

AQUALAND GRAPH Nx

取扱説明書

CITIZEN®

はじめに

AQUALAND GRAPH NxはCYBER AQUALAND Nx(サイバーアクアランド Nx：時計)で記録したダイビングデータを赤外線通信インターフェイスやコミュニケーションユニット(USB通信インターフェイス)を使用してパソコンに取り込むことができます。取り込んだダイビングデータには、お客様自身による文字入力をはじめ、ダイビングデータのグラフ化や静止画/動画データの貼り付けなどが簡単に行え、これらをまとめて日誌として管理できます。さらに、複数の日誌をまとめて旅日記として管理する事もできます。又、この日誌の印刷やHTML形式へのファイル変換もできますので、ダイビングの記録の保存に大変便利です。

- ・本取扱説明書及びソフトウェアの著作権は弊社にあります。
- ・本取扱説明書及びソフトウェアの一部あるいは全部を、弊社の許諾なしに無断で複製することは禁じられております。
- ・本取扱説明書及びソフトウェアは、改良のため予告なく変更することがあります。

Windows, Windows 98, Windows 98SE, Windows Me, Windows 2000, Windows XP は、Microsoft Corporation の米国及びその他の国における登録商標または商標です。
その他、記載されている会社名、製品名は各社の商標および登録商標です。

AQUALAND GRAPH Nx

目次

はじめに.....	2	5. サイバーアクアランドNx (またはサイバーアクアランド)の登録.....	33
1. 起動と終了.....	4	5.1. 使用者名の変更.....	34
1.1. 起動.....	4	5.2. 使用者名の削除.....	34
1.2. 終了.....	4	6. 日誌データの追加.....	35
2. メインウィンドウ.....	5	6.1. 日誌の編集.....	35
2.1. 情報表示エリア.....	5	6.2. 日誌の新規作成.....	37
2.1.1. 日誌表示状態の情報表示エリア.....	5	6.3. 日誌の削除.....	38
2.1.2. 旅日記表示状態の情報表示エリア.....	6	6.4. アルバム編集.....	39
2.2. アルバム表示状態のメインウィンドウ.....	7	6.4.1. 画像の追加.....	40
2.3. ダイビングリスト表示状態の メインウィンドウ.....	8	6.4.2. 画像の削除.....	40
2.4. 日誌表示データの変更.....	8	6.4.3. サムネイルの変更.....	40
2.5. メニュー.....	9	6.4.4. インポート.....	41
2.6. ツールバー.....	11	6.4.5. エクスポート.....	41
3. 各種設定.....	12	7. ダイビングリスト.....	43
3.1. 環境設定.....	12	7.1. ソート.....	43
3.1.1. データ保存フォルダ.....	12	7.2. リスト項目選択.....	43
3.1.2. インターフェイス.....	13	7.3. 検索.....	44
3.1.3. シリアルポート.....	13	7.4. 一覧印刷.....	45
3.1.4. 単位.....	13	8. グラフ表示.....	46
3.1.5. グラフ設定.....	13	8.1. グラフの印刷.....	47
3.1.6. フォルダ選択.....	15	9. 日誌の印刷.....	48
3.2. 日誌ユーザ項目設定.....	16	9.1. 印刷.....	48
3.2.1. 項目.....	17	9.2. 印刷プレビュー.....	49
3.2.2. 内容.....	17	10. 旅日記.....	50
3.2.3. 初期表示.....	17	10.1. 旅日記ユーザ項目設定.....	50
3.3. 日誌固定項目設定.....	18	10.1.1. 項目.....	51
3.3.1. ダイブタイプ.....	19	10.1.2. 内容.....	51
3.3.2. 日誌新規作成時の単位.....	19	10.1.3. 初期表示.....	51
3.3.3. 潜水種別.....	19	10.2. 旅日記の新規作成.....	52
3.3.4. ダイバー.....	20	10.3. 日誌の旅日記への追加.....	53
3.3.5. 天候.....	21	10.4. 旅日記の選択.....	54
3.3.6. タンク材質.....	22	10.5. 旅日記の編集.....	54
3.3.7. ダイビング・サービス.....	23	10.6. 日誌の削除.....	55
3.3.8. スタイル.....	24	10.7. 旅日記の削除.....	55
3.3.9. 海況.....	25	10.8. 旅日記の印刷.....	55
3.3.10. スーツ/インナー.....	26	10.8.1. 印刷.....	55
3.3.11. 器材.....	27	10.8.2. 印刷プレビュー.....	56
3.4. 日誌潜水地設定.....	28	11. HTML出力.....	57
3.4.1. 潜水地.....	29	11.1. 選択日誌のHTML出力.....	57
3.4.2. ポイント.....	29	11.2. 旅日記のHTML出力.....	58
4. データ受信.....	30	11.3. 背景設定.....	59
4.1. IrDA.....	31	11.4. HTMLファイルの保存.....	59
4.2. USB.....	31	12. 制限値.....	60
4.3. Hyper Aqualand.....	32	12.1. 登録件数.....	60
		12.2. 入力文字数.....	61
		12.3. 入力数値.....	62

1. 起動と終了

1.1. 起動

「タスクバー」の「スタートボタン」から「プログラム」 「AQUALAND GRAPH Nx」 「AQUALAND GRAPH Nx」を選択してください。

当社の既存ソフトウェア「AQUALAND GRAPH 2001」, 「AQUALAND GRAPH 2V21」, 「AQUALAND GRAPH 2」がインストールされている場合、<環境変換>ダイアログが表示されます。

「AQUALAND GRAPH 2001」, 「AQUALAND GRAPH 2V21」, 「AQUALAND GRAPH 2」で登録したユーザ環境設定の内容をコピーしたい場合は ボタンをマウスクリックしてください。

