註冊商標。

# AQUALAND GRAPH Nx

## 目錄

簡介 .....	2	5. 登錄CYBER AQUALAND Nx (或CYBER AQUALAND) 手錶 .....	33
1. 啟動及結束 .....	4	5.1. 改變用戶名 .....	34
1.1. 啟動 .....	4	5.2. 刪除用戶名 .....	34
1.2. 結束 .....	4	6. 追加日誌資料 .....	35
2. 主視窗 .....	5	6.1. 編輯日誌資料 .....	35
2.1. 資訊顯示區 .....	5	6.2. 建立新日誌 .....	38
2.1.1. 日誌顯示模式下的資訊顯示區 .....	5	6.3. 刪除日誌 .....	39
2.1.2. 旅行日記顯示模式下的資訊顯示區 .....	6	6.4. 編輯影集 .....	40
2.2. 影集顯示模式下的主視窗 .....	7	6.4.1. 追加影像 .....	41
2.3. 潛水列表顯示模式下的主視窗 .....	8	6.4.2. 刪除影像 .....	41
2.4. 選換日誌顯示資料 .....	8	6.4.3. 改變縮圖 .....	41
2.5. 清單 .....	9	6.4.4. 輸入日誌 .....	42
2.6. 工具列圖示 .....	11	6.4.5. 輸出日誌 .....	42
3. 設定 .....	12	7. 潛水列表 .....	44
3.1. 總體設定 (General) .....	12	7.1. 排序 .....	44
3.1.1. 檔案資料夾 (File Locations) .....	12	7.2. 選擇日誌項目 .....	44
3.1.2. 介面 (Interface) .....	13	7.3. 搜尋 .....	45
3.1.3. 序列端口 (Serial Port) .....	13	7.4. 列印日誌列表 .....	46
3.1.4. 單位 (Units) .....	13	8. 顯示圖形 .....	47
3.1.5. 圖形設定 (Panel Setting) .....	13	8.1. 列印圖形 .....	48
3.1.6. 選擇資料夾 (Select Folder) .....	15	9. 列印日誌 .....	49
3.2. 自訂項目 (Customized Items) .....	16	9.1. 列印 .....	49
3.2.1. 自訂項目的各項目 (Items) .....	17	9.2. 列印預覽 .....	50
3.2.2. 與自訂項目的各項目相關的內容 (Contents) .....	17	10. 旅行日記 .....	51
3.2.3. 初始設置 (Initial definition) .....	17	10.1. 如何為旅行日記自訂項目 .....	51
3.3. 固定項目 (Fixed items) .....	18	10.1.1. 項目 .....	52
3.3.1. 潛水種類 (Dive Type) .....	19	10.1.2. 內容 .....	52
3.3.2. 建立新日誌時的單位 (Units:Depth) .....	19	10.1.3. 初始設置 .....	52
3.3.3. 水肺罐氣體 (Tank Gas) .....	19	10.2. 如何建立新的旅行日記 .....	53
3.3.4. 潛水者 (Diver) .....	20	10.3. 如何向旅行日記追加日誌 .....	54
3.3.5. 天氣 (Weather) .....	21	10.4. 如何選擇旅行日記 .....	55
3.3.6. 水肺罐材料 (Tank Material) .....	22	10.5. 如何編輯旅行日記 .....	55
3.3.7. 潛水服務 (D.Service) .....	23	10.6. 如何刪除日誌 .....	56
3.3.8. 潛水形式 (Dive Style) .....	24	10.7. 如何刪除旅行日記 .....	56
3.3.9. 水況 (Water Cond.) .....	25	10.8. 如何列印旅行日記 .....	56
3.3.10. 潛水衣/內衣 (Diving Suit/Inner Wear) .....	26	10.8.1. 列印 .....	56
3.3.11. 器材 (Equipment) .....	27	10.8.2. 列印預覽 .....	57
3.4. 潛水區域 (Dive Locations) .....	28	11. HTML 文件 .....	58
3.4.1. 區域 (Location) .....	29	11.1. 如何建立HTML 日誌 .....	58
3.4.2. 潛水地點 (Dive Site) .....	29	11.2. 如何建立HTML 旅行日記 .....	59
4. 資料傳送 (Transfer) .....	30	11.3. 背景設定 .....	60
4.1. IrDA .....	31	11.4. 如何保存HTML 檔案 .....	60
4.2. USB .....	31	12. 限度值 .....	61
4.3. Hyper Aqualand 手錶 .....	32	12.1. 登錄數 .....	61
		12.2. 輸入字符項目 .....	62
		12.3. 輸入值 .....	63

---

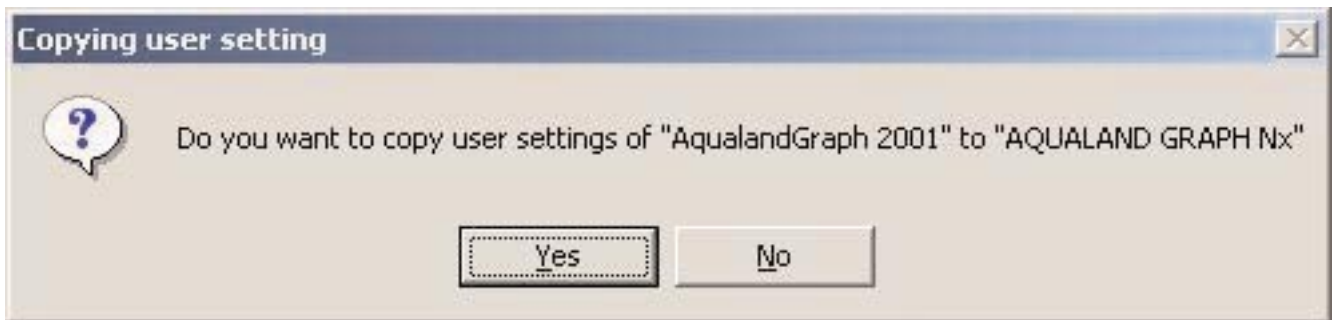
# 1. 啟動及結束

## 1.1. 啟動

單擊工作列上的START按鈕後選擇Program、[AQUALAND GRAPH Nx]。

若已安裝有[AQUALAND GRAPH 2001]、[AQUALAND GRAPH 2V21] 或 [AQUALAND GRAPH 2]，則<Convert user Settings>（變換用戶設定）對話框會出現。

若您要複製已登錄在以前安裝的“Aqualand Graph”版本，[AQUALAND GRAPH 2001]、[AQUALAND GRAPH 2V21] 或 [AQUALAND GRAPH 2] 中的用戶設定的內容，請用滑鼠單擊 （是）按鈕。若變換成功，則在以後啟動程式時<Convert user Settings>對話框不會再出現。



\* 從AQUALAND GRAPH 2001複製用戶設定時。

---

## 1.2. 結束

用滑鼠單擊主視窗右上角的  按鈕，或選擇 [Files (E)] 清單後選擇 [Exit (X)] 選項。

## 2. 主視窗

此為當 [AQUALAND GRAPH Nx] 應用程式啟動時首先表示的視窗。

主視窗由下列三個顯示區構成。

資訊顯示區 (資訊板)	此區位於主視窗左側，用於顯示日誌/旅行日記資料。 水肺潛水、徒手潛水及旅行日記的顯示內容不同。 此區中的日誌不能編輯。 另外，資訊顯示區不能隱藏。
影集顯示區	此區位於主視窗的右側，用於顯示影像。 可以從潛水列表切換至影集顯示。
潛水列表	此區位於主視窗右側，用於以行為單位顯示潛水資料。 可以從影集顯示切換至潛水列表。

通過用滑鼠單擊工具列上的圖示或選擇主視窗清單中的選項能夠移動至其他視窗。

當滑鼠游標位於工具列上的任意圖示上時，該按鈕的幫助訊息（該圖示被單擊時執行的功能）會出現。

### 2.1. 資訊顯示區

#### 2.1.1. 日誌顯示模式中的資訊顯示區

在日誌顯示模式中資訊顯示區以下列兩種形式之一出現。

- \* 水肺潛水資訊顯示區
- \* 徒手潛水資訊顯示區

#### 水肺潛水資訊顯示區 (Scuba Diving)

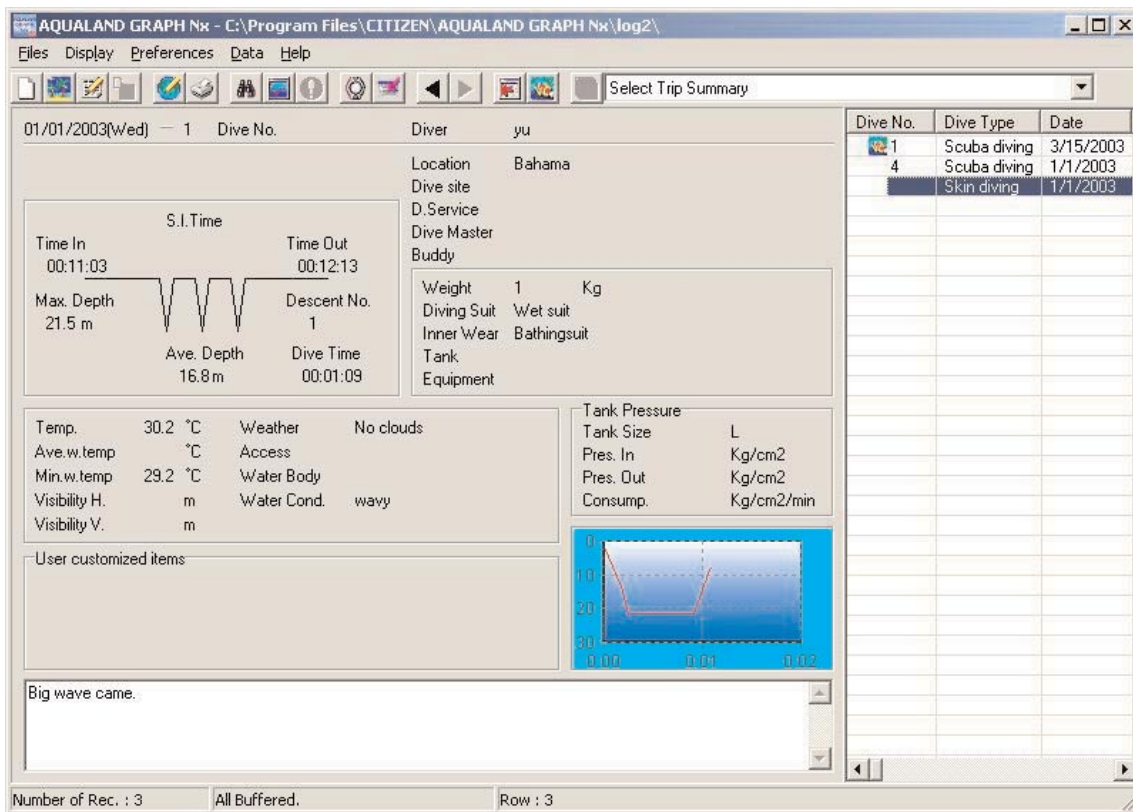
The screenshot shows the AQUALAND GRAPH Nx software interface. The main display area is divided into several sections:

- Header:** 03/09/2003(Sun) — 1 Dive No. 99 Diver C
- Location:** Hawaii, Dive site Hilo Beach
- Time:** Time In 13:34:06, S.I. Time 22:15:36, Time Out 14:17:35, Dive Time 00:43:28
- Depth:** Max. Depth 26.7 m, Ave. Depth 13.7 m, Safety Stop 5 m, 5 min
- Equipment:** Weight 6 Kg, Diving Suit Drysuit, Inner Wear Sweat, Tank AL, Equipment Camera
- Weather/Conditions:** Temp. 15 °C, Ave. w. temp 14.5 °C, Min. w. temp 14.3 °C, Visibility H. 20 m, Visibility V. 20 m, Weather Cloudy, Access Beach, Water Body Salt Water, Water Cond. Wavy
- Tank Pressure:** Tank Size 10 L, Pres. In 200 Kg/cm2, Pres. Out 90 Kg/cm2, Consump. 1.15 Kg/cm2/min
- User customized items:** Fish1 Manta, Fish2 Turtle, Fish3 Shark, Fish4 Whale
- Sample Log:** (Empty text area)
- Table:** A table with columns Dive No., Dive Type, and Date. It lists four dives: 99 (Scuba diving, 3/9/2003), 100 (Scuba diving, 3/9/2003), 200 (Scuba diving, 5/13/2003), and 201 (Scuba diving, 5/13/2003).

The status bar at the bottom shows: Number of Rec. : 4, All Buffered., Row : 1

\* 當平均深度 (Ave. Depth) 及最大深度 (Max. Depth) 為參考值時，資訊顯示區中的資料會表示為紅色。

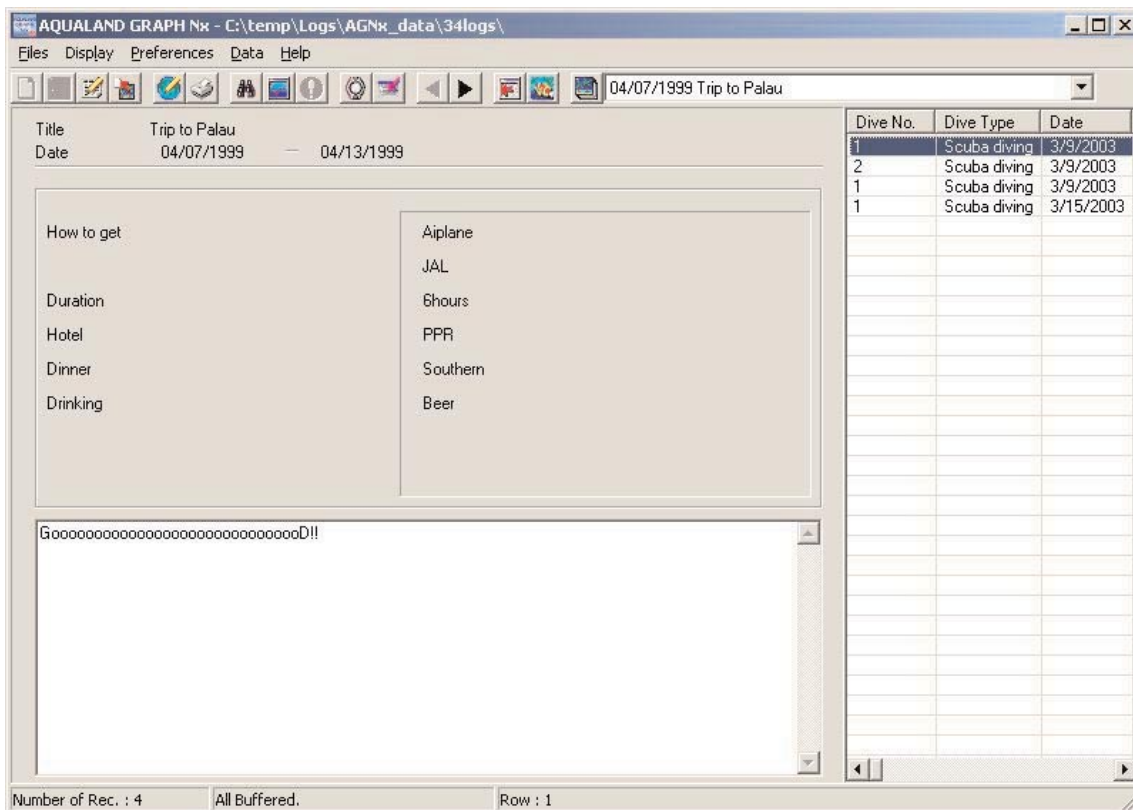
## 徒手潛水資訊顯示區 (Skin Diving)



\* 當平均深度 (Ave. Depth) 及最大深度 (Max. Depth) 為參考值時，資訊顯示區中的資料會表示為紅色。

## 2.1.2. 旅行日記顯示模式中的資訊顯示區

下示為在旅行日記顯示模式中主視窗。選擇旅行日記時旅行日記會出現。





## 資訊顯示區的顯示/隱藏

當資訊顯示區顯示在主視窗中時，用滑鼠單擊  圖示或從 [Display] 清單選擇 [Hide Information Panel] (隱藏資訊板) 可將其隱藏起來。

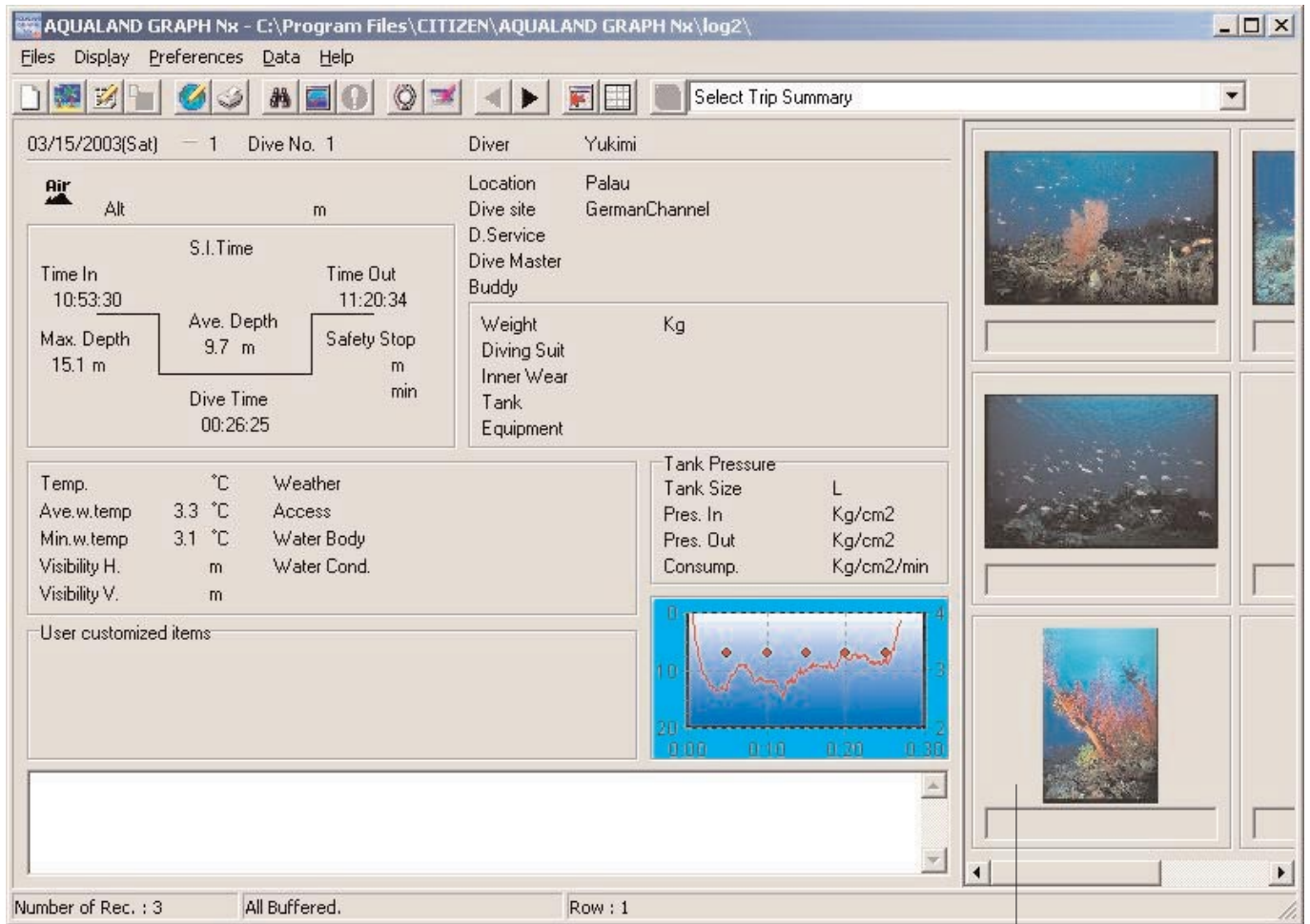
當資訊顯示區未顯示在主視窗中時，用滑鼠單擊  圖示或從 [Display] 清單選擇 [Show Information Panel] (顯示資訊板) 可使其顯示出來。

## 2.2. 影集顯示模式下的主視窗

當潛水列表顯示在主視窗中時，用滑鼠單擊  圖示或從 [Display] 清單選擇 [Switch to Album] 選項均能切換至影集顯示模式。

用滑鼠單擊靜止影像時，原尺寸靜止影像會出現；用滑鼠單擊動畫影像時，與 AVI 檔案相關聯的應用程式會啟動並播放該動畫影像。

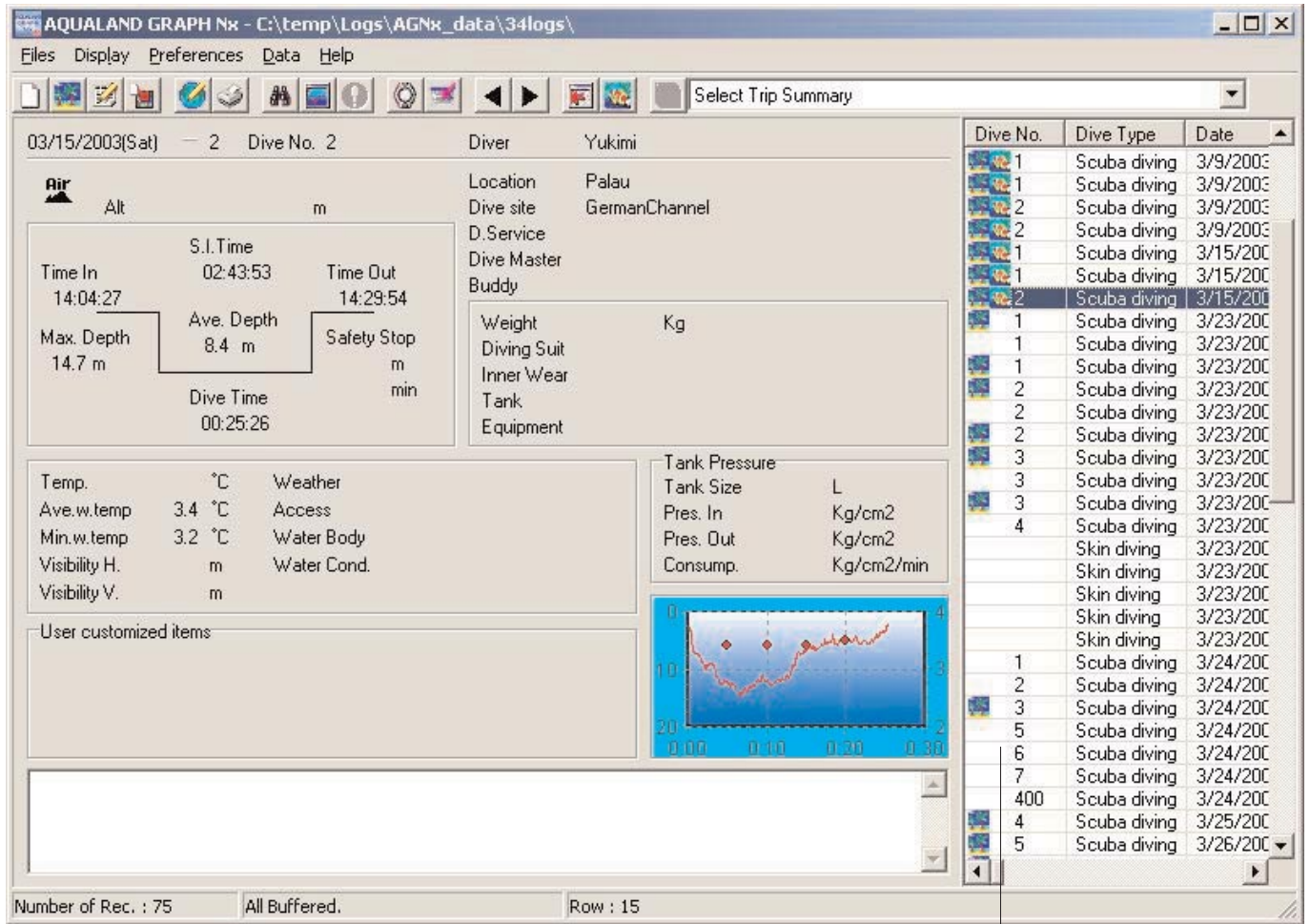
影集的登錄可以在 <Edit> 對話框 (選擇 [File] 清單中的 [Edit] 選項時出現) 中進行。(有關詳情請參閱“6. 追加日誌資料”及“6.4. 編輯影集”各節。)



影集顯示區

## 2.3. 潛水列表顯示模式下的主視窗



當影集顯示在主視窗中時，用滑鼠單擊  圖示或從 [Display] 清單選擇 [Switch to Log List] (切換至日誌列表) 選項均能切換至潛水列表顯示模式。



潛水列表

### 屬性圖示

指示屬性的圖示表示在潛水列表的左側。

	影集資料已被登錄。
	登錄在旅行日記中。(此圖示不在旅行日記顯示模式中出現。)

## 2.4. 改變日誌顯示資料

在日誌顯示模式中用滑鼠選擇潛水列表中的日誌之一時，所選日誌的資訊便會出現在資訊顯示區中。

通過用滑鼠單擊工具列上的上一個記錄圖示 (  ) 或下一個記錄圖示 (  ) 可改選日誌。



## 2.5. 清單

### Files (檔案)

Create New Log (建立新日誌)	在不從手錶接收資料的情況下建立新日誌。	
Create new Trip Summary (建立新旅行日記)	追加新的旅行日記。	
Edit (編輯)	此清單在日誌顯示模式中出現。用於編輯目前表示的日誌。	
Edit Trip Summary (編輯旅行日記)	此清單在旅行日記顯示模式中出現。用於編輯目前表示的旅行日記。	
Delete (刪除)	此清單在日誌顯示模式中出現。用於刪除潛水列表中選擇的資料。	
Delete Trip Summary (刪除旅行日記)	此清單在旅行日記顯示模式中出現。用於刪除目前表示的旅行日記。	
Add log to Trip Summary (在旅行日記中追加日誌)	此清單在日誌顯示模式中出現。用於在旅行日記中登錄目前選擇的日誌。	
Remove log from this Trip Summary (從此旅行日記中刪除日誌)	此清單在旅行日記顯示模式中出現。用於從目前的旅行日記中刪除潛水列表中選擇的日誌資料。CYBER AQUALAND Nx手錶中的日誌資料不會被刪除。	
Create an HTML Document (建立一個HTML文件)	用於建立所選資料的網頁的清單組。	
	Create an HTML log (建立一個HTML日誌)	為潛水列表中選擇的日誌建立HTML文件。
	Create an HTML Trip Summary (建立一個HTML旅行日記)	旅行日記顯示時可以選擇此清單。 用於為顯示的旅行日記建立HTML文件。
Print (列印)	用於列印所選資料的清單組。	
	Print Log (列印日誌)	列印潛水列表中選擇的日誌。
	Print Trip Summary (列印旅行日記)	旅行日記顯示時可以選擇此清單。 列印顯示的旅行日記。
	Print log list (列印日誌列表)	列印潛水列表。
Exit (退出)	結束AQUALAND GRAPH Nx。	

### Display (顯示)

Select Trip Summary (選擇旅行日記)	選擇並顯示旅行日記。
Hide Information Panel (隱藏資訊板)	資訊板畫面顯示時此清單出現。 用於隱藏資訊板。
Show Information Panel (顯示資訊板)	資訊板畫面被隱藏時此清單出現。 用於顯示資訊板。
Switch to Album (切換至影集)	此清單在潛水列表顯示模式中出現。 用於切換至影集顯示模式。
Switch to log list (切換至日誌列表)	此清單在影集顯示模式中出現。 用於切換至潛水列表顯示模式。
Search (搜尋)	在潛水列表抽出與指定文字列一致的資料。

Graph (圖形)	顯示潛水列表中所選日誌資料的放大圖形。 通過在資訊板上雙擊圖形也能顯示出放大圖形。此清單在沒有放大圖形顯示時出現。
End Graph (結束圖形)	結束放大圖形的顯示。 此清單只有在放大圖形顯示時出現。
Dive Errors (潛水錯誤)	當所選日誌中有潛水錯誤時此清單出現。

## Preferences (參考)

General (總體)	登錄AQUALAND GRAPH Nx應用程式運作所需要的各種設定。
Select log Items (選擇日誌項目)	選擇在潛水列表中顯示的項目。
Fixed items (固定項目)	登錄寫入日誌的潛水者姓名、天氣等的固定項目。
Customized items (自訂項目)	登錄寫入日誌的用戶自訂項目。
Dive Locations (潛水區域)	登錄寫入日誌的潛水區域。
Customized items for Trip Summary (自訂旅行日記項目)	登錄寫入旅行日記的自訂項目。

## Data (資料)

Transfer (傳送)	從手錶傳送日誌資料。
Export log (輸出日誌)	輸出日誌資料。
Import log (輸入日誌)	輸入以前輸出的資料 (DOS版, 版本1, 版本2.0, 版本2.1或2001的日誌資料亦會被輸入)。
Change User Name (變更用戶名)	改變CYBER AQUALAND Nx/CYBER AQUALAND手錶中的用戶名。
Delete User Name (刪除用戶名)	刪除CYBER AQUALAND Nx/CYBER AQUALAND手錶中的用戶名。

## Help (幫助)

Help Topics (幫助主題)	顯示幫助主題。
User's Site (用戶網站)	CYBER AQUALAND Nx用戶網站的鏈接。
About aqualandgraph (關於Aqualand Graph)	表示AQUALAND GRAPH Nx應用程式的版本。

## 2.6. 工具列圖示

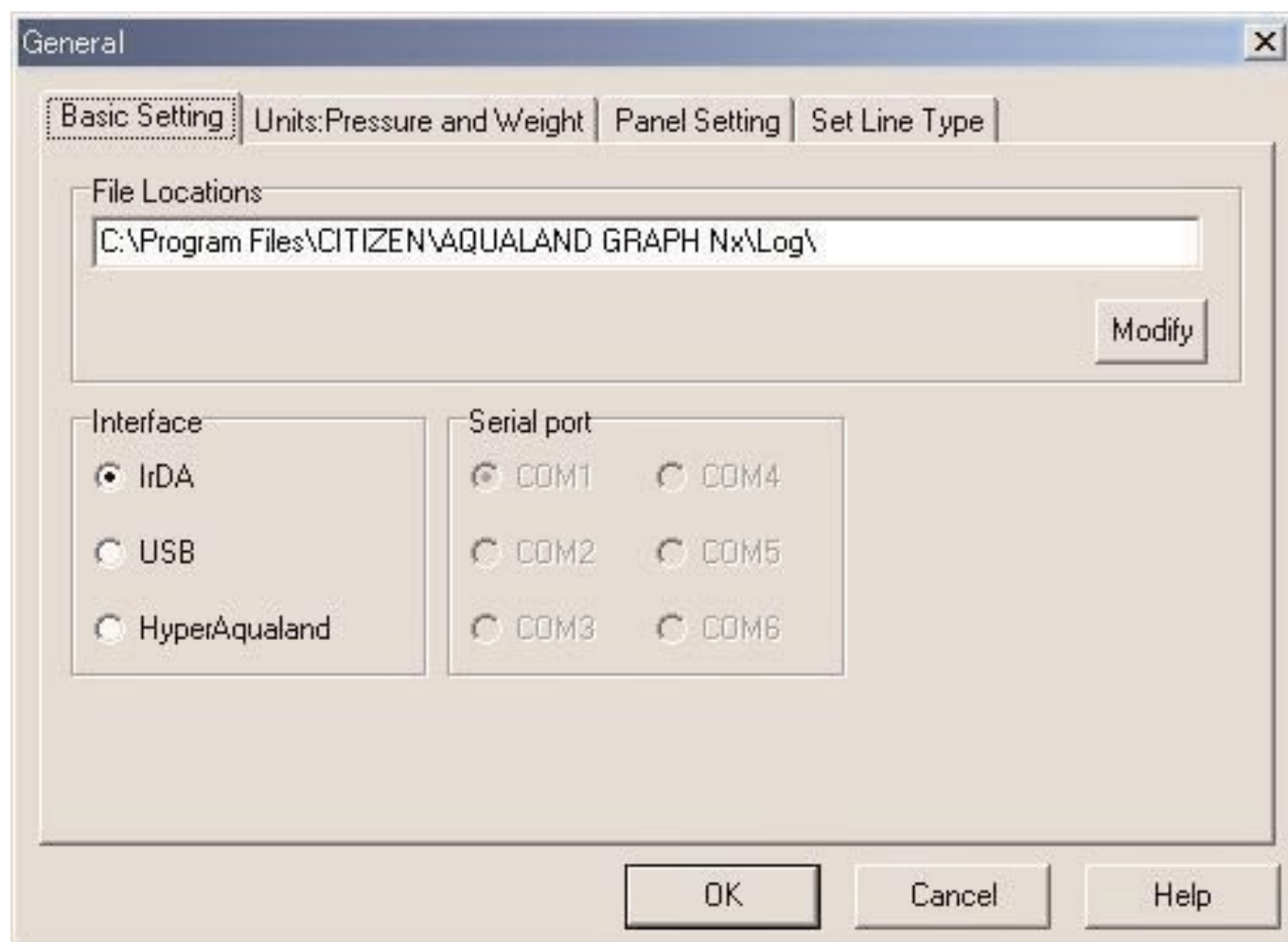
	建立新日誌	相當於 [File] 清單中的 [Create new log] 選項。
	建立新旅行日記	相當於 [File] 清單中的 [Create new trip summary] 選項。
	編輯或編輯旅行日記	相當於 [File] 清單中的 [Edit] 或 [Edit Trip Summary] 選項。
	在旅行日記中追加日誌	此圖示在潛水列表顯示模式中有效。 相當於 [File] 清單中的 [Add log to Trip Summary] 選項。
	從旅行日記刪除日誌	此圖示在旅行日記顯示模式中有效。 相當於 [File] 清單中的 [Remove log from this Trip Summary] 選項。
	建立一個HTML文件	相當於 [File] 清單中的 [Create an HTML document] 中的 [Create an HTML log] 或 [Trip Summary] 選項。
	列印	相當於 [File] 清單中的 [Print] 中的 [Print Log]、[Print Trip Summary] 或 [Print log list] 選項。
	搜尋	相當於 [Display] 清單中的 [Search] 選項。
	圖形	相當於 [Display] 清單中的 [Graph] 選項。
	潛水錯誤	相當於 [Display] 清單中的 [Dive Errors] 選項。
	傳送	相當於 [Display] 清單中的 [Transfer] 選項。
	輸出日誌	相當於 [Display] 清單中的 [Export Log] 選項。
	上一個記錄	移動至潛水列表中的上一個記錄並顯示日誌資訊。
	下一個記錄	移動至潛水列表中的下一個記錄並顯示日誌資訊。
	隱藏資訊板	當資訊板顯示時此圖示有效。 相當於 [Display] 清單中的 [Hide Information Panel] 選項。
	顯示資訊板	當資訊板被隱藏時此圖示有效。 相當於 [Display] 清單中的 [Show Information Panel] 選項。
	切換至影集	此圖示在潛水列表顯示模式中有效。 相當於 [Display] 清單中的 [Switch to album] 選項。
	切換至日誌列表	此圖示在影集顯示模式中有效。 相當於 [Display] 清單中的 [Switch to log list] 選項。
	主畫面	此圖示在旅行日記顯示模式中有效。在清單列中沒有此圖示的對應清單。 選擇 [Display] 清單中的 [Select Trip Summary] 選項，然後在出現的選擇旅行日記對話框中單擊 [Main Display] 按鈕。

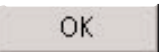
## 3. 設定

### 3.1. 總體設定 (General)

對 **AQUALAND GRAPH Nx** 應用程式運作所需要的資訊進行設定。

從主視窗的 [Preferences] 清單選擇 [General] 選項時 <General> (總體設定) 對話框便會出現。




用滑鼠單擊  (確定) 按鈕可結束登錄，而程式會返回主視窗。由於被確定的設定會保存在 **AQUALAND GRAPH Nx** 的配置檔案中，因此不需要在每次啟動時重新進行輸入。

用滑鼠單擊  (取消) 按鈕或對話框右上角的  按鈕可以取消所作的設定變更，而程式會返回主視窗。

#### 3.1.1. 檔案資料夾 (File Locations)

為傳送資料指定保存用資料夾。建立新資料夾亦可。您可以建立多個資料夾保存資料。最多能保存9,999組資料。

若一次一個小時的潛水資料共保存了9,999組，則需要大約400 MB的磁碟空間。在安裝過程中，名為“LOG”的資料夾會在 **AQUALAND GRAPH Nx** 應用程式的安裝資料夾下被建立。

用滑鼠單擊  (修改) 按鈕時，<Select Folder> (選擇資料夾) 對話框會出現。要改變檔案資料夾時，可在此對話框中指定其他資料夾。(有關詳情請參閱“3.1.6. 選擇資料夾”一節)

### 3.1.2. 介面 (Interface)

指定從手錶傳送資料時使用的介面。

IrDA	通過IrDA從CYBER AQUALAND Nx（或CYBER AQUALAND）手錶傳送資料。
USB	通過USB從CYBER AQUALAND Nx（或CYBER AQUALAND）手錶傳送資料。
Hyper Aqualand	從Hyper Aqualand手錶傳送資料。 須指定要使用的序列端口。

### 3.1.3. 序列端口 (Serial Port)

選擇從Hyper Aqualand手錶傳送資料時使用的序列端口。

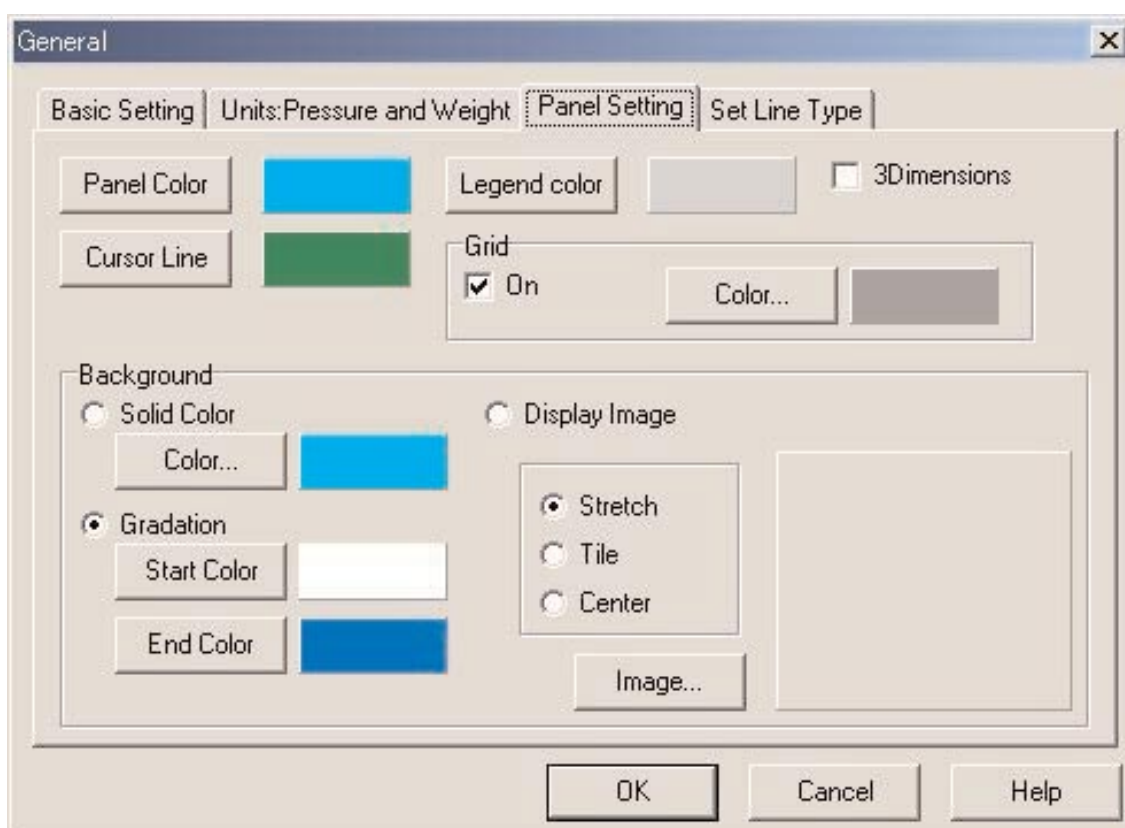
### 3.1.4. 單位 (Units)

設定在日誌中使用的單位。單位可以輸入最多 10 個字母及數字。即使單位改變，登錄資料亦不會改變。

Weight (重量)	輸入表示重量的單位。
Capacity (容量)	輸入表示水肺罐容量的單位。
Pressure (壓力)	輸入表示水肺罐的開始時及結束時壓力的單位。
Air Consum. (氣體消費量)	輸入表示氣體消費量的單位。

### 3.1.5. 圖形設定 (Panel Setting)

用於配置背景及其他圖形設定。



Panel Color	設定圖形周圍的顏色。
Legend color	設定圖例的顏色。
3 Dimensions (3維)	選換2D (平面) 及3D顯示。

## Grid Lines (格線)

On (啓用)	此核對框被勾選時顯示格線。
Color...	設定格線的顏色。

## Cursor Line (游標線)

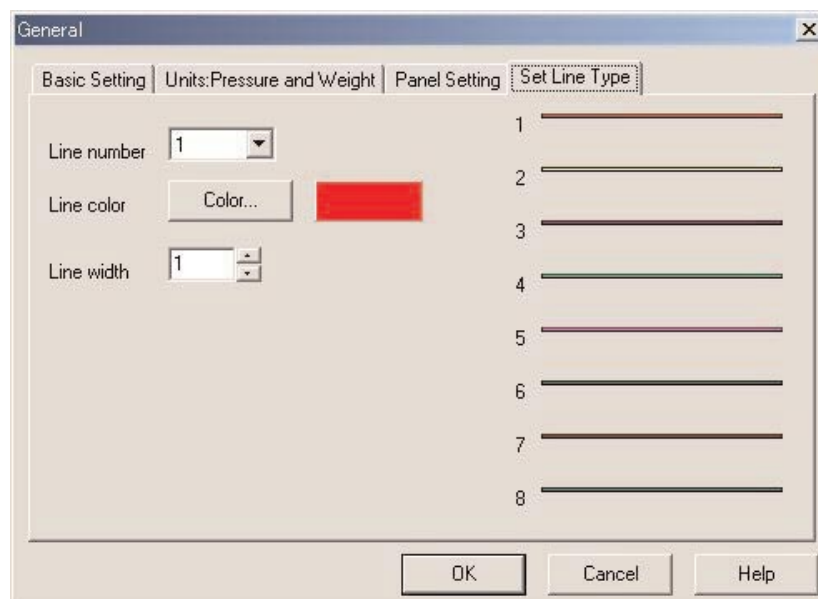
設定游標的顏色。

## Background (背景)

Solid Color (純色)	設定圖形的背景色。	
Gradation (漸變)	設定開始色與結束色。顯示色彩漸變的背景。	
Display Image (顯示影像)	指定一幅靜止圖像檔案。該影像作為背景顯示。可選擇JPEG或BMP檔案。	
	Stretch (延展)	影像被調整為圖形的大小。原影像的尺寸不變。
	Tile (並列)	當原影像的尺寸小於背景區時，影像平行排列。
	Center (中央)	影像以其原尺寸表示在中央。

## Set Line Type (設定線種)

設定圖形中的線的種類。



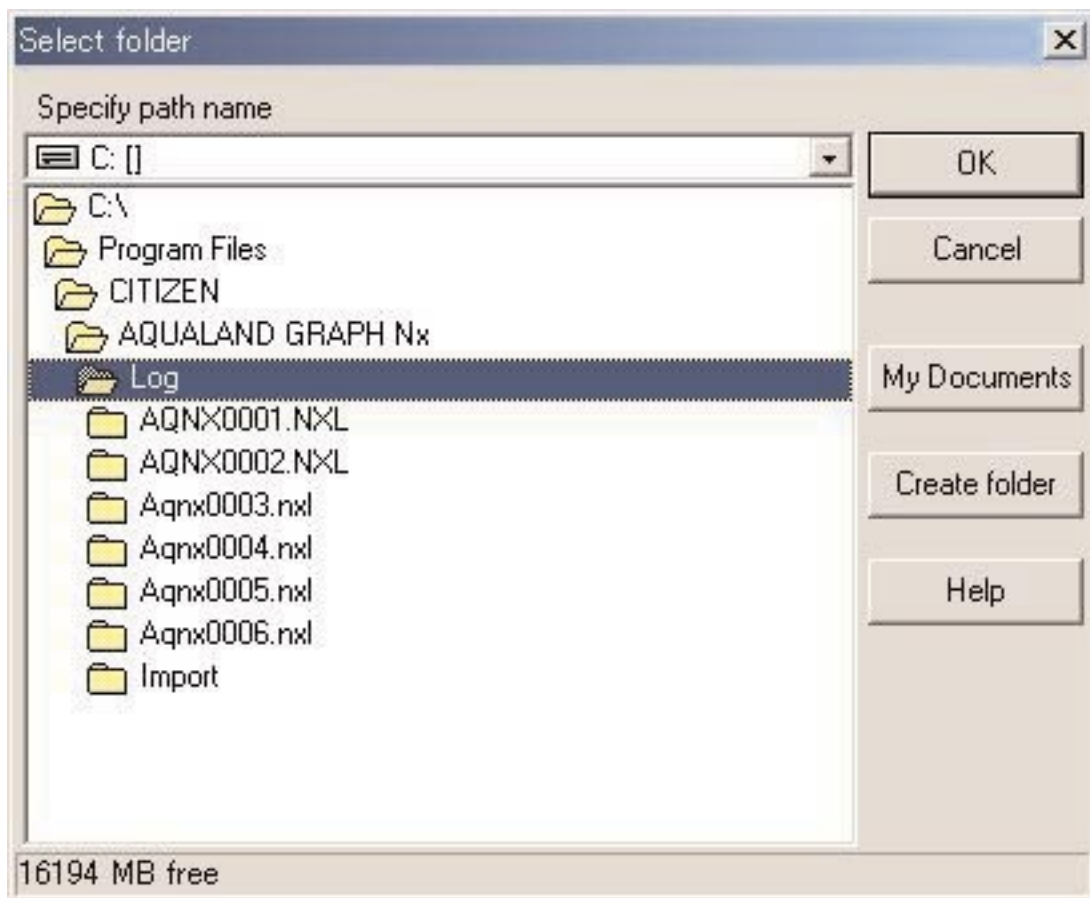
通過選擇線編號可以設定線種。線色與線寬均可改變。



### 3.1.6. 選擇資料夾 (Select Folder)

為總體設定、輸入及輸出日誌資料選擇檔案資料夾時 <Select Folder> 視窗會出現。您可以此時選擇資料夾。

為輸入日誌選擇檔案資料夾時， (建立資料夾) 按鈕不會出現。



用滑鼠單擊  按鈕時，<Create Folder> 對話框會出現。此時可以建立新資料夾。



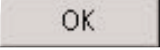
## 3.2. 自訂項目 (Customized Items)