変換が成功すると、次回起動時からは<環境変換>ダイアログは表示されません。



AQUALAND GRAPH 2001 からの環境変換の場合

1.2. 終了

メインウィンドウ右上の ボタンをマウスクリックするか、メニュー「ファイル(F)」 「終了(X)」を選択します。

2. メインウィンドウ

AQUALAND GRAPH Nx を起動すると最初に表示される画面です。

メインウィンドウは、次の3領域から構成されています。

情報表示エリア (情報パネル)	メインウィンドウ左側の日誌 / 旅日記データを表示している領域。 スキューバダイビング、スキンドайビング、旅日記で表示が異なります。 直接編集はできません。 また情報表示エリアは非表示状態にすることができます。
アルバム表示エリア	ウィンドウ右側の画像を表示している領域。 ダイビングリストと切り替えて表示します。
ダイビングリスト	ウィンドウ右側のダイビングデータを1行単位で表示している領域。 アルバム表示と切り替えて表示します。

この画面でツールバーのボタンをマウスクリックするか、メニューを選択すると他の画面に移行できます。
ツールバーの各ボタンにマウスカーソルを合わせると、チップヘルプが表示されます。

2.1. 情報表示エリア

2.1.1. 日誌表示状態の情報表示エリア

日誌表示状態の情報表示エリアは以下の2つの状態があります。

- * スキューバダイビングの情報表示エリア
- * スキンドайビングの情報表示エリア

スキューバダイビングの情報表示エリア

The screenshot shows the AQUALAND GRAPH Nx software interface. The main window displays a detailed dive log for a scuba dive. The window title is "AQUALAND GRAPH Nx - C:\Program Files\CITIZEN\AQUALAND GRAPH Nx\Log". The menu bar includes "ファイル(F)", "表示(L)", "設定(D)", "データ(Q)", and "ヘルプ(H)". The toolbar contains various icons for file operations and navigation. The main area is divided into several sections:

- Header:** 2003/03/09(日) - 1 Dive No. 99. ダイバー: C子. 潜水地: 伊豆富戸. ポイント: ヨコハマ.
- Equipment:** D. サービス: ガイド, バディ. ウェイト: 6 Kg. スーツ: ドライスーツ. インナー: フリース. タンク材質: アルミ. 器材: カメラ.
- Dive Parameters:** 水面休息時間: 潜水開始時刻 13:34:06, 潜水終了時刻 14:17:35. 平均深度: 13.7 m. 最大深度: 26.7 m. 安全停止: 5 m, 5分. 潜水時間: 00:43:28.
- Environmental Data:** 気温: 15 °C. 平均水温: 14.5 °C. 最低水温: 14.3 °C. 透視度: 20 m. 透明度: 20 m. 天候: 晴れ. スタイル: ビーチ. 海水/淡水: 塩水. 海況: 波1m.
- Tank Pressure:** 容量: 90 L. 開始時: 200 Kg/cm2. 終了時: 90 Kg/cm2. 消費量: 1.15 Kg/cm2/min.
- Log User Item Setting:** 日誌ユーザ項目設定. 見た魚: ボラ, アオリイカ, ホンブツダイ, マトウダイ.
- Graph:** A depth-time graph showing the dive profile. The x-axis represents time from 0:00 to 1:00, and the y-axis represents depth from 0 to 30 meters.
- Right Panel:** A table showing a list of dives. The first two rows are:

Dive No.	ダイブタイプ	E
99	スキューバダイビング	2
100	スキューバダイビング	2

The status bar at the bottom shows "登録データ数: 2", "All Buffered.", and "行: 1".

平均深度および最大深度が参考値の場合、情報表示エリアのデータを赤字で表示します。

スキューバダイビングの情報表示エリア

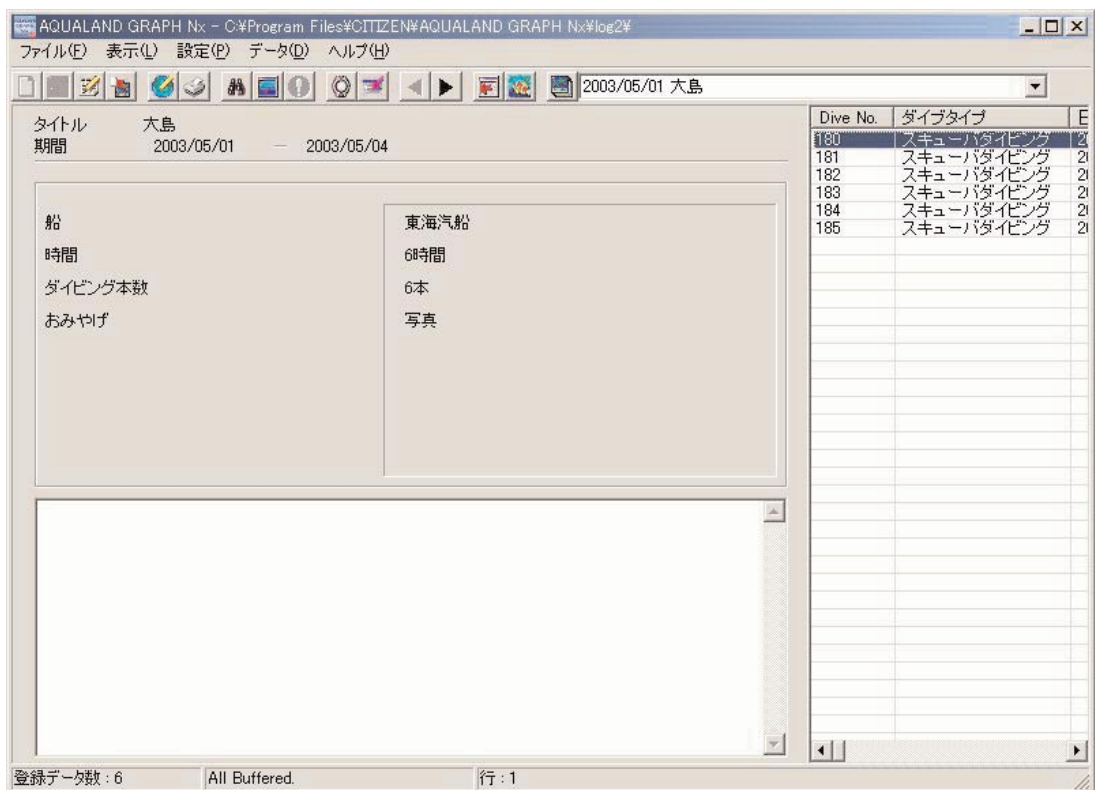


平均深度および最大深度が参考値の場合、情報表示エリアのデータを赤字で表示します。


2.1.2. 旅日記表示状態の情報表示エリア


旅日記表示状態のメインウィンドウです。

旅日記の選択を行うと旅日記が表示されます。



情報表示エリア表示 / 非表示

メインウィンドウが情報表示エリア表示中の場合、 ボタンをマウスクリックするか、メニューの「表示(L)」 「情報パネルを隠す(!)」を選択すると情報パネルを非表示にすることができます。

またメインウィンドウが情報表示エリア非表示中の場合、 ボタンをマウスクリックするか、メニューの「表示(L)」 「情報パネルを表示する(!)」を選択すると情報パネルを表示することができます。

2.2. アルバム表示状態のメインウィンドウ


メインウィンドウがダイビングリスト表示状態の場合、 ボタンをマウスクリックするか、メニューの「表示(L)」 「アルバム表示切替(A)」を選択すると、アルバム表示状態になります。

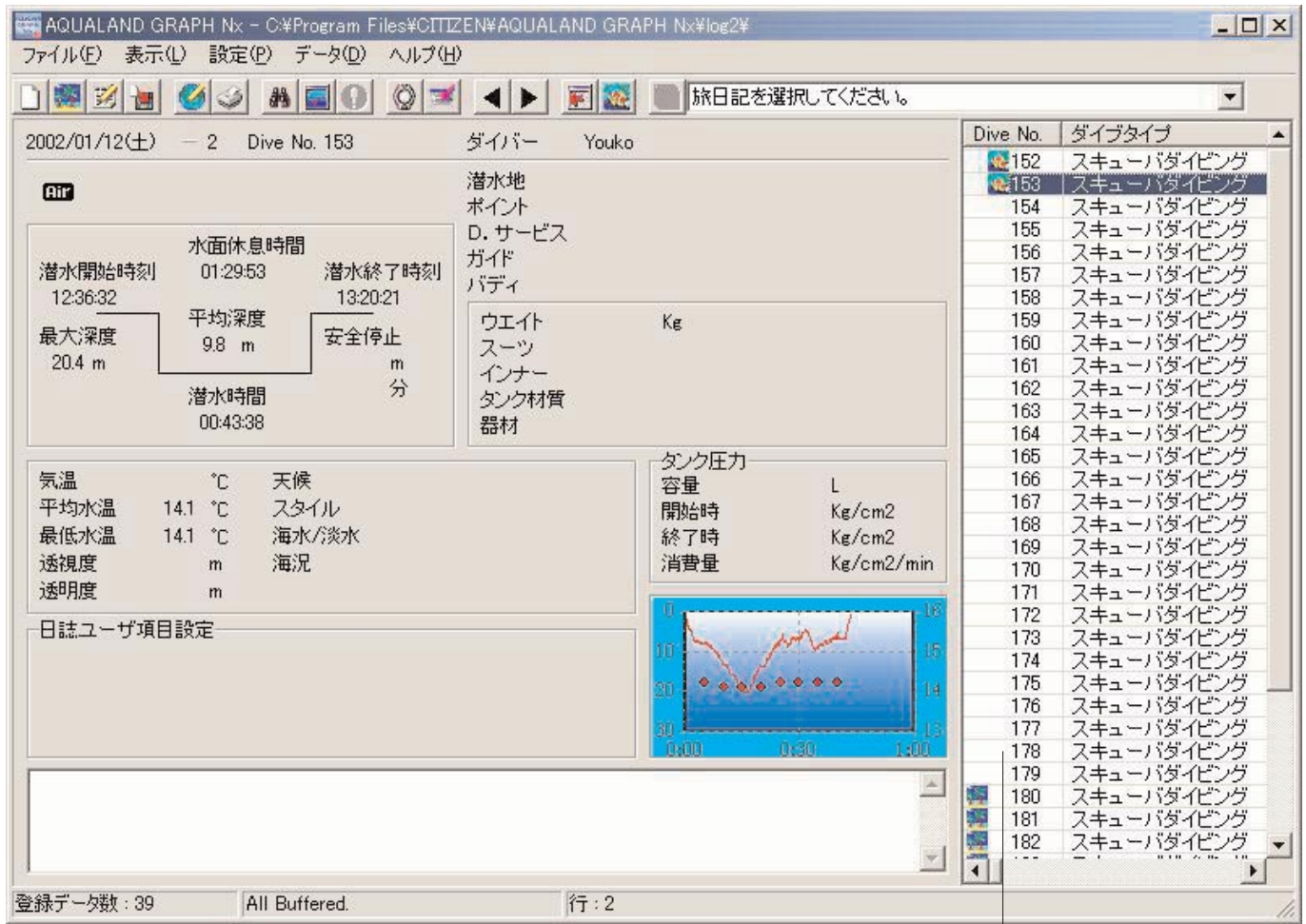
アルバムの画像をマウスクリックすると、静止画の場合はオリジナルサイズのダイアログを表示します。動画の場合は、AVIファイルに関連付けられたアプリケーションが起動し、再生することができます。