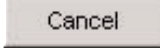

此處您可以隨意輸入任何項目及其相關內容。例如，在項目欄輸入“魚類”並在內容中輸入魚的名稱。

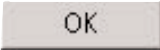
從主視窗的 [Preferences] 清單選擇 [Customized Items] 時，<User customized Items> (用戶自訂項目) 對話框會出現。

內容 (Contents) 可以依各項目 (Item) 的分類進行登錄。從對話框左上部分的項目列表中選擇項目時，該項目的登錄內容便會表示在對話框右上部分的内容列表中。不需要分類的項目的內容可作為“Common” (一般) 項目登錄。



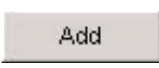




用滑鼠單擊  (確定) 按鈕可結束登錄，而程式會返回主視窗。由於被確定的設定會保存在 **AQUALAND GRAPH Nx** 的配置檔案中，因此不需要在每次啟動程式時重新進行輸入。

用滑鼠單擊  (取消) 按鈕或對話框右上角的  按鈕可以取消所作的設定變更，而程式會返回主視窗。資料的追加及變更操作在 <Add> (追加) 或 <Modify> (修改) 對話框中進行。

輸入資料後用滑鼠單擊  按鈕時，程式會返回 <User customized Items> (用戶自訂項目) 對話框，而經編輯的資料亦會表示在列表中。

### 3.2.1. 自訂項目的各項目 (Items)

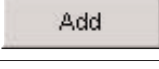
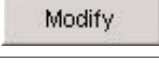
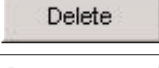
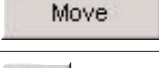


項目可輸入最多 12 個字母或數字。可以登錄最大 1000 個項目。  
登錄於 “Common”（一般）項目中的內容可以在日誌輸入過程中被任何項目選擇。

	顯示 <Add>（追加）對話框並追加新項目。不對重復的資料進行檢查。雖然 “Common” 可以作為項目名使用，但其與 <b>AQUALAND GRAPH Nx</b> 應用程式內置的 “Common” 項目不同。
	顯示 <Modify>（修改）對話框並修改所選項目的名稱。不對重復的資料進行檢查。即使項目的名稱改變，與其相關的內容亦不會改變。不能變更 “Common”（一般）項目的名稱。
	刪除所選項目。與該項目相關的內容亦會被刪除。“Common”（一般）項目不能刪除。
	將所選項目的顯示位置向上移動一格。“Common” 項目不能移動。
	將所選項目的顯示位置向下移動一格。“Common” 項目不能移動。


\* 從 Aqualand Graph DOS 版本或 Aqualand Graph 版本 1 載入用戶設定時，其會變換為 “Common”（一般）項目的內容。

### 3.2.2. 與自訂項目的各項目相關的內容 (Contents)

與項目相關的內容可以輸入最多 20 個字母及/或數字。每個項目最多能登錄 1000 件內容。

	顯示 <Add>（追加）對話框並追加內容。不對重復的資料進行檢查。
	顯示 <Modify>（修改）對話框並修改所選內容。不對重復的資料進行檢查。
	刪除所選內容。
	將所選內容移動至其他項目。
	將所選內容的顯示位置向上移動一格。
	將所選內容的顯示位置向下移動一格。

### 3.2.3. 初始設置 (Initial Definition)

此為建立新的日誌時在 [User Settings]（用戶設定）中最初表示的登錄資料，通過用滑鼠單擊  按鈕可以從列表中選擇 [Items]（項目）及 [Contents]（內容）。從鍵盤進行輸入亦可。從手錶接收資料之後，登錄於初始設置的 [Items] 與 [Contents] 會自動輸入於日誌資料中。


---

### 3.3. 固定項目 (Fixed Items)

下列項目為預設固定項目。您可以為各項目輸入內容。

- \* Dive type (潛水種類)
- \* Units when creating a new log (建立新日誌時的單位)
- \* Tank Gas (水肺罐氣體)
- \* Diver (潛水者)
- \* Weather (天氣)
- \* Tank Material (水肺罐材料)
- \* D. Service (潛水服務)
- \* Dive Style (潛水形式)
- \* Water Cond. (水況)
- \* Diving Suit/Inner Wear (潛水衣/內衣)
- \* Equipment (器材)

從主視窗的 [Preferences] 清單選擇 [Fixed Items] 選項時，<Fixed Items> (固定項目) 對話框會出現。

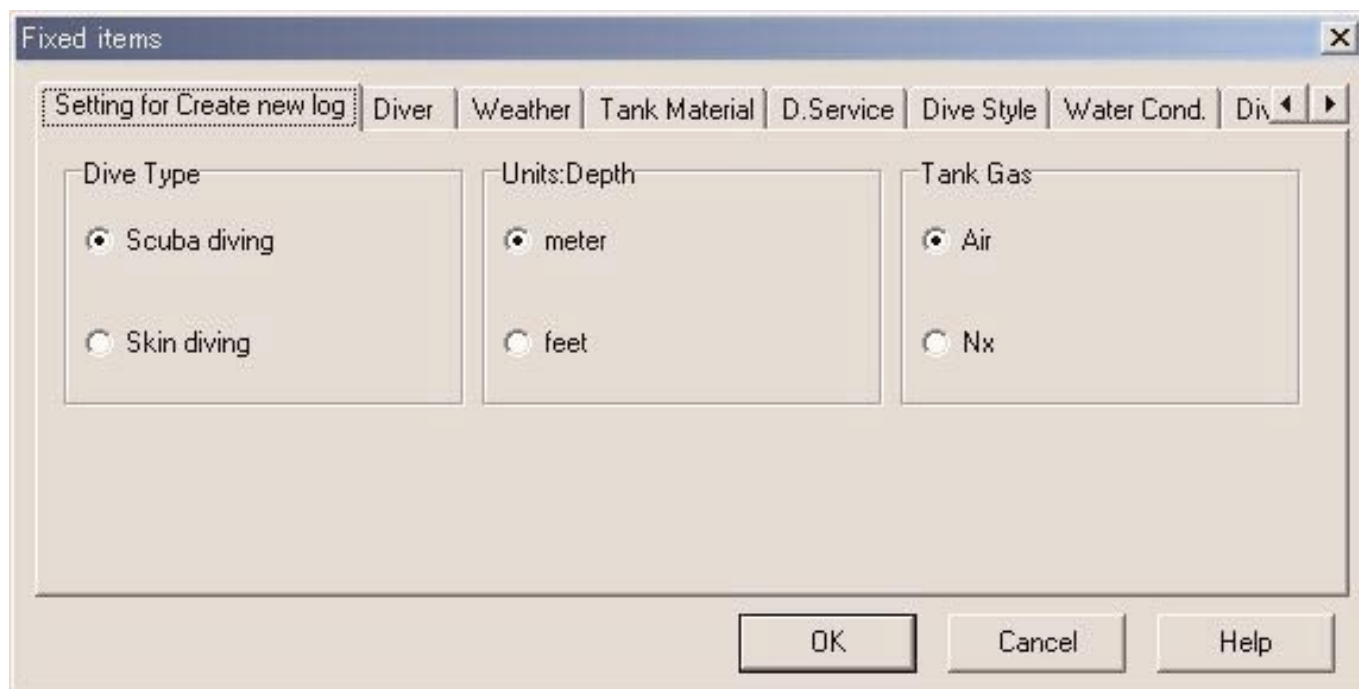
用滑鼠單擊  (確定) 按鈕可結束登錄，而程式會返回主視窗。由於被確定的內容會保存在 **AQUALAND GRAPH Nx** 的配置檔案中，因此不需要在每次啟動程式時重新進行輸入。

用滑鼠單擊  (取消) 按鈕或對話框右上角的  按鈕可以取消所作的設定變更，而程式會返回主視窗。

資料的追加及變更操作在 <Add> (追加) 或 <Modify> (修改) 對話框中進行。

追加或修改資料後用滑鼠單擊  按鈕時，程式會返回 <Fixed Items> 對話框，而追加或修改的資料亦會表示在其中。

## 用於建立新日誌的設定



### 3.3.1. 潛水種類 (Dive Type)

指定用 [Create new log] (建立新日誌) 對話框建立新日誌時最初顯示的潛水種類。

### 3.3.2. 建立新日誌時的單位 (Units:Depth)

指定用 “Create new log” (建立新日誌) 對話框建立新日誌時使用的深度單位，如下所述。

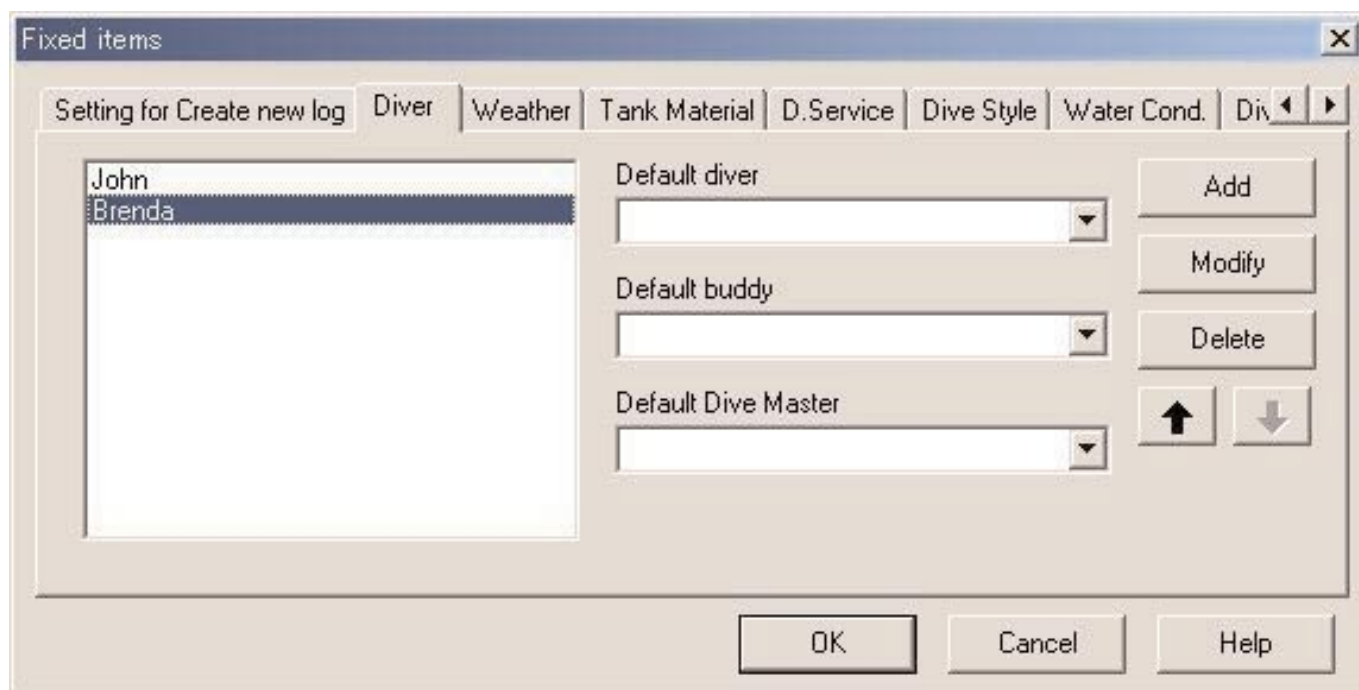
Meter (米)	使用“米”作為長度(深度)單位，使用“攝氏度”(°C)作為溫度單位。
Feet (英尺)	使用“英尺”作為長度(深度)單位，使用“華氏度”(°F)作為溫度單位。

### 3.3.3. 水肺罐氣體 (Tank Gas)

指定用 “Create new log” (建立新日誌) 對話框建立新日誌時使用的氣體(空氣或氮氧)的種類。

### 3.3.4. 潛水者 (Diver)

潛水者的姓名可輸入最多 20 個字母及/或數字。最多能登錄 1,000 名潛水者。

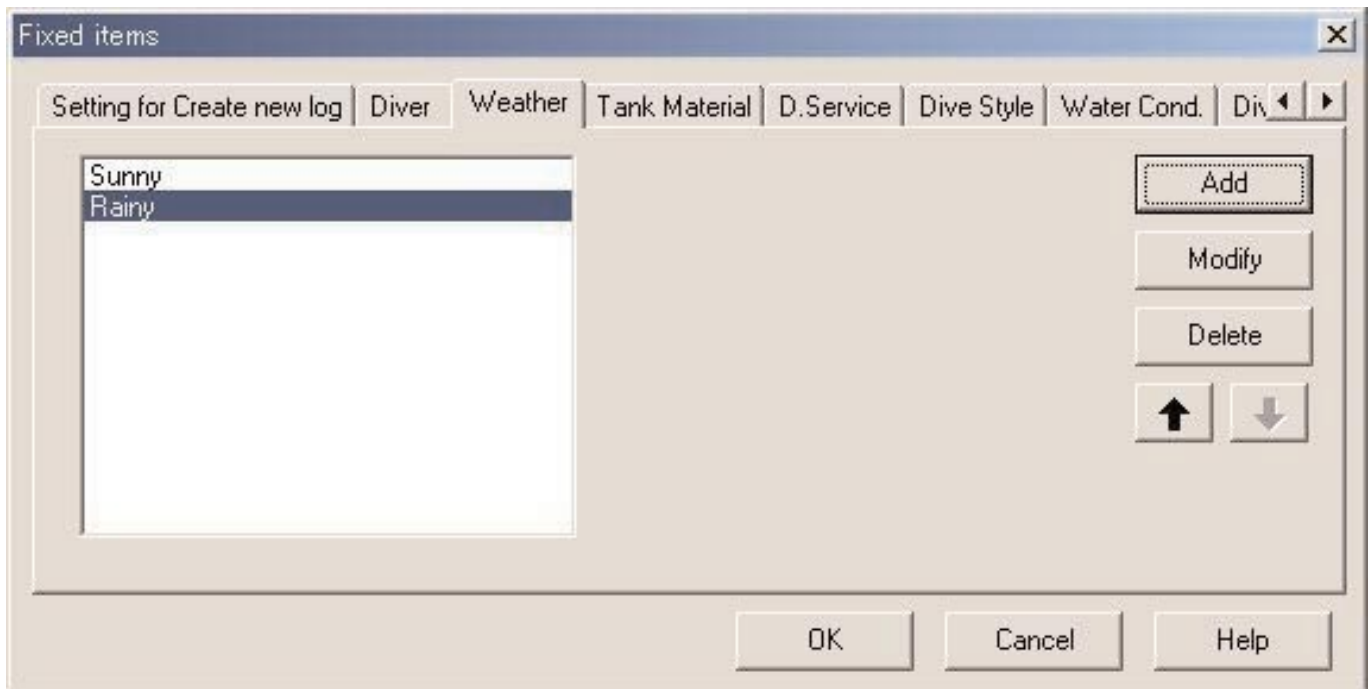


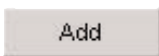




	顯示 <Add> (追加) 對話框並追加潛水者姓名。不對重復的資料進行檢查。
	顯示 <Modify> (修改) 對話框並修改所選潛水者姓名。不對重復的資料進行檢查。
	刪除所選潛水者。
	將所選項目的顯示位置向上移動一格。
	將所選項目的顯示位置向下移動一格。
Default diver (預設潛水者)	輸入 <Create new log> (建立新日誌) 對話框中最初顯示在 “Driver” 處的潛水者姓名。 通過用滑鼠單擊  按鈕可以從潛水者列表選擇潛水者。潛水者姓名亦可從鍵盤輸入。 未輸入有任何用戶名時，[Default diver] 名會被輸入至從 CYBER AQUALAND Nx (或 CYBER AQUALAND) 手錶接收到的日誌中。
Default Buddy (預設同伴)	輸入 <Create new log> (建立新日誌) 對話框中最初顯示在 “Buddy” 處的資料。 通過用滑鼠單擊  按鈕可以從潛水者列表選擇同伴。同伴姓名亦可從鍵盤輸入。[Default Buddy] 名會被自動輸入至從手錶接收到的日誌的 “Buddy” 項目中。
Default Dive Master (預設潛水教練)	輸入 <Create new log> (建立新日誌) 對話框中最初顯示在 “Dive Master” 處的資料。 通過用滑鼠單擊  按鈕可以從潛水者列表選擇潛水教練。潛水教練的姓名亦可從鍵盤輸入。 “Default Dive Master” 名會被自動輸入至從手錶接收到的日誌的 “Dive Master” 項目中。



### 3.3.5. 天氣 (Weather)

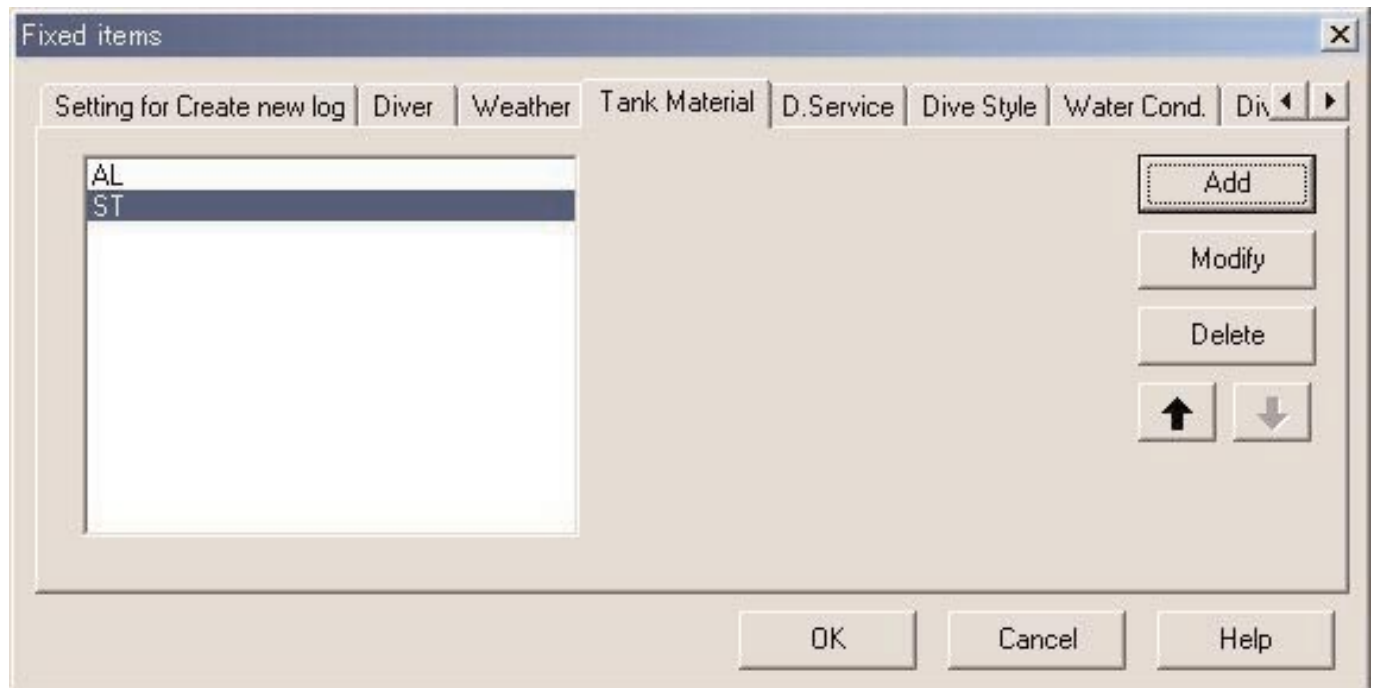
天氣可以輸入最多 12 個字母及/或數字。最多能登錄 100 種天氣情況。

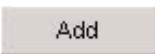






	顯示 <Add> (追加) 對話框並追加天氣。不對重復的資料進行檢查。
	顯示 <Modify> (修改) 對話框並選擇可以修改的天氣。不對重復的資料進行檢查。
	刪除所選天氣。
	將所選項目的顯示位置向上移動一格。
	將所選項目的顯示位置向下移動一格。