アルバムの登録は、<日誌編集>ダイアログ(メニュー「ファイル(E)」 「日誌編集(E)」)から行います。(「6. 日誌データの追加」及び「6.4. アルバム編集」を参照してください。)

アルバム表示エリア

2.3. ダイビングリスト表示状態のメインウィンドウ



メインウィンドウがアルバム表示状態の場合、 ボタンをマウスクリックするか、メニューの「表示(L)」、「リスト表示切替(L)」を選択すると、ダイビングリスト表示状態になります。





ダイビングリスト

属性アイコン

ダイビングリストの左端に、属性を示すアイコンが表示されます。

	アルバムデータが登録されています。
	旅日記に登録されています。(旅日記表示中は表示されません。)

2.4. 日誌表示データの変更

ダイビングリストの中で日誌を表示したい行をマウスクリックすると、選択された日誌が情報表示エリアに表示されます。また、ツールバーの移動ボタン(, )をマウスクリックして、表示する日誌データを変更することができます。

2.5. メニュー

ファイル (F)

日誌表示時には以下のようなメニューになります。

日誌新規作成(N)	時計からデータを受信せずに、日誌を新規に作成します。	
旅日記新規作成(I)	新規に旅日記を追加します。	
日誌編集(E)	日誌表示状態で表示されます。 現在表示している日誌を編集します。	
旅日記編集(E)	旅日記表示状態で表示されます。 現在表示している旅日記を編集します。	
日誌削除(D)	日誌表示状態で表示されます。 ダイビングリストで選択されたデータを削除します。	
旅日記削除(D)	旅日記表示状態で表示されます。 現在表示している旅日記を削除します。	
日誌を旅日記へ追加(A)	現在選択中の日誌を旅日記へ登録します。	
旅日記から日誌を削除(R)	旅日記表示状態で表示されます。 ダイビングリストで選択されたデータを旅日記から削除します。 AQUALQND GRAPH Nxのデータからは削除されません。	
HTML出力(H)	選択されたデータのWebページを作成するメニュー群です。	
	選択日誌のHTML出力(L)	ダイビングリストで選択された日誌のWebページを作成します。
	旅日記のHTML出力(I)	旅日記表示中に選択可能です。 表示中の旅日記のWebページを作成します。
印刷(P)	選択されたデータを印刷するメニュー群です。	
	選択日誌の印刷(L)	ダイビングリストで選択された日誌を印刷します。
	旅日記の印刷(I)	旅日記表示中に選択可能です。 表示中の旅日記を印刷します。
	一覧印刷(!)	ダイビングリストの一覧を印刷します。
終了(X)	AQUALAND GRAPH Nx を終了します。	

表示 (L)

旅日記選択(I)	旅日記を選択してその旅日記を表示させます。
情報パネルを隠す(!)	情報パネル表示状態で表示されます。 情報パネル非表示状態にします。
情報パネルを表示する(!)	情報パネル非表示状態で表示されます。 情報パネル表示状態にします。
アルバム表示切替(A)	ダイビングリスト表示状態で表示されます。 アルバム表示状態に切り替えます。
リスト表示切替(L)	アルバム表示状態で表示されます。 ダイビングリスト表示状態に切り替えます。
検索(S)	ダイビングリストから、表示したいデータを抽出します。

グラフ表示(G)	拡大グラフが表示されていないとき表示されます。 ダイビングリストで選択されたデータのグラフを表示します。 また、グラフ表示はグラフのある日誌を情報表示パネルで表示しているとき、情報パネルのグラフをダブルクリックすることで表示できます。
グラフを閉じる(G)	拡大グラフが表示されているとき表示されます。 拡大グラフを閉じます。
ダイブエラー(E)	時計が検出したダイブエラーを表示します。

設定 (P)

環境設定(G)	AQUALAND GRAPH Nx の動作上必要な情報を登録します。
リスト項目選択(I)	ダイビングリストに表示したい項目を選択します。
日誌固定項目設定(E)	日誌に書き込むダイバー・天候等の登録を行います。
日誌ユーザ項目設定(C)	日誌に書き込むユーザ設定項目の登録を行います。
日誌潜水地設定(L)	日誌に書き込む潜水地の登録を行います。
旅日記ユーザ項目設定(I)	旅日記に書き込む項目の登録を行います。

データ (D)

データ受信(I)	時計からデータを受信します。
エクスポート(E)	ダイビングデータの全部もしくは一部をエクスポートします。
インポート(I)	エクスポートされたデータを読み込みます。 異なるバージョンのAQUALAND GRAPH(DOS版/Ver.1/Ver2.0/Ver2.1/2001)の日誌データもインポートします。
使用者名変更(C)	サイバーアクアランドNx(またはサイバーアクアランド)に関連付けされた使用者名を変更します。
使用者名削除(D)	サイバーアクアランドNx(またはサイバーアクアランド)に関連付けされた使用者名を削除します。

ヘルプ (H)

トピックの検索(H)	ヘルプを表示します。
ユーザーズサイト(U)	サイバーアクアランドNx ユーザーズサイトへのリンクです。
バージョン情報(A)	AQUALAND GRAPH Nx のバージョンを表示します。

2.6. ツールバー

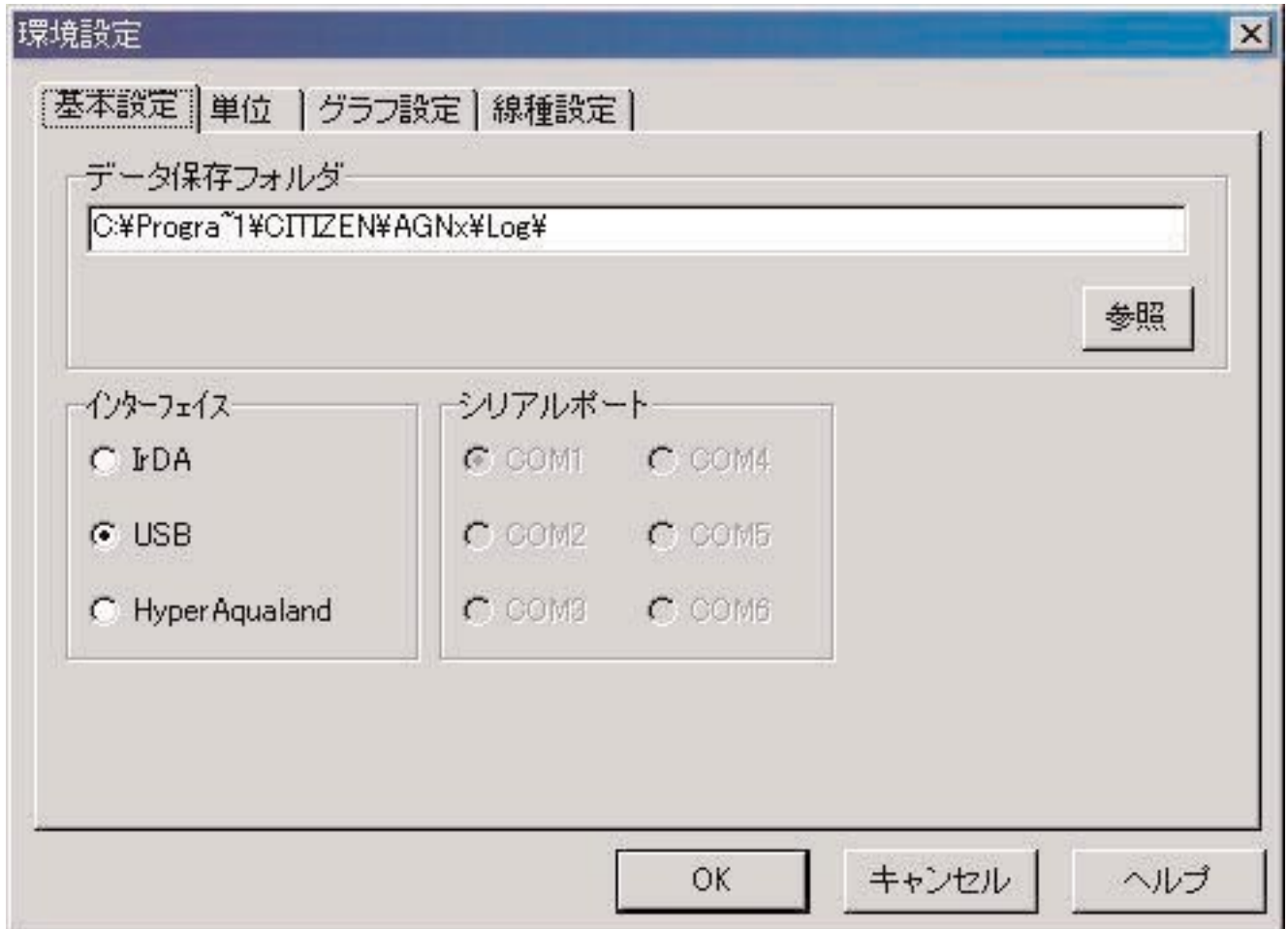
	日誌新規作成ボタン	「ファイル(F)」メニューの「日誌新規作成(N)」
	旅日記新規作成ボタン	「ファイル(F)」メニューの「旅日記新規作成(I)」
	編集ボタン	「ファイル(F)」メニューの「日誌編集(E)」, もしくは「旅日記編集(E)」
	日誌を旅日記へ追加ボタン	日誌表示状態で表示されます。 「ファイル(F)」メニューの「日誌を旅日記へ追加(A)」
	旅日記から日誌を削除ボタン	旅日記表示状態で表示されます。 「ファイル(F)」メニューの「旅日記から日誌を削除(R)」
	HTML出力ボタン	「ファイル(F)」メニューの「HTML出力(H)」の「選択日誌のHTML出力(H)」, もしくは「旅日記のHTML出力(I)」
	印刷ボタン	「ファイル(F)」メニューの「印刷(P)」の「選択日誌の印刷(L)」, 「旅日記の印刷(I)」, もしくは「一覧印刷(I)」
	検索ボタン	「表示(L)」メニューの「検索(S)」
	グラフ描画ボタン	「表示(L)」メニューの「グラフ表示(G)」
	ダイブエラー	「表示(L)」メニューの「ダイブエラー(E)」
	データ受信ボタン	「データ(D)」メニューの「データ受信(I)」
	エクスポートボタン	「データ(D)」メニューの「エクスポート(E)」
	前移動ボタン	現在日誌を表示しているダイビングリストの一つ前のデータに移動し、日誌を表示します。
	次移動ボタン	現在日誌を表示しているダイビングリストの次のデータに移動し、日誌を表示します。
	情報パネル非表示ボタン	情報表示パネル表示状態で表示されます。 「表示(L)」メニューの「情報パネルを隠す(!)」
	情報パネル表示ボタン	情報表示パネル非表示状態で表示されます。 「表示(L)」メニューの「情報パネルを表示する(!)」
	アルバム表示ボタン	ダイビングリスト表示状態で表示されます。 「表示(L)」メニューの「アルバム表示切替(A)」
	リスト表示切替ボタン	アルバム表示状態で表示されます。 「表示(L)」メニューの「リスト表示切替(L)」
	全ての日誌表示ボタン	旅日記表示状態で有効となる機能です。 メニューにはまったく同じ機能はありません。 「表示(L)」メニューの「旅日記選択(I)」で表示される旅日記選択ダイアログで「すべての日誌表示」ボタンを選択してください。