### 3.3.6. 水肺罐材料 (Tank Material)

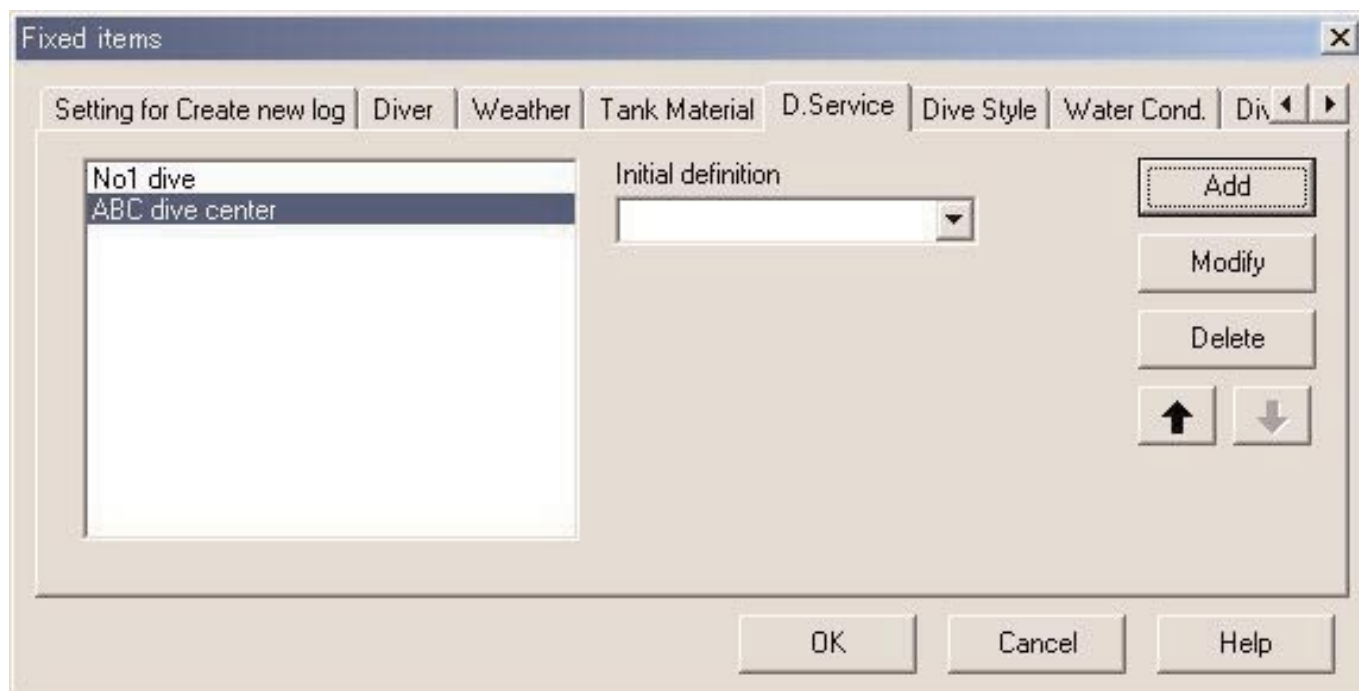
水肺罐材料可輸入最多 10 個字母及/或數字。最多能登錄 100 種水肺罐材料。

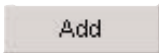







	顯示 <Add> (追加) 對話框並追加水肺罐材料。不對重復的資料進行檢查。
	顯示 <Modify> (修改) 對話框並選擇可以修改的水肺罐材料。不對重復的資料進行檢查。
	刪除所選水肺罐材料。
	將所選項目的顯示位置向上移動一格。
	將所選項目的顯示位置向下移動一格。

### 3.3.7. 潛水服務 (D. Service)

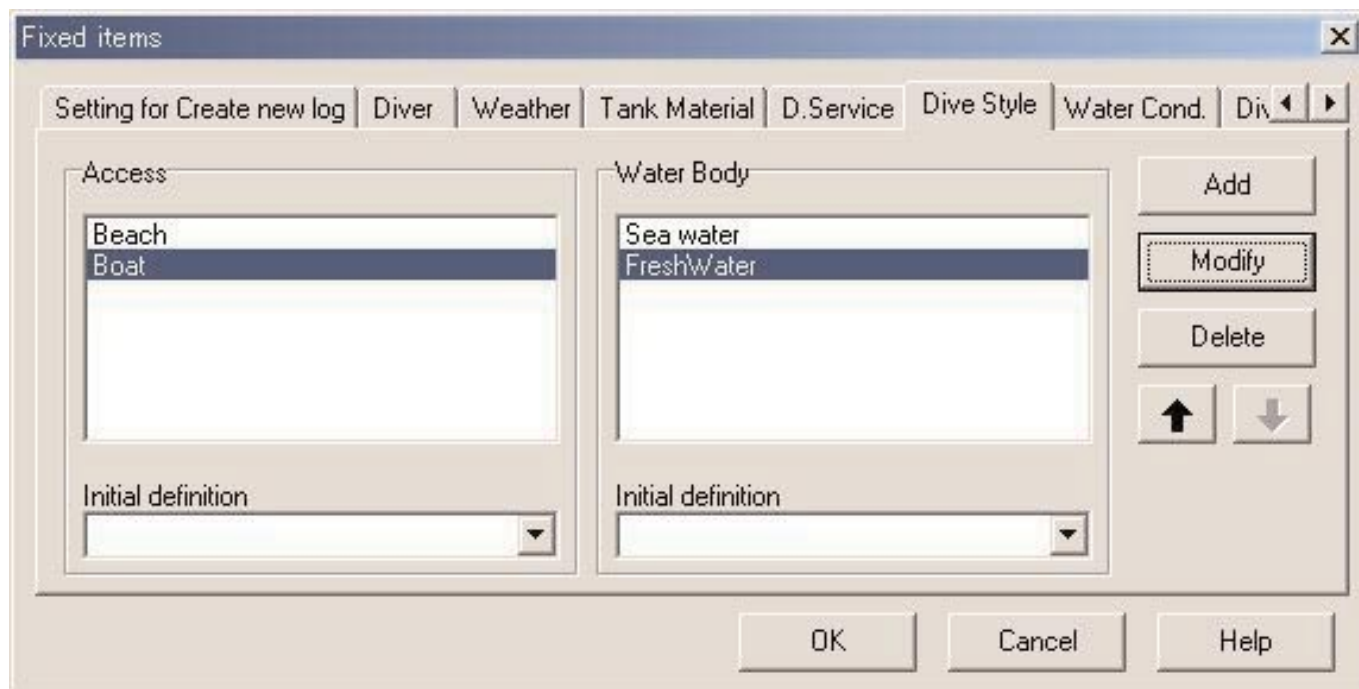
常用潛水服務 (D. Service) 的名稱可輸入最多 20 個字母及/或數字。最多能登錄 100 種潛水服務。



	顯示 <Add> (追加) 對話框並追加潛水服務。不對重復的資料進行檢查。
	顯示 <Modify> (修改) 對話框並選擇可以修改的潛水服務。不對重復的資料進行檢查。
	刪除所選潛水服務。
	將所選項目的顯示位置向上移動一格。
	將所選項目的顯示位置向下移動一格。
Initial definition (初始設置)	輸入 <Create new log> (建立新日誌) 對話框中最初顯示在 “D. Service” 處的預設資料。 通過用滑鼠單擊  按鈕可以從列表選擇潛水服務。潛水服務亦可從鍵盤輸入。登錄在初始設置中的 “D. Service” (潛水服務) 會被自動輸入至從手錶接收到的日誌的 “D. Service” 項目中。

### 3.3.8. 潛水形式 (Dive Style)

潛水形式由兩部分組成。Access（途徑）為入水方法。Water Body（水體）是指是海水還是淡水。潛水形式可輸入最多 10 個字母及/或數字。Access（途徑）與 Water Body（水體）最多共能登錄 100 種潛水形式。

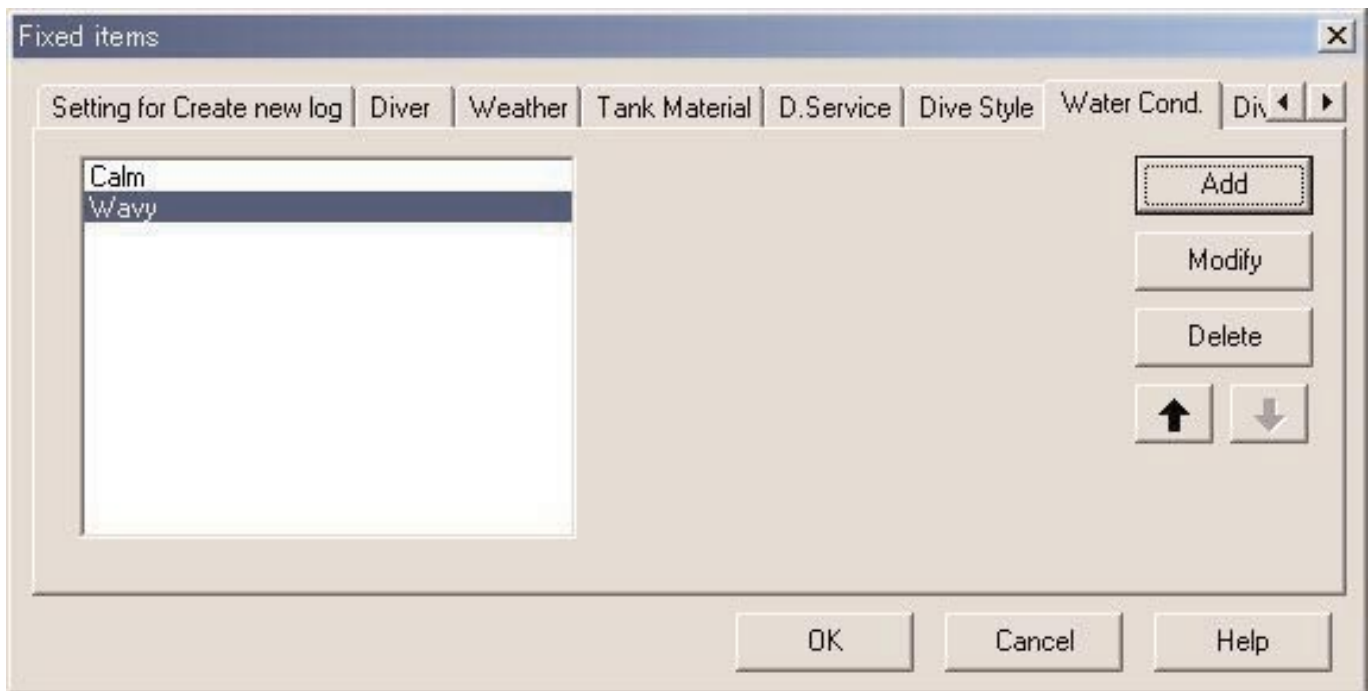


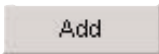




下述操作適用於“Access”（途徑）與“Water Body”（水體）雙方。

	顯示 <Add>（追加）對話框並追加“途徑”及“水體”。不對重復的資料進行檢查。
	顯示“Modify”（修改）對話框並選擇可以修改的“途徑”及“水體”。不對重復的資料進行檢查。
	刪除所選“途徑”及“水體”。
	將所選項目的顯示位置向上移動一格。
	將所選項目的顯示位置向下移動一格。
Initial definition (初始設置)	輸入 <Create new log>（建立新日誌）對話框中最初顯示在“Access”及“Water Body”處的預設資料。通過用滑鼠單擊  按鈕可以從列表選擇“Access”（途徑）及“Water Body”（水體）。途徑及水體亦可從鍵盤輸入。登錄在初始設置中的“Access”（途徑）及“Water Body”（水體）會被自動輸入至從手錶接收到的日誌的“Access”及“Water Body”項目中。

### 3.3.9. 水況 (Water Cond.)

水況 (Water Cond.) 可輸入最多 10 個字母及/或數字。最多能登錄 100 種水況。



	顯示 <Add> (追加) 對話框並追加水況。不對重復的資料進行檢查。
	顯示 <Modify> (修改) 對話框並選擇可以修改的水況。不對重復的資料進行檢查。
	刪除所選水況。
	將所選項目的顯示位置向上移動一格。
	將所選項目的顯示位置向下移動一格。

### 3.3.10. 潛水衣/內衣 (Diving Suit/Inner Wear)

潛水衣/內衣可輸入最多 20 個字母及/或數字。最多能登錄 100 個項目。



下述操作適用於“Diving Suit”（潛水衣）及“Inner Wear”（內衣）雙方。

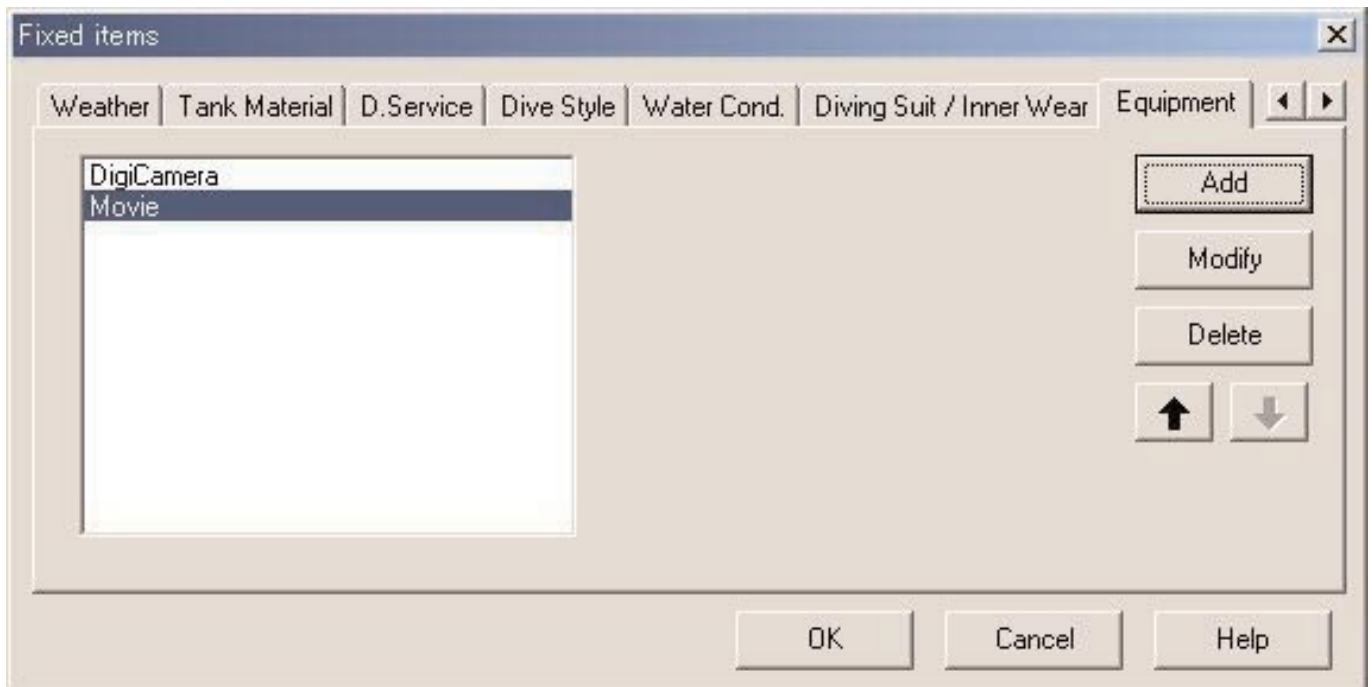
	顯示 <Add>（追加）對話框並追加“潛水衣”及“內衣”。不對重復的資料進行檢查。
	顯示 <Modify>（修改）對話框並選擇可以修改的潛水衣及內衣。不對重復的資料進行檢查。
	刪除所選潛水衣及內衣。
	將所選項目的顯示位置向上移動一格。
	將所選項目的顯示位置向下移動一格。
Initial definition (初始設置)	輸入 <Create new log>（建立新日誌）對話框中最初顯示在“Diving Suit”及“Inner Wear”處的預設資料。 通過用滑鼠單擊  按鈕可以從列表選擇“Diving Suit”（潛水衣）及“Inner Wear”（內衣）。潛水衣及內衣亦可從鍵盤輸入。登錄在初始設置中的“Diving Suit”（潛水衣）及“Inner Wear”（內衣）會被自動輸入至從手錶接收到的日誌的“Diving Suit”及“Inner Wear”項目中。








### 3.3.11. 器材 (Equipment)

輸入攜帶入水的器材名稱。

器材可輸入最多 10 個字母及/或數字。最多能登錄 100 種器材項目。



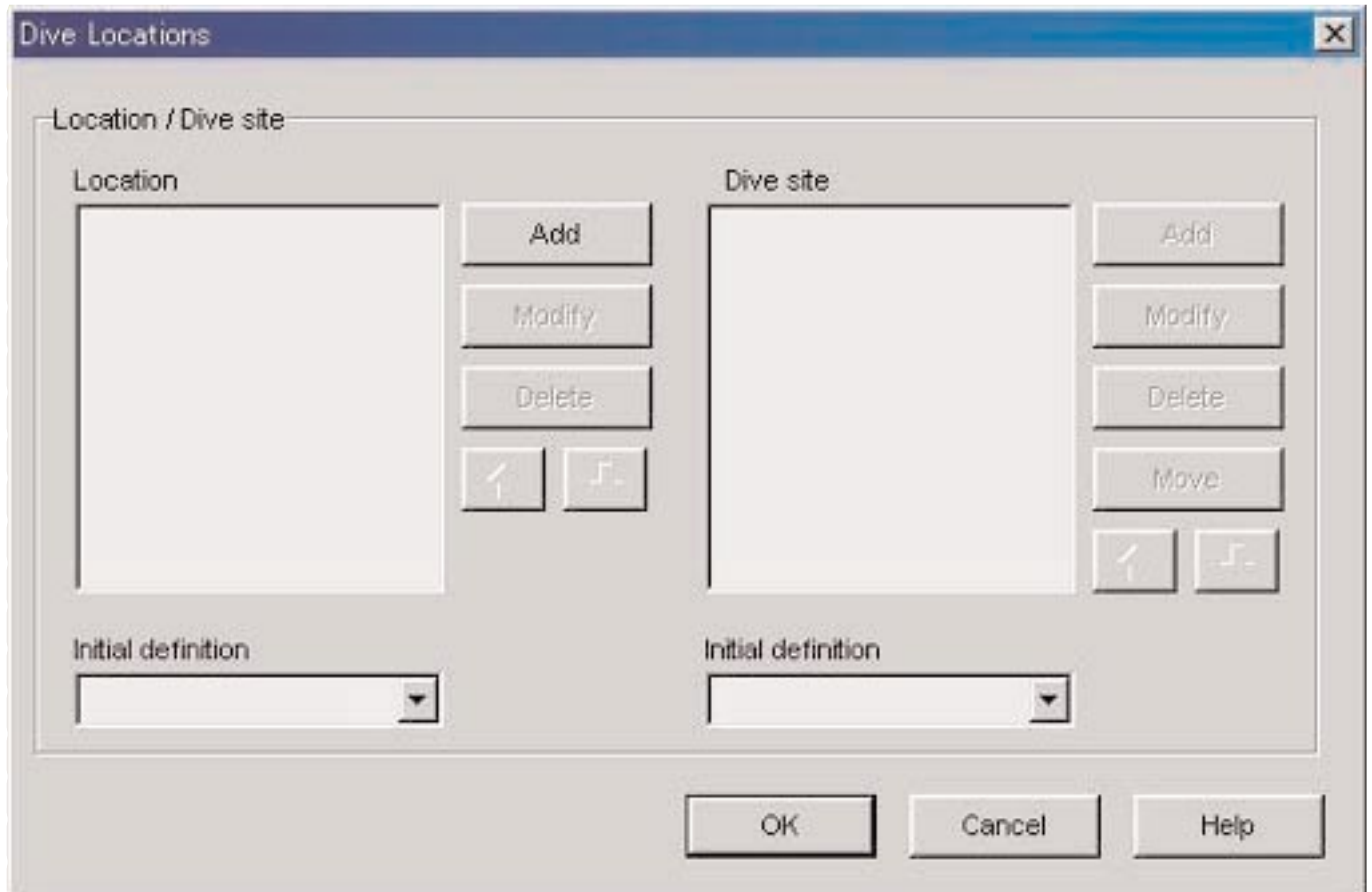
	顯示 <Add> (追加) 對話框並追加器材。不對重復的資料進行檢查。
	顯示 <Modify> (修改) 對話框並選擇可以修改的器材。不對重復的資料進行檢查。
	刪除所選“器材”。
	將所選項目的顯示位置向上移動一格。
	將所選項目的顯示位置向下移動一格。

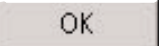
### 3.4. 潛水區域 (Dive Locations)

登錄您常去潛水的潛水區域及潛水地點。

從主視窗的 [Preferences] 清單選擇 [Dive Locations] 選項時，<Dive Locations>（潛水區域）對話框會出現。

潛水地點 (Dive site) 可以依各潛水區域的分類進行登錄。從對話框左上部分的區域列表中選擇區域時，各區域中登錄的潛水地點便會表示在對話框右上部分的潛水地點列表中。



用滑鼠單擊 （確定）按鈕可結束登錄，而程式會返回主視窗。由於被確定的設定會保存在 **AQUALAND GRAPH Nx** 的配置檔案中，因此不需要在每次啟動程式時重新輸入。

用滑鼠單擊 （取消）按鈕或對話框右上角的  按鈕可以取消所作的設定變更，而程式會返回主視窗。







資料的追加及變更操作在 <Add>（追加）或 <Modify>（修改）對話框中進行。

輸入資料後用滑鼠單擊  按鈕時，程式會返回 <Dive Locations>（潛水區域）對話框，經編輯的資料亦會表示在列表中。

### 3.4.1. 區域 (Location)

此為您進行水肺潛水區域的地名。

區域可輸入最多 20 個字母及/或數字。最多能登錄 1000 個區域。

	顯示 <Add> (追加) 對話框並追加區域。不對重復的資料進行檢查。
	顯示 <Modify> (修改) 對話框並選擇可以修改的區域。不對重復的資料進行檢查。即使區域名稱改變，與其相關的潛水地點亦會保持原樣。
	刪除所選區域。
	將所選項目的顯示位置向上移動一格。
	將所選項目的顯示位置向下移動一格。
Initial definition (初始設置)	輸入 <Create new log> (建立新日誌) 對話框中最初顯示在 “Location” (區域) 處的預設資料。 通過用滑鼠單擊  按鈕可以從列表選擇 “Location” (區域)。區域亦可從鍵盤輸入。登錄在初始設置中的 “Location” (區域) 會被自動輸入至從手錶接收到的日誌的 “Location” 項目中。

### 3.4.2. 潛水地點 (Dive Site)

潛水地點為您真正潛水時的地點。

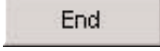
潛水地點可輸入最多 20 個字母及/或數字。最多能登錄 100 個潛水地點。

	顯示 <Add> (追加) 對話框並追加潛水地點。不對重復的資料進行檢查。
	顯示 <Modify> (修改) 對話框並選擇可以修改的 “潛水地點”。不對重復的資料進行檢查。
	刪除所選 “潛水地點”。
	將所選潛水地點移動至其他區域。
	將所選項目的顯示位置向上移動一格。
	將所選項目的顯示位置向下移動一格。
Initial definition (初始設置)	輸入 <Create new log> (建立新日誌) 對話框中最初顯示在 “Dive Site” (潛水地點) 處的預設資料。 通過用滑鼠單擊  按鈕可以從列表選擇 “Dive Site” (潛水地點)。潛水地點亦可從鍵盤輸入。登錄在初始設置中的 “Dive Site” (潛水地點) 會被自動輸入至從手錶接收到的日誌的 “Dive Site” 項目中。