3. 各種設定

3.1. 環境設定

AQUALAND GRAPH Nxの動作に必要な情報の設定と登録を行います。


メインウィンドウのメニューから「設定(P)」 「環境設定(G)」を選択すると<環境設定>ダイアログが表示されます。



OK

ボタンをマウスクリックすると登録を確定し、メインウィンドウに戻ります。確定した登録内容はAQUALAND GRAPH Nxが記憶しているため、起動する毎に登録する必要はありません。

キャンセル

ボタンか、ダイアログ右上の  ボタンをマウスクリックすると変更内容が破棄され、メインウィンドウに戻ります。

3.1.1. データ保存フォルダ

受信したデータを保存しておくフォルダを設定してください。ここで新しいデータ保存フォルダを作成することもできます。保存フォルダは複数作成できますので、そのうち1つを設定してください。1つのデータ保存フォルダに記憶できるデータは、最大9999件です。1ダイビング1時間のデータを9999件登録した場合、400MB程度のディスク容量が必要となります。インストール時はAQUALAND GRAPH Nxをインストールしたフォルダの下に「データ保存フォルダ」を「LOG」というフォルダ名で作成します。

参照

ボタンをマウスクリックすると<フォルダ選択>ダイアログが表示されます。データ保存フォルダを新しく作成及び変更したい場合は、このダイアログで保存フォルダを指定してください。(「3.1.6. フォルダ選択」を参照してください。)

3.1.2. インターフェイス

時計からデータを受信する時に使用するインターフェイスを指定してください。

IrDA	サイバークアランドNx(またはサイバークアランド)からIrDAでデータを受信します。
USB	サイバークアランドNx(またはサイバークアランド)からUSBでデータを受信します。
Hyper Aqualand	ハイバークアランドからデータを受信します。 使用するシリアルポートを指定してください。

3.1.3. シリアルポート

ハイバークアランドからデータを受信する時に使用するシリアルポートを選択してください。

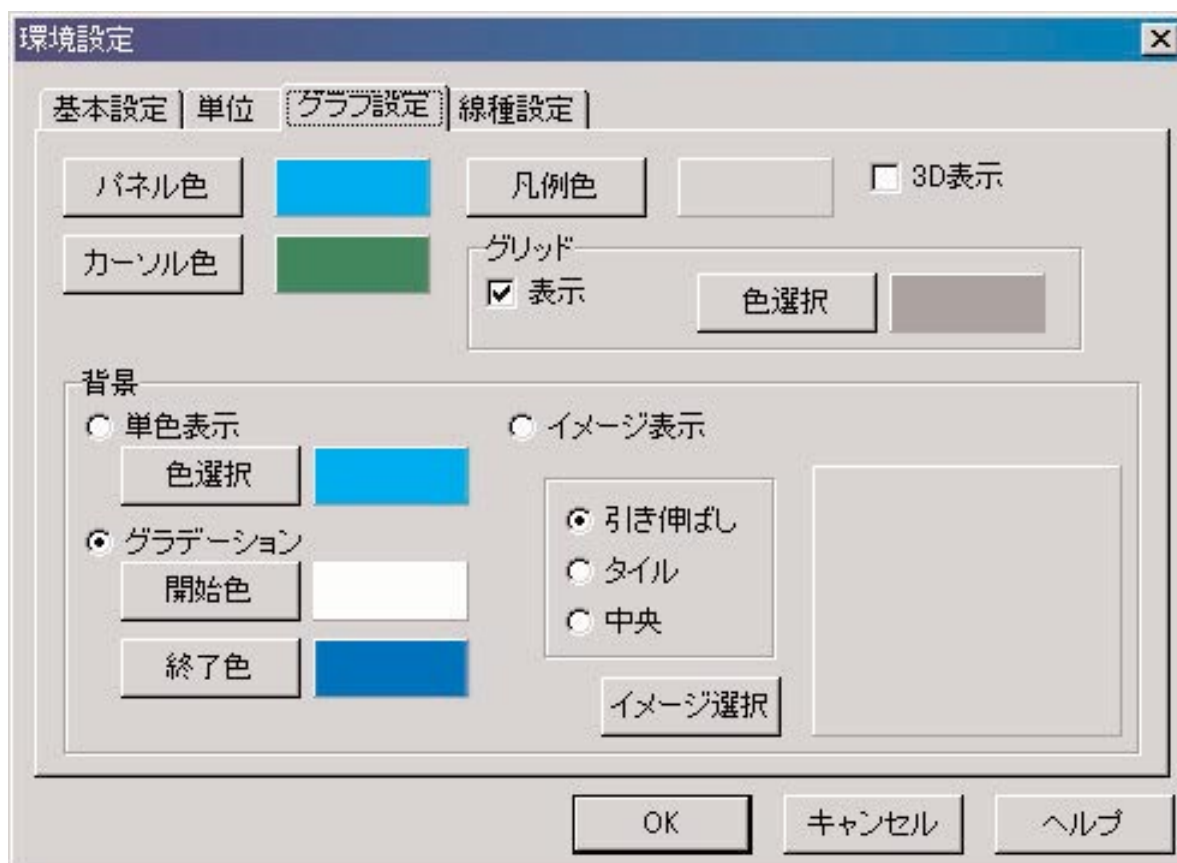
3.1.4. 単位

日誌で使用する単位を設定してください。漢字5文字、英数字10文字まで入力できます。単位を変更しても、登録されたデータは変更されません。

重さ	ウェイトの項目に表示する単位を入力してください。
容量	タンク容量の項目に表示する単位を入力してください。
圧力	タンクの開始時圧力と終了時圧力の項目に表示する単位を入力してください。
消費量	タンク消費量の項目に表示する単位を入力してください。

3.1.5. グラフ設定

グラフの背景表示を設定します。



パネル色	グラフの外側の色を設定します。
凡例色	凡例の色を設定します。
3D表示	2D / 3D表示を切り替えます。

グリッド線

表示	グリッド線の表示 / 非表示を設定します。
色選択	グリッド線の色を設定します。

カーソル色

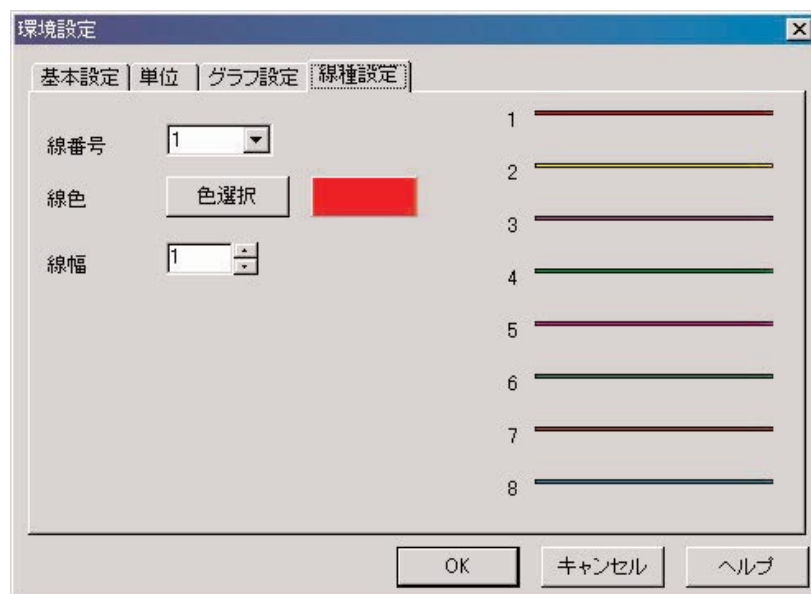
カーソルの線の色を設定します。

背景

単色表示	グラフの背景色を設定します。	
グラデーション	開始色と終了色を設定してください。背景がグラデーションで表示されます。	
イメージ表示	静止画ファイルを指定してください。背景にイメージが表示されます。 選択できるファイルは JPEG と BMP です。	
	引き伸ばし	グラフ内に収まるようにイメージを修正します。 オリジナルファイルは修正されません。
	タイル	オリジナルサイズが背景エリアより小さい場合、並べて表示します。
	中央	オリジナルサイズのまま、中央に表示します。

線種設定

グラフに表示する線の表示を設定します。



線番号を選んで、線の設定をしてください。線色と線幅を変更できます。

3.1.6. フォルダ選択

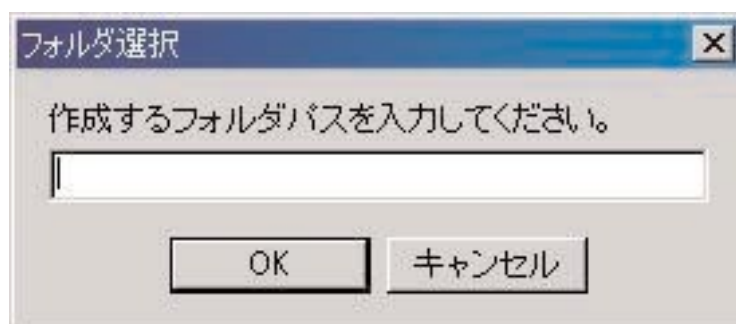
環境設定でログを保存するフォルダを選択する時や、エクスポート及びインポート時に<フォルダ選択>ダイアログが表示されます。

フォルダを選択してください。

インポートから起動された場合には、**フォルダの作成** ボタンは表示されません。



フォルダの作成 ボタンをマウスクリックすると、<フォルダ選択>ダイアログを表示します。ここでフォルダを作成することもできます。



3.2. 日誌ユーザ項目設定

あらかじめプログラムに登録されている以外のログに保存したいお好きな項目を登録できます。また、1つの項目に対して関連付けられた複数の内容を登録できます。

メインウィンドウのメニューから「設定(P)」、「日誌ユーザ項目設定(C)」を選択すると<日誌ユーザ項目設定>ダイアログが表示されます。

内容は、項目毎に分類登録できます。左上の項目一覧から項目を選択すると、項目毎に登録した内容が右上の内容一覧に表示されます。分類登録を必要としない内容は、「[Common]」項目に登録してください。



OK ボタンをマウスクリックすると登録を確定し、メインウィンドウに戻ります。確定した登録内容はAQUALAND GRAPH Nxが記憶しているため、起動する毎に登録する必要はありません。






キャンセル ボタンか、ダイアログ右上の **X** ボタンをマウスクリックすると変更内容が破棄され、メインウィンドウに戻ります。

データの追加および変更は<追加>または<変更>ダイアログで行います。

データを入力し、**OK** ボタンをマウスクリックすると、<日誌ユーザ項目設定>ダイアログに戻り、編集したデータがリストに反映されます。

3.2.1. 項目


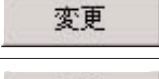
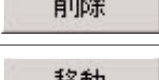
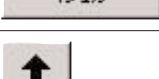


項目は、漢字6文字、英数字12文字まで入力できます。登録件数は最大1000件です。

	<追加>ダイアログを表示し、新規項目を追加します。データの重複チェックは行いません。項目として「[Common]」を追加することはできませんが、AQUALAND GRAPH Nxが用意した「[Common]」項目とは区別されます。
	<変更>ダイアログを表示し、選択された項目の項目名を変更します。データの重複チェックは行いません。項目名を変更しても、内容との関係情報は保たれます。「[Common]」項目は変更できません。
	選択された項目を削除します。項目に登録された内容も削除されます。「[Common]」項目は削除できません。
	選択された項目の表示位置を1つ上に移動します。「[Common]」項目は移動できません。
	選択された項目の表示位置を1つ下に移動変更します。「[Common]」項目は移動できません。