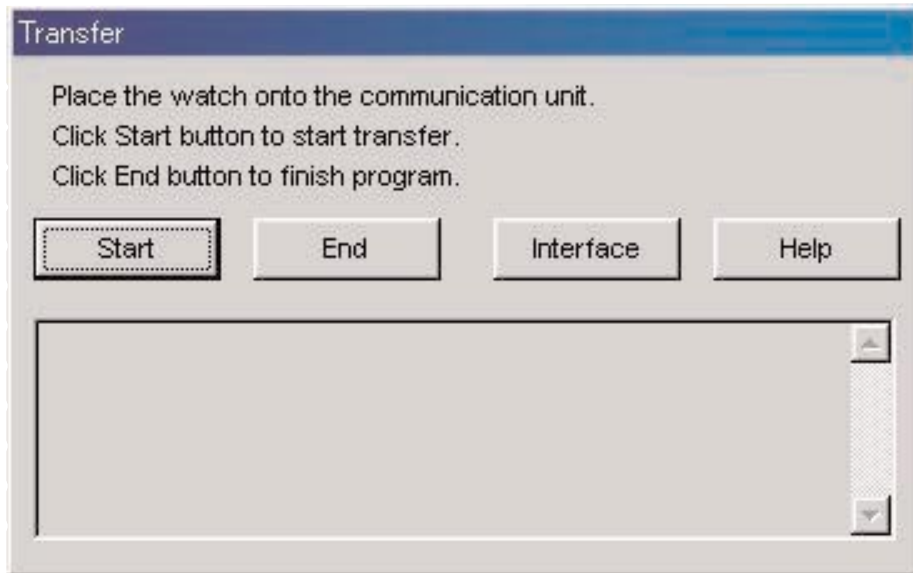
## 4. 資料傳送 (Transfer)

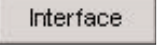
使用紅外線或USB通訊將資料從手錶傳送至個人電腦。

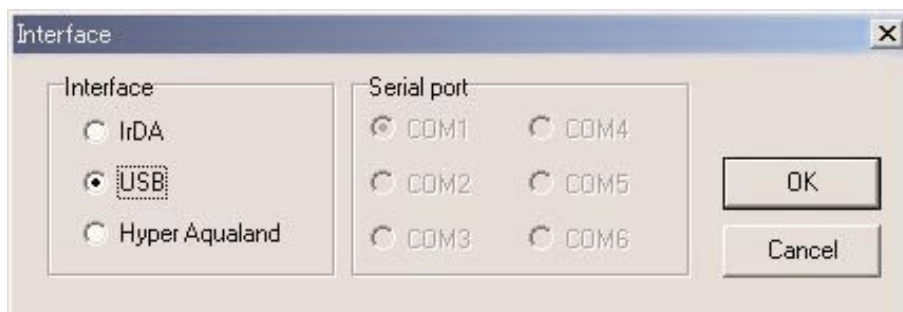
通過在主視窗上單擊  按鈕或從 [Data] 清單選擇 [Transfer] 選項均可顯示 <Transfer> (資料傳送) 對話框。

單擊  (結束) 按鈕可使程式返回主視窗。

一個資料保存資料夾中最多能保存9,999組資料。改變資料夾可以保存更多的資料。



用滑鼠單擊  按鈕可顯示 <Interface> (介面) 對話框。  
此對話框用於改變從手錶傳送資料時使用的介面。



IrDA	通過IrDA從CYBER AQUALAND Nx (或CYBER AQUALAND) 手錶傳送資料。
USB	通過USB從CYBER AQUALAND Nx (或CYBER AQUALAND) 手錶傳送資料。
Hyper Aqualand	從Hyper Aqualand手錶傳送資料。 須指定要使用的序列端口。

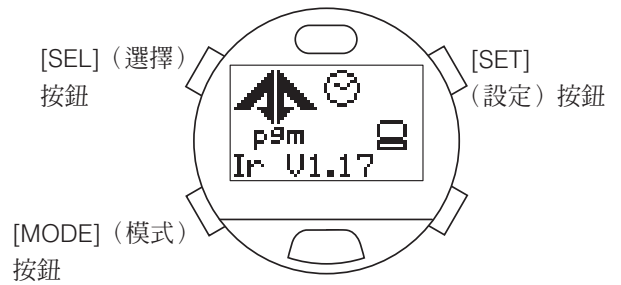
所有CYBER AQUALAND Nx (或CYBER AQUALAND) 產品均含有用於識別其每個手錶的資訊。**AQUALAND GRAPH Nx** 基於此識別資訊識別CYBER AQUALAND Nx (或CYBER AQUALAND) 手錶。

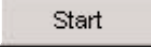
首次從新的CYBER AQUALAND Nx (或CYBER AQUALAND) 手錶傳送資料時，<Add new user name> (新增用戶名) 對話框會出現以對手錶進行識別。輸入有用戶名時，對應於該手錶的用戶名會表示在日誌資料的“Diver”(潛水者)項目中。若<Add new user name>對話框出現後單擊“Cancel”按鈕，則該手錶的用戶名不會保存。此時，登錄在<Fixed Items>(固定項目)中的“Default diver”(預設潛水者)將表示在日誌資料的“Diver”項目中。從Hyper Aqualand手錶接收日誌資料時“Default diver”亦將顯示。

## 4.1. IrDA

通過IrDA從CYBER AQUALAND Nx（或CYBER AQUALAND）手錶傳送資料。


- \* 按住CYBER AQUALAND Nx（或CYBER AQUALAND）手錶的 [MODE] 按鈕（左下方的按鈕）2秒鐘以上時，畫面會改變至紅外線通訊模式。
- \* 用左上方的 [SEL] 按鈕選擇“to PC”並按右上方的 [SET] 按鈕時，手錶便會進入連接個人電腦待機狀態。
- \* 將手錶與個人電腦的紅外線端口近距離對準時，CYBER AQUALAND Nx（或CYBER AQUALAND）手錶便能與個人電腦進行通訊。個人電腦桌面上工作列中的紅外線通訊圖示會如下圖所示變化。



- \* 當紅外線通訊圖示表示為 [已連接] 狀態時，用滑鼠單擊  (開始) 按鈕可開始資料傳送。傳送完畢時對話框會出現。
- \* 若將手錶對準個人電腦的紅外線端口時工作列中的紅外線通訊圖示不變為[已連接] 狀態，則表示個人電腦的紅外線端口尚未設定好。請參照個人電腦的用戶說明書正確設定紅外線通訊端口。
- \* 由於手錶的紅外線通訊模式會在一分鐘後自動取消，請在切換至紅外線通訊模式後立即開始資料通訊。

## 4.2. USB

通過USB從CYBER AQUALAND Nx（或CYBER AQUALAND）手錶傳送資料。

- \* 請用附帶的USB電纜將通訊器 (CUMT-02) 與個人電腦連接，並將CYBER AQUALAND Nx（或CYBER AQUALAND）手錶裝入通訊器 (CUMT-02)。
- \* CYBER AQUALAND Nx（或CYBER AQUALAND）手錶將自動顯示USB通訊畫面，此時便可與個人電腦進行通訊。
- \* 用滑鼠單擊  (開始) 按鈕可開始資料傳送。傳送完畢時對話框會出現。
- \* 若CYBER AQUALAND Nx（或CYBER AQUALAND）手錶不改變至USB通訊畫面，或通訊過程中發生錯誤，則請暫時從通訊器 (CUMT-02) 取下CYBER AQUALAND Nx（或CYBER AQUALAND）手錶並拔下USB電纜，然後從頭開始再次執行此USB通訊操作。

---

## 4.3. Hyper Aqualand 手錶

從Hyper Aqualand手錶傳送資料。


### 通訊器的連接

為從Hyper Aqualand手錶傳送資料，請將通訊器 (CUMT-01) 連接至個人電腦的序列端口。有關使用Hyper Aqualand手錶的說明請參閱Hyper Aqualand手錶的用戶說明書。

由於Hyper Aqualand手錶使用的通訊器 (CUMT-01) 與CYBER AQUALAND Nx（或CYBER AQUALAND）手錶使用的通訊器 (CUMT-02) 不同，因此必須使用與各產品相應的通訊器。

### 傳送

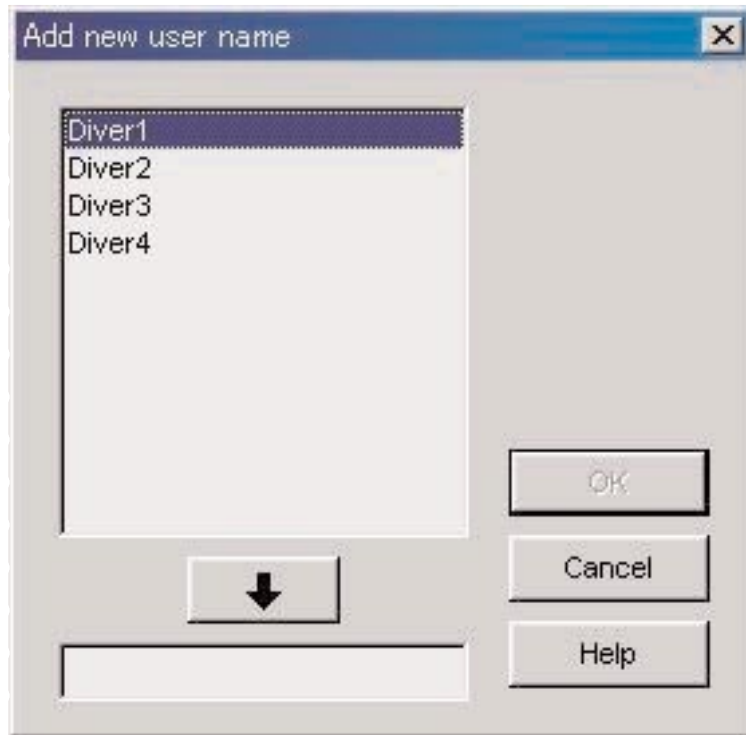
**AQUALAND GRAPH Nx** 應用程式從裝在通訊器中的Hyper Aqualand手錶接收資料。有關使用Hyper Aqualand手錶的說明請參閱Hyper Aqualand手錶的用戶說明書。

1. 將Hyper Aqualand手錶切換至傳送模式。
2. 在Hyper Aqualand手錶上調出要傳送的資料。
3. 將Hyper Aqualand手錶的傳送針插入三個連接針中的中間一個。
4. 用滑鼠單擊  (開始) 按鈕時資料傳送便會開始。資料傳送完畢後對話框會出現。若傳送未能正常進行，錯誤訊息會出現。此種情況發生時，請檢查與個人電腦RS-232C 接口間的連接及Hyper Aqualand手錶與通訊器間的連接，以及“Interface”對話框中的序列端口設定。
5. 要傳送其他資料時，請從第2步開始反復執行上述操作。若Hyper Aqualand手錶未處於傳送模式，則請從第1步開始反復執行上述操作。

## 5. 登錄CYBER AQUALAND Nx（或CYBER AQUALAND）手錶

所有CYBER AQUALAND Nx（或CYBER AQUALAND）產品均含有用於識別其每個手錶的資訊。**AQUALAND GRAPH Nx**基於此識別資訊識別CYBER AQUALAND Nx（或CYBER AQUALAND）手錶。

首次從新的CYBER AQUALAND Nx（或CYBER AQUALAND）手錶傳送資料時，<Add new user name>（新增用戶名）對話框會出現以對手錶進行識別。輸入有用戶名時，對應於該手錶的用戶名會表示在日誌資料的“Diver（潛水者）”項目中。



若<Add new user name>對話框出現後單擊“Cancel”按鈕，則該手錶的用戶名不會保存。此時，登錄在<Fixed Items>（固定項目）中的“Default diver”（預設潛水者）將表示在日誌資料的“Diver”項目中。

當**AQUALAND GRAPH Nx**中保存的潛水者姓名數到達其登錄限度時，<Add new user name>（新增用戶名）對話框不會出現。在此種情況下，資料傳送將在沒有用戶名的情況下進行，登錄在<Fixed Items>（固定項目）中的“Default diver”（預設潛水者）將表示在日誌資料的“Diver”項目中。



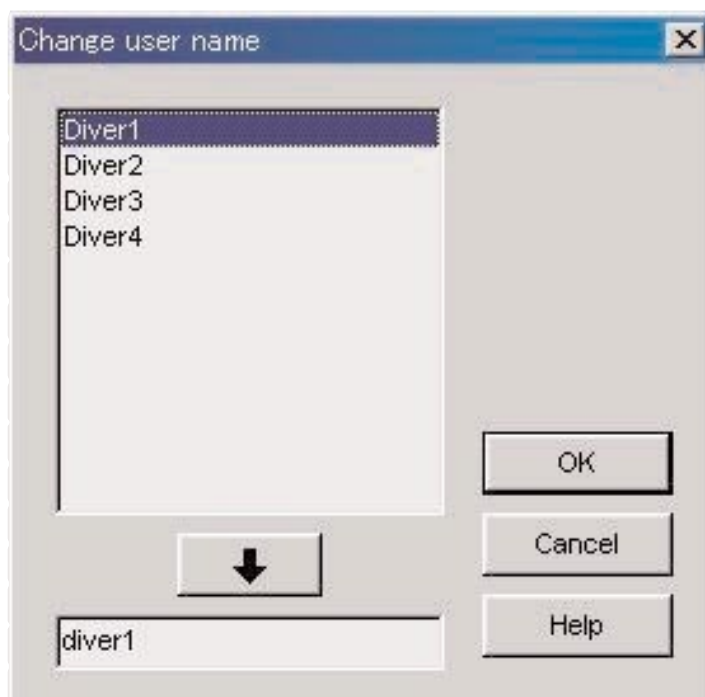
---

## 5.1. 改變用戶名

要改變CYBER AQUALAND Nx（或CYBER AQUALAND）手錶的用戶名時，必須從手錶傳送識別資訊。

從主視窗選擇 [Data] 清單的 [Change User Name] 選項時，<Transfer>（傳送）對話框會出現。請按照<Transfer>對話框中指示的操作步驟從手錶接收識別資訊。

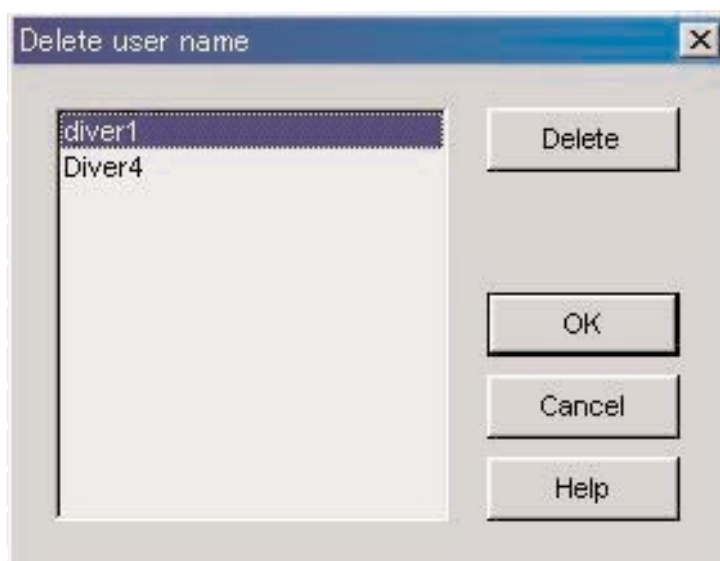
識別資訊傳送完畢後，<Change user name>（改變用戶名）對話框會出現。此時可改變用戶名。



---

## 5.2. 刪除用戶名

從主視窗選擇 [Data] 清單的 [Delete User Name] 選項時，<Delete user name>（刪除用戶名）對話框會出現。此時可刪除用戶名。



## 6. 追加日誌資料

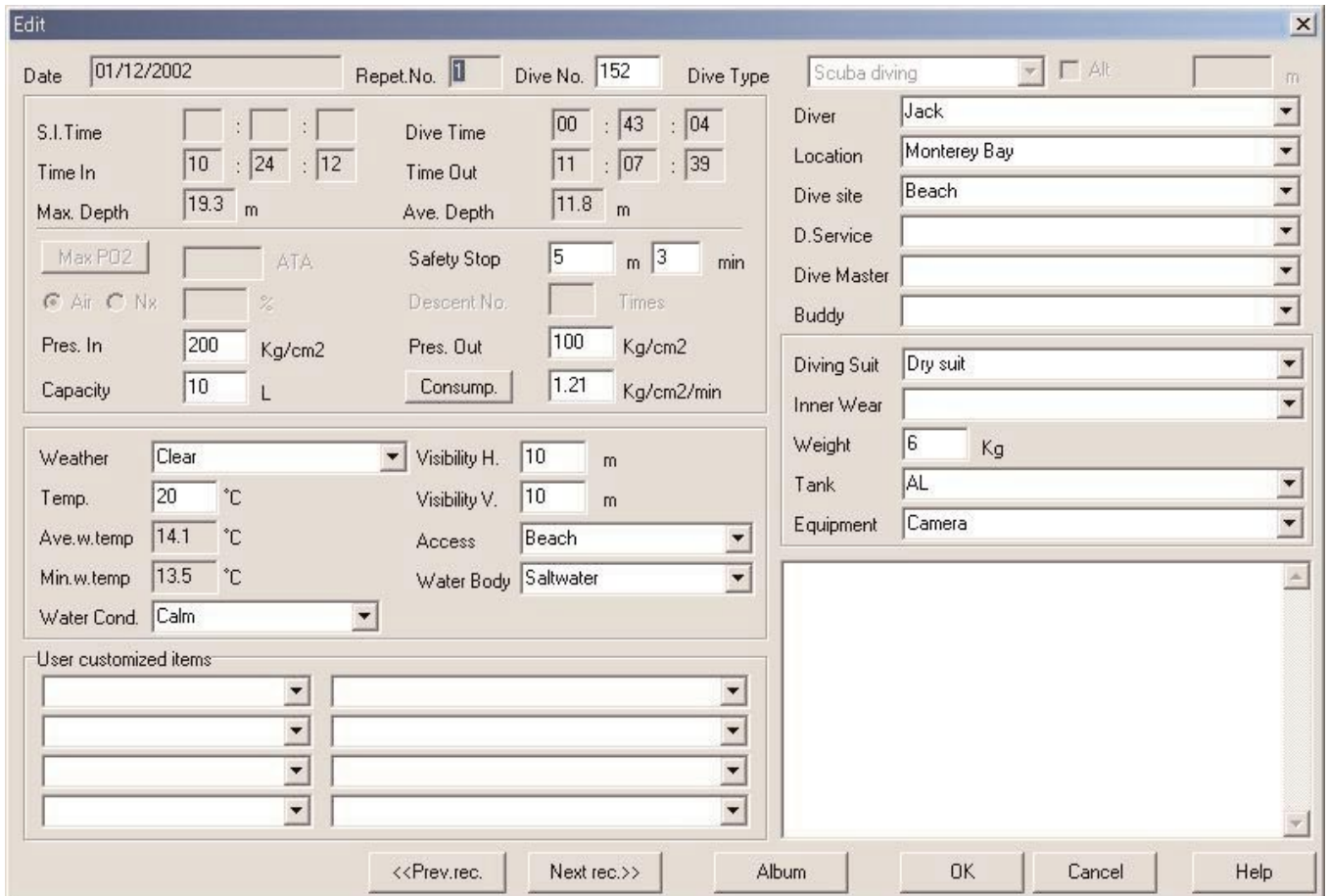
### 6.1. 編輯日誌資料

從手錶接收的或在 [Create new log] 中建立的日誌資料可以編輯。

在日誌顯示模式中用滑鼠單擊主視窗上的  按鈕，或選擇 [Files] 清單的 [Edit] 選項時，目前選擇的日誌的 <Edit>（編輯）對話框會出現。



從手錶接收的所有項目都不能編輯。

註：[Dive No.]（潛水編號）可以編輯。



The screenshot shows the 'Edit' dialog box with the following fields and values:



- Date: 01/12/2002
- Repet. No.: 1
- Dive No.: 152
- Dive Type: Scuba diving
- Diver: Jack
- Location: Monterey Bay
- Dive site: Beach
- S.I. Time: [ ] : [ ] : [ ]
- Dive Time: 00 : 43 : 04
- Time In: 10 : 24 : 12
- Time Out: 11 : 07 : 39
- Max. Depth: 19.3 m
- Ave. Depth: 11.8 m
- Safety Stop: 5 m 3 min
- ATA: [ ]
- Descent No.: [ ] Times
- Pres. In: 200 Kg/cm2
- Pres. Out: 100 Kg/cm2
- Capacity: 10 L
- Consump.: 1.21 Kg/cm2/min
- Weather: Clear
- Visibility H.: 10 m
- Temp.: 20 °C
- Visibility V.: 10 m
- Ave. w. temp: 14.1 °C
- Access: Beach
- Min. w. temp: 13.5 °C
- Water Body: Saltwater
- Water Cond.: Calm
- User customized items: [ ] [ ] [ ] [ ]
- Equipment: Camera

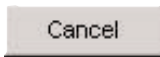
Dive No.（潛水編號）	顯示從手錶接收的潛水編號。要改變潛水編號時可在其中輸入0至65,535範圍內的任何數。
Dive Type（潛水種類）	從手錶接收的資料的潛水種類不能改變。
Location（區域）	在<Dive Locations>（潛水區域）中作為“Location Initial definition”（區域初始設置）登錄的資料出現。 用滑鼠單擊  按鈕時，已登錄的區域列表會出現，您可從列表中選擇區域。區域還可直接從鍵盤輸入。
Dive Site（潛水地點）	在<Dive Locations>（潛水區域）中作為“Dive Site Initial definition”（潛水地點初始設置）登錄的資料出現。 用滑鼠單擊  按鈕時，已登錄的潛水地點列表會出現，您可從列表中選擇潛水地點。潛水地點還可直接從鍵盤輸入。

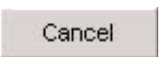
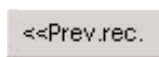
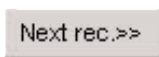
D. Service (潛水服務)	登錄在 <Fixed Items> (固定項目) 中 “D.Service Initial definition” (潛水服務初始設置) 中的潛水服務資料出現。 用滑鼠單擊  按鈕時，已登錄的潛水服務列表會出現，您可從列表中選擇潛水服務。潛水服務還可直接從鍵盤輸入。
Diver (潛水者)	作為 <Fixed Items> (固定項目) 的 “Diver” 中的 “Default Diver” (預設潛水者) 登錄的資料出現。 用滑鼠單擊  按鈕時，已登錄的潛水者列表會出現，您可從列表中選擇潛水者。潛水者還可直接從鍵盤輸入。
Dive Master (潛水教練)	作為 <Fixed Items> (固定項目) 的 “Diver” 中的 “Default Dive Master” (預設潛水教練) 登錄的資料出現。 用滑鼠單擊  按鈕時，已登錄的潛水者列表會出現，您可從列表中選擇潛水教練。潛水教練還可直接從鍵盤輸入。
Buddy (同伴)	作為 <Fixed Items> (固定項目) 的 “Diver” 中的 “Default Buddy” (預設同伴) 登錄的資料出現。 用滑鼠單擊  按鈕時，已登錄的潛水者列表會出現，您可從列表中選擇同伴。同伴還可直接從鍵盤輸入。
High Altitude (高海拔)	只有當編輯的是高海拔潛水日誌時海拔才可變更。輸入海拔高度。
Maximum PO <sub>2</sub> (ATA) (最高氮氧濃度)	在設定有最大深度及 O <sub>2</sub> % 的情況下，用滑鼠單擊  按鈕可計算 Maximum PO <sub>2</sub> (ATA) (最高氮氧濃度)。“Max.PO <sub>2</sub> (ATA)” 還可直接從鍵盤輸入，因此請不要輸入最大深度及 O <sub>2</sub> %。只有當最大深度在 40 米以內，O <sub>2</sub> % 在 22% 與 50% 之間時 “Max.PO <sub>2</sub> (ATA)” 才可計算。
Safety Stop (安全停留)	輸入深度及時間值。
Weather (天氣)	用滑鼠單擊  按鈕時，登錄在 <Fixed Items> (固定項目) 中的天氣列表會出現。您可從列表中選擇天氣。天氣還可直接從鍵盤輸入。
Temp. (氣溫)	輸入氣溫值。
Visibility (能見度)	輸入能見度值。
Dive Style (潛水形式)	作為 <Fixed Items> (固定項目) 的 “Dive Style” 中的 “Access and Water body Initial definition” (途徑及水體初始設置) 登錄的資料出現。 用滑鼠單擊  按鈕時，登錄的 “Access” (途徑) 及 “Water Body” (水體) 列表會出現。您可從列表中選擇途徑及水體。“Access” (途徑) 及 “Water Body” (水體) 還可直接從鍵盤輸入。
Water Cond. (水況)	用滑鼠單擊  按鈕時，登錄在 <Fixed Items> (固定項目) 中的水況列表會出現。您可從列表中選擇水況。水況還可直接從鍵盤輸入。
Tank Capacity (水肺罐容量)	輸入水肺罐容量值。
Pres. In (開始時壓力)	輸入水肺罐的開始時壓力值。
Pres. Out (結束時壓力)	輸入水肺罐的結束時壓力值。
Comsump. (氣體消費量)	在 <開始時壓力>(Pres. In)、<結束時壓力>(Pres. Out)、<平均水深>(Ave. Depth) 及 <潛水時間>(Dive Time) 已登錄的情況下，用滑鼠單擊  按鈕時，水面空氣消費率便會被計算出來。消費量還可直接從鍵盤輸入。 只能對平均水深在 40 米以內及潛水時間在 30 秒鐘以上的潛水計算 “氣體消費量”。 由於水面氣體消費量以 1 分鐘為單位計算，用於計算的潛水時間在 0-29 秒鐘時會被捨去，而在 30-59 秒鐘時會被進位。
Diving Suit (潛水衣)	作為 <Fixed Items> (固定項目) 中的 “Diving Suit Initial definition” (潛水衣初始設置) 登錄的資料會出現。 用滑鼠單擊  按鈕時，已登錄的潛水衣列表會出現，您可從列表中選擇潛水衣。潛水衣還可直接從鍵盤輸入。

Inner Wear (內衣)	作為<Fixed Items> (固定項目) 中的“Inner Wear Initial definition” (內衣初始設置) 登錄的資料會出現。 用滑鼠單擊  按鈕時，已登錄的內衣列表會出現，您可從列表中選擇內衣。內衣還可直接從鍵盤輸入。
Weight (體重)	輸入您的體重值。
Tank (Material) (水肺罐 (材料))	用滑鼠單擊  按鈕時，登錄在<Fixed Items> (固定項目) 中的水肺罐列表會出現。您可從列表中選擇水肺罐。水肺罐還可直接從鍵盤輸入。
Equipment (器材)	用滑鼠單擊  按鈕時，登錄在<Fixed Items> (固定項目) 中的器材列表會出現。您可從列表中選擇器材。器材還可直接從鍵盤輸入。
User customized items (用戶自訂項目)	作為<Customized items> (自訂項目) 中的“Customized items Initial definition” (自訂項目初始設置) 登錄的資料會出現。 用滑鼠單擊  按鈕時，已登錄的自訂項目列表會出現，您可從列表中選擇自訂項目。自訂項目還可直接從鍵盤輸入。
Memo (備忘錄)	備注最多能輸入400個字母及/或數字。
	登錄在日誌中的動畫及靜止影像。

用滑鼠單擊  (確定) 按鈕時，所追加的資料便會被確定，而程式會返回主視窗。

除此之外，用滑鼠單擊  (前一項記錄) 按鈕或  (後一項記錄) 按鈕時，已修改的資料亦會被確定，但進行編輯的資料會移動。

單擊  (取消) 按鈕或對話框右上角的  按鈕可取消任何變更並使程式返回主視窗。

在單擊  按鈕之前通過用滑鼠單擊  (前一項記錄) 按鈕或  (後一項記錄) 按鈕保存的資料不會被取消。


## 6.2. 建立新日誌

在不從手錶傳送資料的情況下建立新日誌。當您要在沒有資料被傳送的情況下保留日誌時可以執行此操作，例如未戴本手錶進行潛水的情況。由於沒有資料從手錶傳送過來，用此功能建立的日誌的圖形無法顯示。

用滑鼠單擊主視窗上的  按鈕或從 [Files] 清單選擇 [Create new log] 選項時，空白的 <Create New Log> (建立新日誌) 對話框會出現。

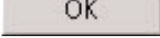
通過用滑鼠單擊  (取消) 按鈕或單擊對話框右上角的  按鈕能夠取消所作的變更，之後程式會返回主視窗。

由於“日期 (Date)”及“當天次數 (Repet. No.)”為必須項目，此兩項資料未輸入時資料無法登錄。而且，對於水肺潛水，“總潛水次數 (Dive No.)”也是必須項目。

Date (日期)	輸入年、月、日的數值。 用滑鼠單擊  按鈕能顯示日曆對話框以輸入日期。
Repet. No. (當天次數)	輸入當天進行的潛水次數。可以輸入從0至99範圍內的數值。
Dive No. (總潛水次數)	輸入總潛水次數。可以輸入從0至65,535範圍內的數值。

雖然資料可以使用與編輯日誌資料相同的方法進行輸入，但下列資料亦可在此處輸入。

Dive Type (潛水種類)	選擇潛水種類。
Ave. Depth (平均深度)	輸入平均潛水深度值。
Max. Depth (最大深度)	輸入最大潛水深度值。
Ave.w. temp (平均水溫)	輸入平均水溫值。
Min. w. temp (最低水溫)	輸入最低水溫值。
S. I. Time (上陸休息時間)	以時、分、秒 (HH:MM:SS) 的形式輸入上陸休息時間。
Time In (潛水開始時間)	以時、分、秒 (HH:MM:SS) 的形式輸入潛水開始時間。
Time Out (潛水結束時間)	以時、分、秒 (HH:MM:SS) 的形式輸入潛水結束時間。
Dive Time (潛水時間)	以時、分、秒 (HH:MM:SS) 的形式輸入潛水時間。
Air/Nx (空氣/氮氣)	輸入水肺罐氣體種類 (空氣/氮氣)。
Set O <sub>2</sub> % (氧氣濃度)	此為位於 Air/Nx 右邊的編輯框。輸入在氮氣潛水過程中使用的氧氣濃度。
Alt (海拔)	要進行高海拔潛水時勾選此框。

輸入所需要的資料後單擊  (確定) 按鈕便可將資料登錄。

登錄完畢時，尋問您是否要繼續建立新日誌的對話框會出現。

若用滑鼠單擊  (否) 按鈕，則程式會返回主視窗。

若用滑鼠單擊  (是) 按鈕，則程式會返回 <Create New Log> (建立新日誌) 對話框。

## 6.3. 刪除日誌

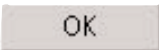
從主視窗切換至潛水列表顯示模式之後，從潛水列表可以選擇要刪除的日誌資料。

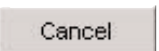
通過從 [Files] 清單選擇 [Delete] 選項可以刪除所選日誌資料。

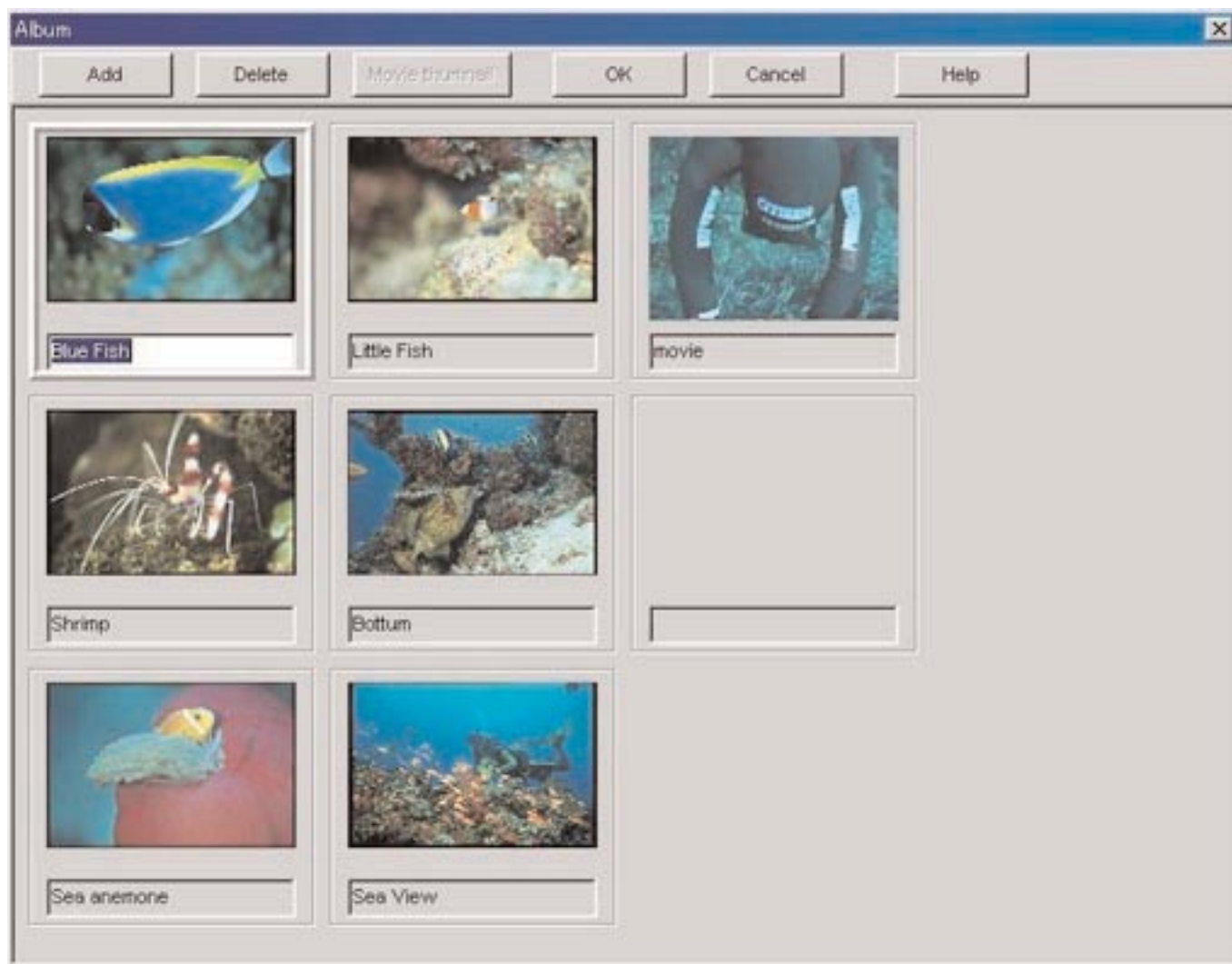




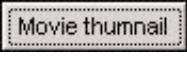
## 6.4 編輯影集

靜止及動畫影像均可保存在程式中。

用滑鼠單擊  (確定) 按鈕可完成影像的保存，而程式會返回主視窗。登錄影像會作為縮圖表示在主視窗的影集顯示區中。

用滑鼠單擊  (取消) 按鈕或對話框右上角的  按鈕可取消影像的登錄，而程式會返回主視窗。




	通過用滑鼠單擊在所選位置追加新影像。
	通過用滑鼠單擊刪除所選影像。
	捕捉所選動畫中的靜止影像並作為縮圖顯示。




### 6.4.1. 追加影像

在影集編輯視窗中選擇新影像的位置。影像將被追加在所選位置。

用滑鼠單擊  (追加) 按鈕時，用於選擇檔案的對話框會出現。請選擇要追加至影集的影像檔案。能夠登錄的靜止影像的檔案為JPG/JPEG/BMP格式檔案。能夠登錄的動畫影像的檔案為可在個人電腦上播放的MPEG/AVI格式檔案。動畫影像檔案被追加後，用於捕捉動畫中的靜止影像的對話框會出現。(有關詳情請參閱“6.4.3. 改變縮圖”一節)

### 6.4.2. 刪除影像

通過單擊滑鼠選擇要刪除的影像。

用滑鼠單擊  (刪除) 按鈕時，所選影像便會被刪除。

### 6.4.3. 改變縮圖

對於動畫檔案，用作縮圖的靜止影像可以在動畫中捕捉。您可以選擇動畫中的影像進行捕捉。

用滑鼠單擊  (選定) 按鈕時，正在顯示的影像便被定為縮圖。

若單擊  (取消) 按鈕，則縮圖不會改變。



	開始播放動畫影像。
	在播放過程中暫停播放動畫影像。 用滑鼠單擊  或  按鈕可重新開始播放。
	返回到動畫影像的開頭。
	跳至動畫影像的末尾。

#### 6.4.4. 輸入日誌


此用於輸入日誌資料。從主視窗的 [Data] 清單選擇 [Import] 選項時，[Select Folder]（選擇資料夾）對話框會出現。經輸出的資料及 AQUALAND GRAPH 舊版本的資料均可輸入。

- \* 保存有 AQUALAND GRAPH Nx 應用程式的輸出資料的資料夾被指定時，資料便會被輸入。
- \* 保存有 AQUALAND GRAPH 2001 應用程式的輸出資料或日誌資料的資料夾被指定時，其輸出資料或日誌資料便會被輸入。
- \* 保存有 AQUALAND GRAPH Ver. 2.0/Ver.2.1 應用程式的輸出資料或日誌資料的資料夾被指定時，其輸出資料或日誌資料便會被輸入。
- \* 保存有 AQUALAND GRAPH for Windows Ver.1 應用程式的日誌資料的資料夾被指定時，其日誌資料便會被輸入。
- \* 保存有 DOS 版 AQUALAND GRAPH 的日誌資料的資料夾被指定時，其日誌資料便會被輸入。

#### 6.4.5. 輸出日誌

輸出 **AQUALAND GRAPH Nx** 應用程式的資料。

用滑鼠單擊  按鈕或從 [Data] 清單選擇 [Export Log] 選項時，<Export Log>（輸出日誌）對話框會出現。若要輸出旅行日記，則請選擇要輸出的旅行日記並切換至旅行日記顯示模式。

用滑鼠單擊  按鈕或從 [Data] 清單選擇 [Export Log] 選項時，在 <Export Log> 中選擇的 [trip summary]（旅行日記）便會輸出。



Log Only (僅日誌)	<p>僅輸出日誌。</p> <p>用滑鼠單擊  按鈕時，&lt;Save As&gt; (命名並保存) 對話框會出現。</p>
Log and Diving record (日誌及潛水記錄)	<p>輸出日誌及潛水資料。</p> <p>用滑鼠單擊  按鈕時，&lt;Select Folder&gt; (選擇資料夾) 對話框會出現。(有關詳情請參閱“3.1.6. 選擇資料夾”一節)</p>
Log, Diving record and Album record (日誌、潛水記錄及影集)	<p>輸出包含影集資料在內的所有資料。</p> <p>用滑鼠單擊  按鈕時，&lt;Select Folder&gt; (選擇資料夾) 對話框會出現。(有關詳情請參閱“3.1.6. 選擇資料夾”一節)</p> <p>影集中保存的影像檔案亦會被複製至指定檔案中。</p>
Trip Summary (旅行日記)	<p>輸出旅行日記及所有日誌。</p> <p>用滑鼠單擊  按鈕時，&lt;Select Folder&gt; (選擇資料夾) 對話框會出現。</p> <p>與旅行日記相關的影像檔案及保存的日誌會被複製至指定資料夾中。</p>

使用“Log Only”(僅日誌)選項輸出的檔案不能被 **AQUALAND GRAPH Nx** 應用程式輸入。需要用 **AQUALAND GRAPH Nx** 應用程式輸入檔案時，須用“Log and Diving record”(日誌及潛水記錄)、“Log, Diving record and Album record”(日誌、潛水記錄及影集)或“Trip Summary”(旅行日記)選項輸出檔案。

## 7. 潛水列表

若主視窗處於影集顯示模式中則將畫面切換至潛水列表顯示模式。

### 7.1. 排序

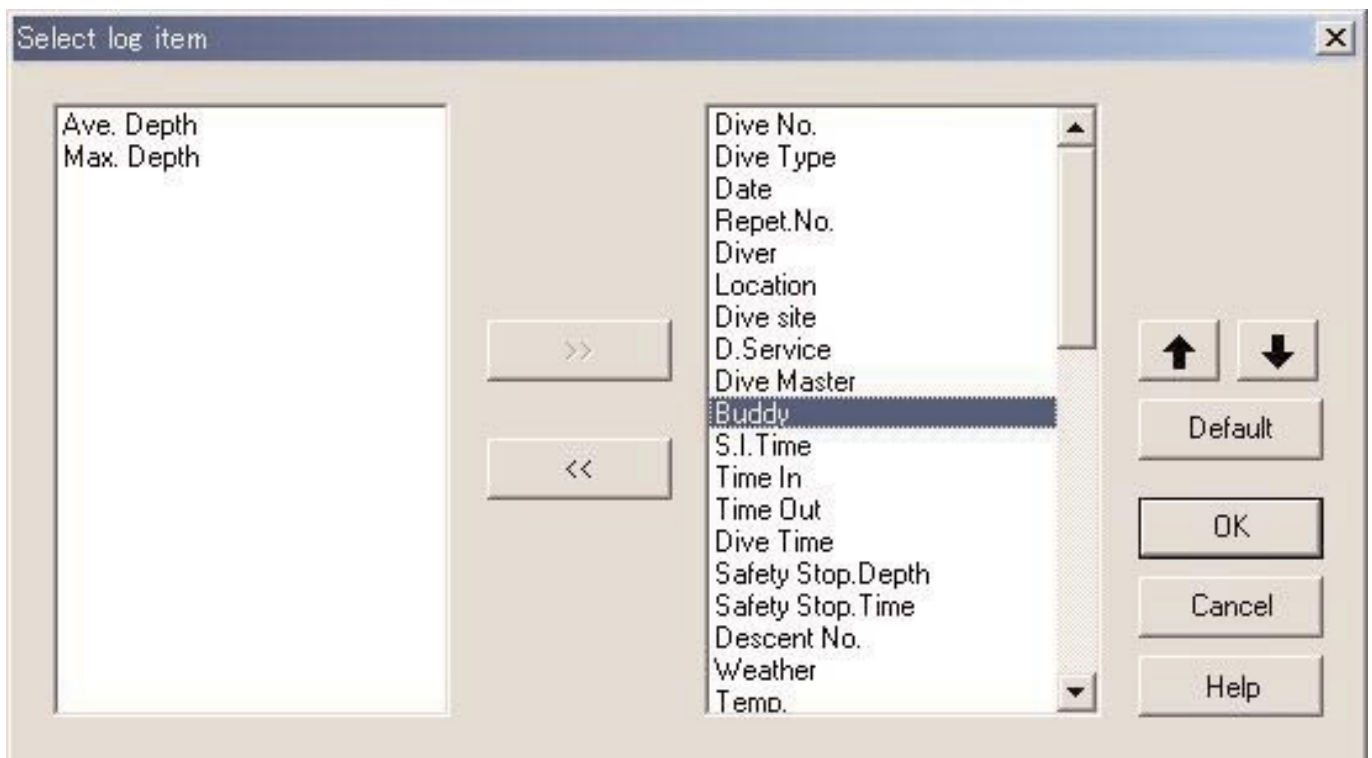
用滑鼠單擊潛水列表中顯示的任意項目時，資料便會使用該項目作為關鍵字進行排序。每次單擊滑鼠時，排列順序便會在升序及降序間來回改變。

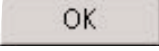
### 7.2. 選擇日誌項目

從主視窗的 [Preferences] 清單選擇 [Select log item] 選項時，<Select log item>（選擇日誌項目）對話框會出現。

您可以選擇潛水列表中顯示的項目。

畫面右側項目列表中顯示的項目為實際表示的項目。



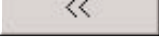
用滑鼠單擊 （確定）按鈕便可完成登錄，而程式會返回主視窗。由於被確定的登錄內容會保存在 **AQUALAND GRAPH Nx** 的配置檔案中，因此不需要在每次啟動程式時重新登錄。

用滑鼠單擊 （取消）按鈕或對話框右上角的  按鈕可以取消所作的設定變更，而程式會返回主視窗。


## 表示項目的追加

在視窗左側的項目列表中選擇要表示的一個或多個項目，然後用滑鼠單擊  按鈕。所選項目便會移動至視窗右側。

## 表示項目的刪除

在視窗右側的項目列表中選擇要不表示的一個或多個項目，然後用滑鼠單擊  按鈕。所選項目便會移動至視窗左側。

## 表示項目位置的變更


在視窗右側的項目列表中選擇要改變其位置的項目。然後用滑鼠單擊  或  按鈕可改變項目的表示位置。

---

## 7.3. 搜尋

對資料進行搜尋，僅表示與指定的關鍵字相匹配的資料。

用滑鼠單擊主視窗上的  按鈕或從 [Display] 清單選擇 [Search] (搜尋) 選項時，<Search>對話框會出現。指定搜尋條件

並用滑鼠單擊  按鈕後，含有指定關鍵字的資料的列表會出現。

但是，所有含有指定關鍵字的資料都會表示出來。例如，為搜尋潛水者而輸入了“John”作為關鍵字，則所有名字中含有字母“John”的潛水者都會表示出來，例如“Johnson”、“Upjohn”及“John Smith”等等。

The screenshot shows a 'Search' dialog box with the following fields and options:

- Date:** Two date pickers, both set to 5/20/2003.
- Dive No.:** Two text input fields and a unit dropdown set to 'meter'.
- Diver, D. Service, Location, Dive site, Dive Master, Buddy, Diving Suit, Inner Wear, Tank, Equipment:** All are dropdown menus.
- Dive Type, Tank Gas, Weather, Access, Water Body, Water Cond.:** All are dropdown menus.
- Set O2%:** A text input field followed by a dropdown menu currently set to 'and above'.
- User customized items:** A section containing a 'Keyword' text input field.
- Advanced Search:** A row of fields with dropdown menus: 'Dive Time' (min), 'Temp.' (°C), 'Visibility H.' (m), 'Max. Depth' (m), 'Min. w. temp' (°C), 'Visibility V.' (m), and 'Ave. Depth' (m). Each field has an 'and above' button to its right.
- Buttons:** 'OK', 'Cancel', and 'Help' buttons at the bottom right.

在“Set O2%”（氧氣深度），“Dive Time”（潛水時間），“Max. Depth”（最大深度），“Ave. Depth”（平均深度），“Temp.”（氣溫），“Min.w.temp”（最低水溫），“Visibility H”（水平能見度），“Visibility V”（垂直能見度）項目的右側有一個帶有表示詳細搜尋條件字符的按鈕。用滑鼠單擊這些按鈕時，條件便會依次改變為“and above”（以上），“and below”（以下）或“only”（僅當），您可以在這些項目上選擇詳細條件。

搜尋功能不能在搜尋模式中使用。在搜尋模式中進行資料傳送或建立新日誌操作時，所進行的選擇會被取消而所有日誌都會表示出來。

要從搜尋畫面返回通常畫面時，請用滑鼠單擊主視窗上的  按鈕或從 [Display] 清單選擇 [Cancel Search]（取消搜尋）選項。

## 7.4. 列印日誌列表

若電腦上連接有印表機，您可以列印潛水列表。只有下示項目會列印出來：


- \* Dive No.（總潛水次數）
- \* Date（日期）
- \* Repet. No.（當天次數）
- \* Location（地區）
- \* Dive Site（潛水地點）
- \* Tank Gas（水肺罐氣體）

預設紙面尺寸為A4型紙/信紙（8.5 × 11英寸）。請使用列印驅動程式屬性選擇A4/信紙。

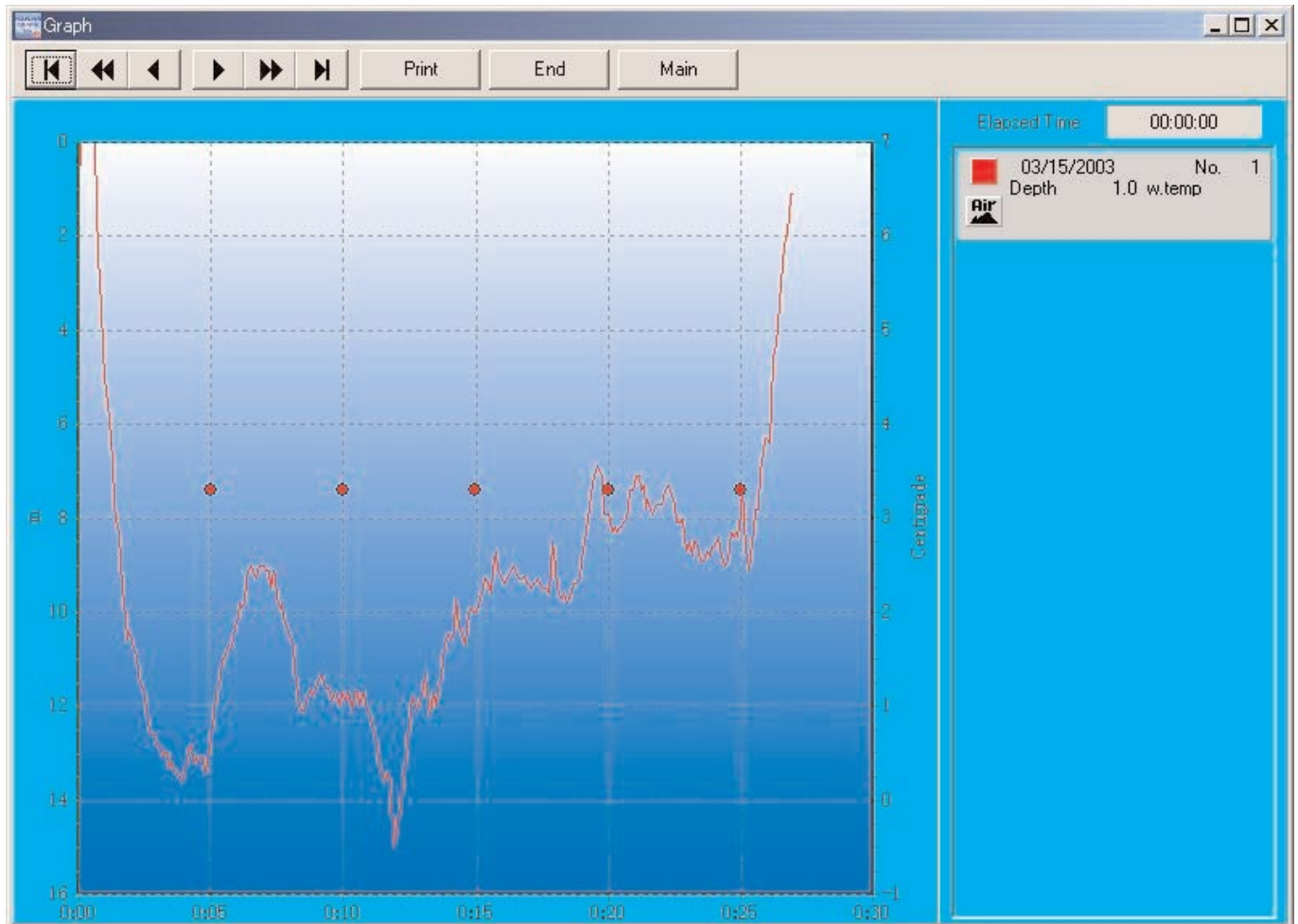



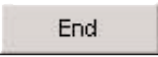

## 8. 顯示圖形

在日誌顯示模式中，主視窗將顯示所選日誌資料的圖形。通過“Create New Log”（建立新日誌）功能追加的資料不會顯示在圖形中。







用滑鼠單擊主視窗上的  按鈕或從 [Display] 清單選擇 [Graph] 選項時，<Graph>（圖形）視窗會出現。

圖形視窗顯示過程中，從主視窗的潛水列表選擇其他日誌資料時，圖形視窗會開始表示新選日誌。有多組日誌資料被選擇時，圖形視窗中能同時疊加顯示最多8組資料。圖形視窗顯示時不能從潛水列表選擇8組以上日誌資料。



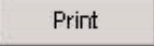
	將畫面上的圖形照原樣列印。
	結束 <Graph>（圖形）視窗。
	將主視窗作為最前面的視窗顯示。



	將圖形游標移動至頂端。
	以5分鐘為單位將圖形游標移動至上一組資料處。
	以5秒鐘為單位將圖形游標移動至上一組資料處。
	以5秒鐘為單位將圖形游標移動至下一組資料處。
	以5分鐘為單位將圖形游標移動至下一組資料處。
	將圖形游標移動至底端。

---

## 8.1. 列印圖形

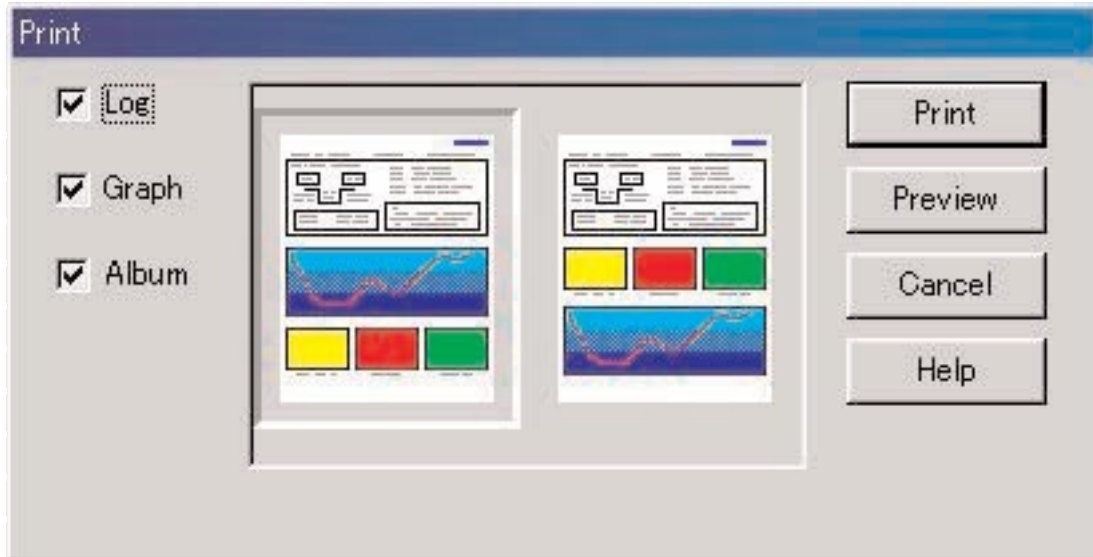
用滑鼠單擊  (列印) 按鈕時，畫面上的圖形被照原樣列印。

預設紙面尺寸為A4型紙/信紙 (8.5 × 11英寸)。請使用列印驅動程式屬性選擇A4/信紙。

## 9. 列印日誌

列印主視窗的潛水列表中選擇的資料。

用滑鼠單擊主視窗上的  按鈕或從 [Files] 清單選擇 [Print] 選項時，<Print>（列印）對話框會出現。請通過勾選排列在視窗左側的核對框來選擇要列印的項目。



Log（日誌）	通過用滑鼠單擊勾選時，用於列印日誌的式樣會出現。
Graph（圖形）	通過用滑鼠單擊勾選時，用於列印圖形的式樣會出現。
Album（影集）	通過用滑鼠單擊勾選時，用於列印影集的式樣會出現。

列印項目選擇為2項或全部時，各選項的列印式樣都會表示在視窗中。

### 9.1. 列印

用滑鼠單擊 （列印）按鈕時，列印對話框會出現。

預設紙面尺寸為A4型紙/信紙（8.5×11英寸）。請使用列印驅動程式屬性選擇A4/信紙。

## 9.2. 列印預覽

用滑鼠單擊 **Preview** (預覽) 按鈕可顯示列印預覽畫面。

The screenshot shows a software window titled "Preview" with a toolbar containing buttons for navigation and zooming: "<< Prev.", "Next >>", "OK", "page 1", "Reduce", and "Enlarge". The main content area displays a diving log for "3/15/2003 - 1 Dive No 1" at "GemarChannel (Palau)".

**AQUALAND GRAPH Nx**  
3/15/2003 - 1 Dive No 1 GemarChannel (Palau)

Diver	Yukimi	Tank Gas	Air
Dive Master			
Buddy			
D.Service		Alt	m
S.I.Time		Weather	
Time In	Ave. Depth	Temp.	Centigrade
10:53:30	9.7 m	Ave. w temp	3.3 Centigrade
		Min. w temp	3.1 Centigrade
		Visibility H.	m
Max. Depth		Visibility V.	m
15.1 m		Water Cond.	
	Dive Time	Access	
	00:26:25	Water Body	
		Tank	
	Safety Stop	Equipment	
	m		
	min		
Diving Suit			
Inner Wear			
Weight	Kg		
Capacity	L		
Pres. In	Kg/cm2		
Pres. Out	Kg/cm2		
Air Consum.	Kg/cm2/min		

Below the log is a depth profile graph with "Time" on the x-axis (0:00 to 0:30) and "Depth" on the y-axis (0 to 15 meters). The graph shows a descent to approximately 15 meters, a safety stop at 5 meters, and an ascent back to the surface.

At the bottom of the preview window, there are three small thumbnail images of underwater scenes: coral reefs, a school of fish, and a diver.

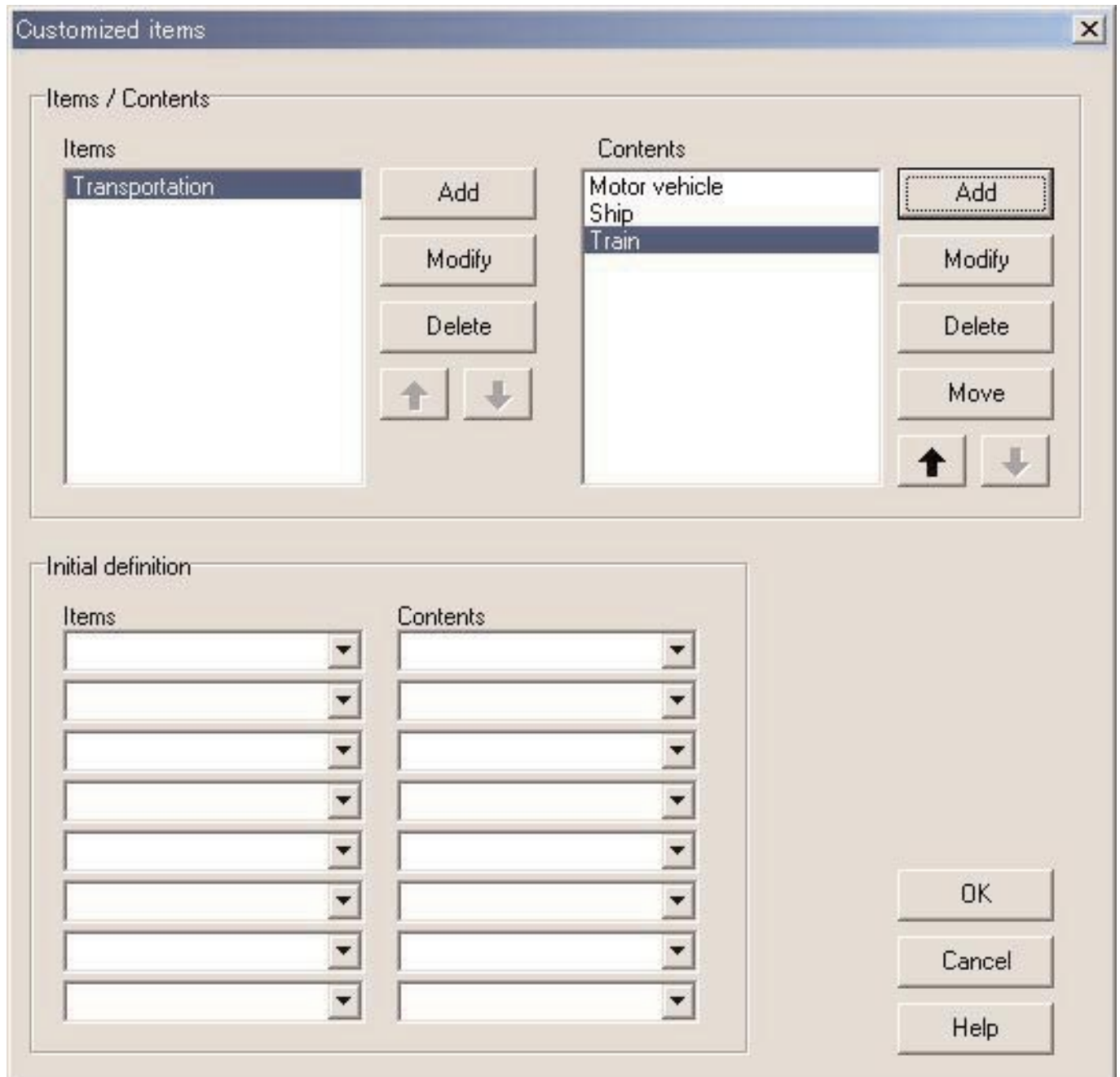
通過用滑鼠單擊 **Reduce** (縮小) 按鈕或 **Enlarge** (放大) 按鈕能夠改變預覽顯示的比例。比例能以 10% 為單位在 40% 至 100% 的範圍內改變。

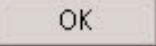
## 10. 旅行日記

多組日誌資料能以旅行日記的形式共同管理。日誌資料只能登錄在一個旅行日記中。

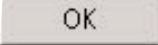
### 10.1. 如何為旅行日記自訂項目

為旅行日記自訂的項目及其內容可以保存下來。




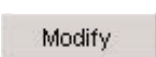



用滑鼠單擊  (確定) 按鈕可結束登錄，而程式會返回主視窗。由於被確定的設定會保存在AQUALAND GRAPH Nx的配置檔案中，因此不需要在每次啓動程式時重新進行登錄。

用滑鼠單擊  (取消) 按鈕或對話框右上角的  按鈕可以取消所作的設定變更，而程式會返回主視窗。

資料的追加及變更操作在 <Add> (追加) 或 <Modify> (修改) 對話框中進行。輸入資料後用滑鼠單擊  按鈕時，程式會返回 <Customized items> 對話框，而經編輯的資料表示在列表中。

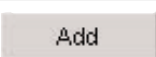





### 10.1.1. 項目

項目可輸入最多 20 個字母。最多能登錄 100 個項目。


	顯示 <Add> (追加) 對話框並追加新項目。不對重復的資料進行檢查。
	顯示 <Modify> (修改) 對話框並變更所選項目的名稱。不對重復的資料進行檢查。即使項目的名稱改變，與其相關的內容會保持不變。
	刪除所選項目。與該項目相關的內容亦會被刪除。
	將所選項目的顯示位置向上移動一格。
	將所選項目的顯示位置向下移動一格。

### 10.1.2. 內容


內容可以輸入最多 20 個字母。最多能登錄 100 件內容。

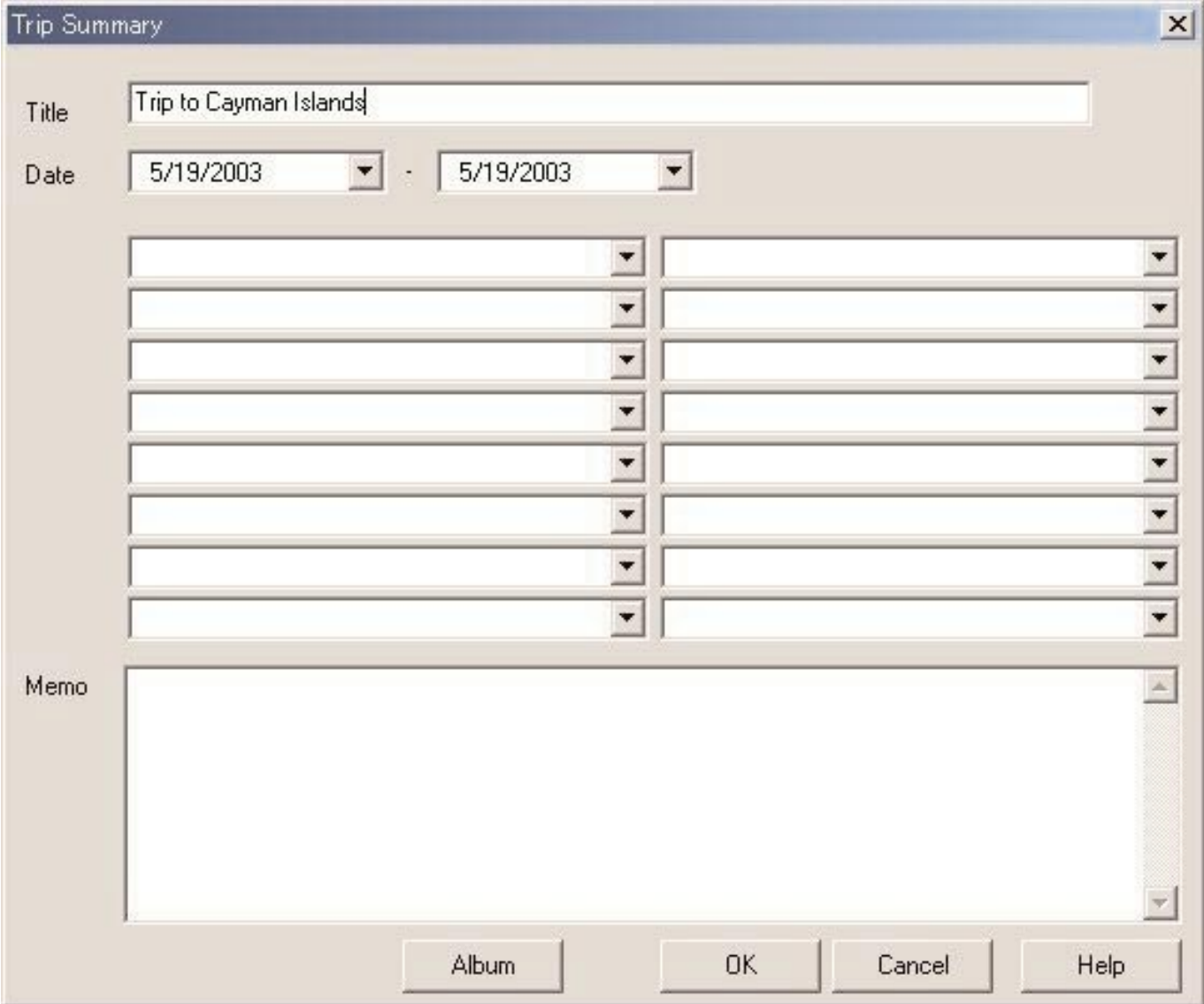
	顯示 <Add> (追加) 對話框並追加內容。不對重復的資料進行檢查。
	顯示 <Modify> (修改) 對話框並修改所選內容的名稱。不對重復的資料進行檢查。
	刪除所選內容。
	將所選內容移動至其他項目。
	將所選內容的顯示位置向上移動一格。
	將所選內容的顯示位置向下移動一格。




### 10.1.3. 初始設置

用於輸入建立新日誌時最初表示在 <User Customized items> (用戶自訂項目) 中的資料。通過用滑鼠單擊  按鈕可以從列表選擇 “Items” 及 “Contents”。資料亦可從鍵盤輸入。

## 10.2. 如何建立新旅行日記

用滑鼠單擊  按鈕或從 [Files] 清單選擇 [Create new Trip Summary] (建立新旅行日記) 時，<Trip Summary> 對話框會出現。




Title (標題)	輸入在旅行日記列表中表示的標題。標題可以輸入最多 40 個字母。
Date (日期)	輸入年、月及日的數值。用滑鼠單擊  按鈕可顯示用於輸入日期的日曆對話框。
Trip Summary Items (旅行日記項目)	顯示登錄在 <Items for Trip Summary> (旅行日記用項目) 的 “Initial Display” (初始畫面) 中的資料。用滑鼠單擊  按鈕時，已登錄的項目及其內容的列表會表示出來。您可從列表中選擇需要的項目。項目還可從鍵盤輸入。
Memo (備忘錄)	用於輸入需要追加的備註。備註可以輸入最多 400 個字母及/或數字。
	在日誌中登錄動畫及靜止影像。



用滑鼠單擊此按鈕在旅行日記中保存輸入的內容。




用滑鼠單擊此按鈕或單擊對話框右上角的  按鈕可取消所作的所有變更，而畫面返回主視窗。

---

## 10.3. 如何向旅行日記追加日誌

請按照下述操作步驟在旅行日記中建立日誌。


1. 將主視窗切換至 <Diving List Display Mode> (潛水列表顯示模式)。
2. 從潛水列表中選擇要登錄在旅行日記中的一個或多個日誌資料。
3. 用滑鼠單擊  按鈕或從 [Files] 清單選擇 [Add log to Trip Summary] (在旅行日記中追加日誌) 選項時，<Select Trip Summary> (選擇旅行日記) 對話框會出現。
4. 選擇要追加日誌資料的旅行日記並用滑鼠單擊按鈕。

用滑鼠單擊  (確定) 按鈕可追加日誌。

用滑鼠單擊  (取消) 按鈕不追加日誌。



若在潛水列表中同時選擇了以前已登錄於旅行日記的資料及未保存資料，則程式將詢問是否對各保存資料追加日誌。

對於已輸入旅行日記的日誌，潛水列表的左下部會表示 。



## 10.4. 如何選擇旅行日記

旅行日記可以從主視窗上工具列右邊的 <Select Trip Summary> 下拉清單進行選擇。

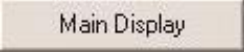


從 [Display] 清單選擇 [Select Trip Summary] (選擇旅行日記) 時，已登錄的旅行日記列表會出現。



用滑鼠單擊  (確定) 按鈕可在旅行日記顯示模式中顯示選擇的旅行日記。


用滑鼠單擊  (取消) 按鈕可取消對旅行日記的選擇。

用滑鼠單擊  (主畫面) 按鈕時，程式結束旅行日記顯示模式並返回 <Log Display Mode> (日誌顯示模式)。

## 10.5. 如何編輯旅行日記

用滑鼠單擊  按鈕或從 [Files] 清單選擇 [Edit Trip Summary] 選項可以對目前顯示的旅行日記進行編輯。編輯旅行日記的操作步驟與“10.2. 如何建立新旅行日記”的相同。

## 10.6. 如何刪除日誌

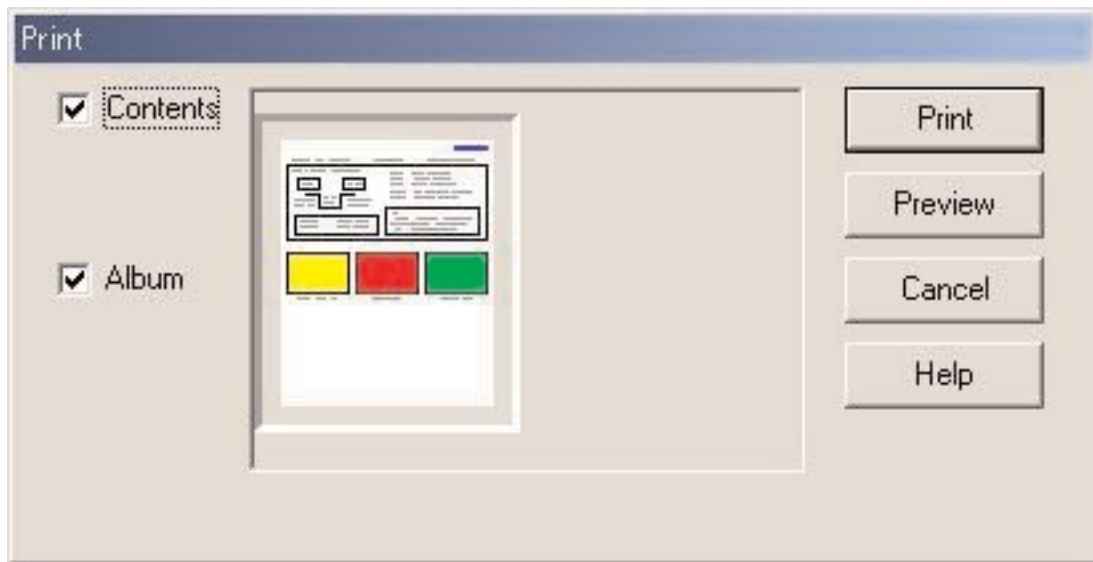
從旅行日記中刪除登錄的日誌。在 <Trip Summary Display Mode> (旅行日記顯示模式中)，從旅行日記的潛水日誌中選擇要刪除的日誌。用滑鼠單擊  按鈕或從 [Files] 清單選擇 [Remove log from this Trip Summary] (從此旅行日記中刪除日誌) 選項時，所選日誌便會被從旅行日記中刪除。刪除的日誌不會從AQUALAND GRAPH Nx應用程式中刪除。

## 10.7. 如何刪除旅行日記

在旅行日記顯示模式中，從 [Files] 清單選擇 [Delete Trip Summary] (刪除旅行日記) 選項可刪除顯示中的旅行日記。該旅行日記中登錄的所有日誌資料都不會從AQUALAND GRAPH Nx應用程式中刪除。


## 10.8. 如何列印旅行日記

從 [Files] 清單的 [Print] 中選擇 [Print Trip Summary] (列印旅行日記) 選項時，<Print> (列印) 對話框會出現。請通過勾選排列在對話框左側的核對框來選擇要列印的項目。



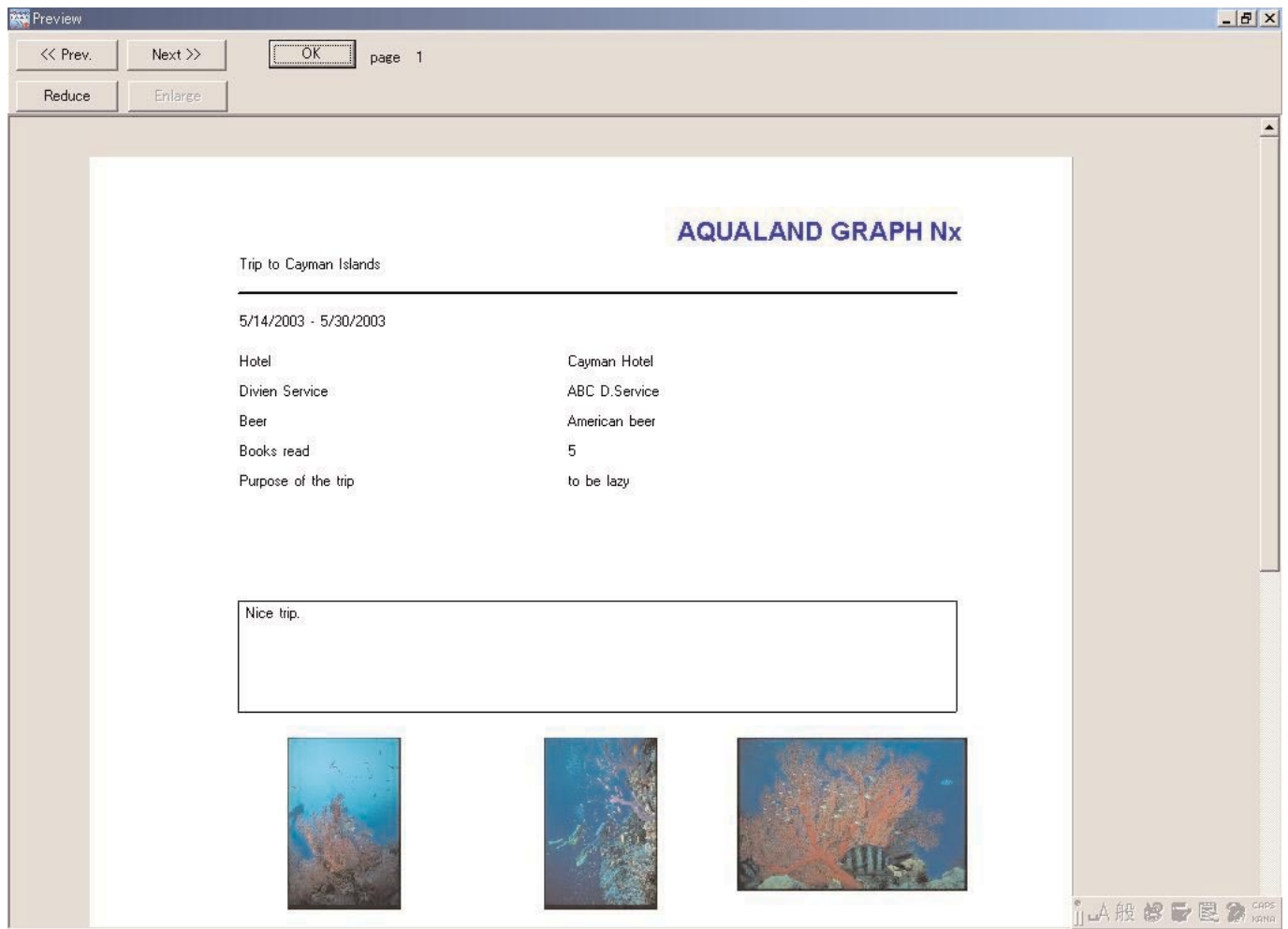
Contents (內容)	通過用滑鼠單擊勾選時，用於列印旅行日記的式樣會出現。
Album (影集)	通過用滑鼠單擊勾選時，用於列印旅行日記影集的式樣會出現。

### 10.8.1. 列印

用滑鼠單擊  (列印) 按鈕時，列印對話框會出現。預設紙面尺寸為A4型紙/信紙 (8.5 × 11英寸)。請使用列印驅動程式屬性選擇A4/信紙。

## 10.8.2. 列印預覽

用滑鼠單擊 **Preview** (預覽) 按鈕可顯示列印預覽畫面。



通過用滑鼠單擊 **Reduce** (縮小) 按鈕或 **Enlarge** (放大) 按鈕能夠改變預覽顯示的大小。畫面大小能以10%為單位在40%至100%的範圍內改變。

# 11. HTML 文件

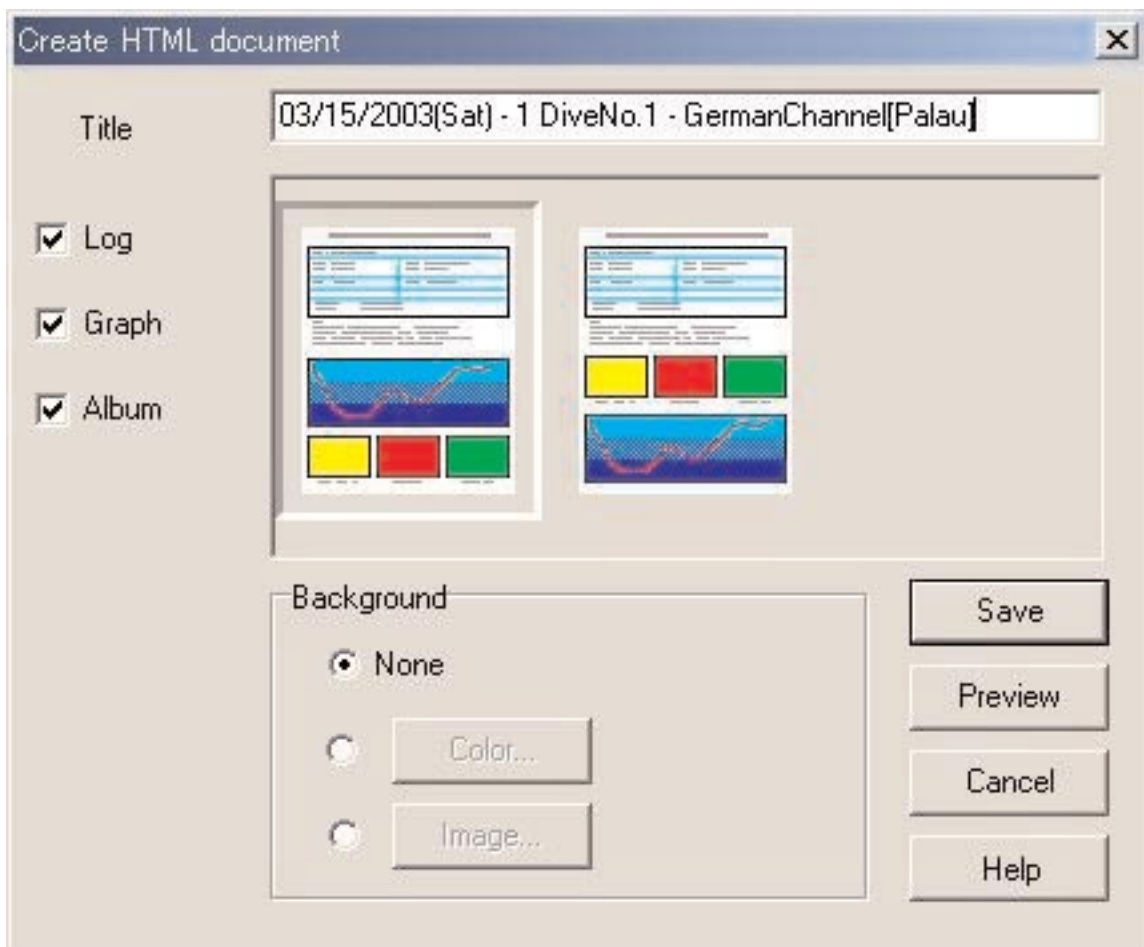
可以對日誌及旅行日記建立HTML文件。

建立您自己的網頁時此功能很方便。使用Internet Explorer等網頁瀏覽器可以閱覽在此處建立的HTML文件。

## 11.1. 如何建立HTML日誌

您可以對主視窗的潛水列表中選擇的日誌建立HTML檔案。

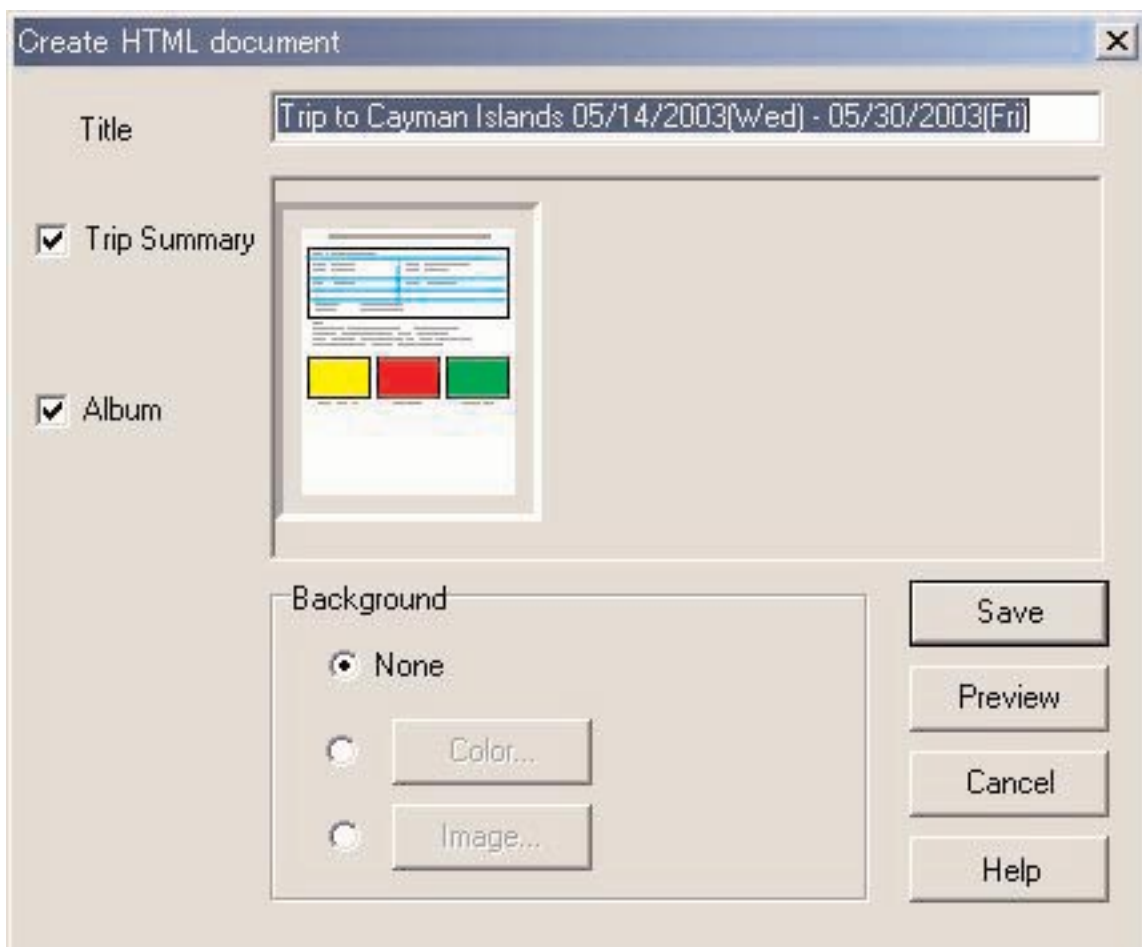
用滑鼠單擊  按鈕或從 [Files] 清單選擇 [Create an HTML Document] (建立HTML文件) 中的 [Create an HTML log] (建立一個HTML日誌) 選項時，<Create an HTML Document> (建立HTML文件) 對話框會出現。HTML文件式樣會根據在對話框左側排列的核對框的勾選情況進行表示。請通過用滑鼠單擊來勾選需要的式樣。





Title (標題)	輸入HTML網頁的標題。標題最多可輸入100個字母。當只有一組日誌資料在潛水列表中被選擇時，“日期 (Day)”、“當天次數 (Repet. no.)”及“區域 (Location)”才為預設標題。當有多組日誌資料被選擇時，“潛水日誌 (DIVING LOG)”預設標題。
Log (日誌)	通過用滑鼠單擊勾選此核對框時，日誌資料的HTML文件顯示式樣會出現。
Graph (圖形)	通過用滑鼠單擊勾選此核對框時，圖形的HTML文件顯示式樣會出現。
Album (影集)	通過用滑鼠單擊勾選此核對框時，影集的HTML文件顯示式樣會出現。
Background (背景)	改變HTML網頁的背景。
<b>save</b>	以所選顯示式樣保存HTML檔案。
<b>Preview</b>	啟動安裝在個人電腦上的網頁瀏覽器。啟動的網頁瀏覽器為檔案關聯中與“HTM”檔案相關聯的網頁瀏覽器。

## 11.2. 如何建立HTML旅行日記

您可以為目前顯示的旅行日記建立一個HTML檔案。從 [Files] 清單選擇 [Create an HTML Document] (建立一個HTML文件) 的 [Create an HTML Trip Summary] (建立一個HTML旅行日記) 選項時，<Create an HTML Document>對話框會出現。HTML文件顯示式樣會根據在對話框左側排列的核對框的勾選情況進行表示。請通過用滑鼠單擊來勾選需要的式樣。



Title (標題)	輸入HTML網頁的標題。標題最多可輸入100個字母。“標題 (Title)”及“日期 (Date)”為預設標題。
Trip Summary (旅行日記)	通過用滑鼠單擊勾選此核對框時，旅行日記的HTML文件顯示式樣會出現。
Album (影集)	通過用滑鼠單擊勾選此核對框時，影集的HTML文件顯示式樣會出現。
Background (背景)	改變HTML網頁的背景。
	以所選顯示式樣保存HTML檔案。
	啓動安裝在個人電腦上的網頁瀏覽器。啓動的網頁瀏覽器為檔案關聯中與“HTM”檔案相關聯的網頁瀏覽器。

### 11.3. 背景設定

為網頁設定背景。

None (無)	白色背景。
Color (顏色)	用於選擇背景色的對話框會出現。所選顏色將成為背景色。
Image (影像)	用於選擇靜止影像檔案的對話框會出現。所選靜止影像將成為背景。可以選擇JPEG或BMP格式檔案。

### 11.4. 保存HTML檔案

顯示 <Save As> (命名並保存) 對話框。選擇保存檔案的資料夾後為HTML檔案命名。HTML檔案便會在所選資料夾中被建立，同時相關影像檔案亦會被複製到該資料夾中。影像檔案名會自動被命名因而不會與同一資料夾中的其他影像檔案重名。

## 12. 限度值

下表列出了 AQUALAND GRAPH Nx 應用程式中各資料的數值及/或字符的限度值。

### 12.1. 登錄數

項目	最大登錄數
Log (日誌)	9,999
Location (區域)	1,000
Dive site (潛水地點)	100
D. Service (潛水服務)	100
Diver (潛水者)	1,000
Weather (天氣)	100
Dive style (潛水形式)	100
Water Body (水體)	100
Water cond. (水況)	100
Diving Suit (潛水衣)	100
Inner Wear (內衣)	100
Tank (material) (水肺罐 (材料))	100
Equipment (器材)	100
List of User customized items (用戶自訂項目列表)	1,000
List of User customized item contents (用戶自訂項目內容列表)	1,000
Album (per log / trip summary) (影集 (各日誌/旅行日記))	50
Trip summary (旅行日記)	9,999
List of Trip summary items (旅行日記項目列表)	100
List of Trip summary contents (旅行日記內容列表)	100
User name (用戶名)	1,000



## 12.2. 輸入字符項目

項目	輸入範圍
Location (區域)	20個字母及/或數字
Dive site (潛水地點)	20個字母及/或數字
D.Service (潛水服務)	20個字母及/或數字
Diver (潛水者)	20個字母及/或數字
Dive master (潛水教練)	20個字母及/或數字
Buddy (同伴)	20個字母及/或數字
Weather (天氣)	12個字母及/或數字
Dive style (潛水形式)	10個字母及/或數字
Water Body (水體)	10個字母及/或數字
Water cond. (水況)	10個字母及/或數字
Diving Suit (潛水衣)	20個字母及/或數字
Inner Wear (內衣)	20個字母及/或數字
Tank (material) (水肺罐 (材料))	10個字母及/或數字
Equipment (器材)	10個字母及/或數字
User customized items (用戶自訂項目)	12個字母及/或數字
User customized item contents (用戶自訂項目內容)	20個字母及/或數字
Memo (備忘錄)	400個字母及/或數字
Album comment (影集備註)	20個字母及/或數字
HTML document title (HTML 文件標題)	100個字母及/或數字
Trip summary title (旅行日記標題)	40個字母及/或數字
Trip summary items (旅行日記項目)	20個字母及/或數字
Trip summary contents (旅行日記內容)	20個字母及/或數字
Trip summary memo (旅行日記備忘錄)	400個字母及/或數字
User name (用戶名)	20個字母或數字

註：即使輸入的字符數少於最大字符數限度，根據字符的大小及換改數（9個LF以上），也有不能列印出全部字符的可能。（大寫字母通常比小寫字母佔用更多的空間。）

## 12.3. 輸入值

項目	輸入範圍
Repet. No. (當天次數)	0-99
Dive No. (總潛水次數)	0-65,535
Max.depth (最大深度)	4位數字
Ave.depth (平均深度)	4位數字
Set O <sub>2</sub> % (氧氣濃度)	2位數字
Max. PO <sub>2</sub> (ATA) (最高氮氧濃度)	4位數字
Altitude (海拔)	4位數字
Safety stop depth (安全停留深度)	4位數字
Safety stop time (安全停留時間)	3位數字
Descent No. (潛下次數)	2位數字
Temp. (氣溫)	4位數字
Ave. w. temp (平均水溫)	4位數字
Min. w .temp (最低水溫)	4位數字
Visibility V. (垂直能見度)	4位數字
Visibility H. (水平能見度)	4位數字
Tank Capacity (水肺罐容量)	4位數字
Pres. In (開始時壓力)	4位數字
Pres. Out (結束時壓力)	4位數字
Consump. (氣體消費量)	4位數字
Weight (體重)	4位數字