DOS版およびVer.1からユーザ環境を読み込んだ場合、「項目内容」は[Common]項目に保存します。また、[Common]に登録された「内容」は、日誌の入力時に、選択されている「項目」に関係なく参照することができます。

3.2.2. 内容

内容は、漢字10文字、英数字20文字まで入力できます。登録件数は最大1000件です。

	<追加>ダイアログを表示し、内容を追加します。データの重複チェックは行いません。
	<変更>ダイアログを表示し、選択された内容を変更します。データの重複チェックは行いません。
	選択された内容を削除します。
	選択された内容を別の項目に移動します。
	選択された内容の表示位置を1つ上に移動します。
	選択された内容の表示位置を1つ下に移動します。

3.2.3. 初期表示

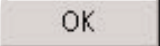
日誌新規作成時の「ユーザ設定項目」に初期表示するデータを登録します。「項目」と「内容」は  ボタンをマウスクリックして一覧から選択することができます。また、キーボード入力も可能です。初期表示に登録した「項目」と「内容」は、時計から受信したデータに自動で登録されます。

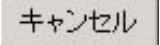

3.3. 日誌固定項目設定

日誌に保存する以下の項目に対する内容の登録を行います。

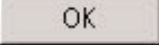
- * ダイブタイプ
- * 日誌新規作成時の単位
- * 潜水種別
- * ダイバー
- * 天候
- * タンク材質
- * ダイビング・サービス (D.サービス)
- * スタイル
- * 海況
- * スーツ/インナー
- * 器材

メインウィンドウのメニューから「設定(P)」、「日誌固定項目設定(E)」を選択すると<日誌固定項目設定>ダイアログが表示されます。

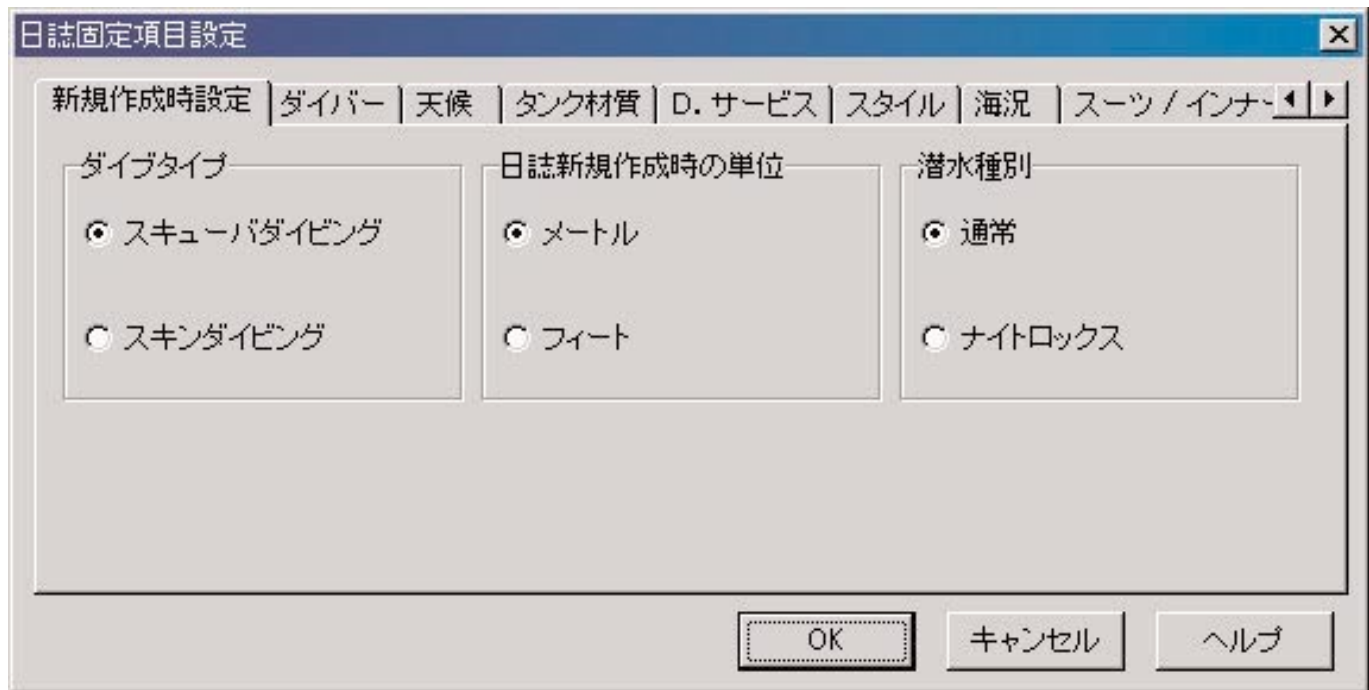
 ボタンをマウスクリックすると登録を確定し、メインウィンドウに戻ります。確定した登録内容はAQUALAND GRAPH Nxが記憶しているため、起動する毎に登録する必要はありません。

 ボタンか、ダイアログ右上の  ボタンをマウスクリックすると変更内容が破棄され、メインウィンドウに戻ります。

データの追加および変更は<追加>または<変更>ダイアログで行います。

データを入力し  ボタンをマウスクリックすると、<日誌固定項目設定>ダイアログに戻り、編集したデータが反映されます。

新規作成時設定



3.3.1. ダイブタイプ

「日誌新規作成」で日誌を作成する場合に初期表示するダイブタイプを指定してください。

3.3.2. 日誌新規作成時の単位

「日誌新規作成」で日誌を作成する場合に使用する長さ(深さ)の単位を指定してください。

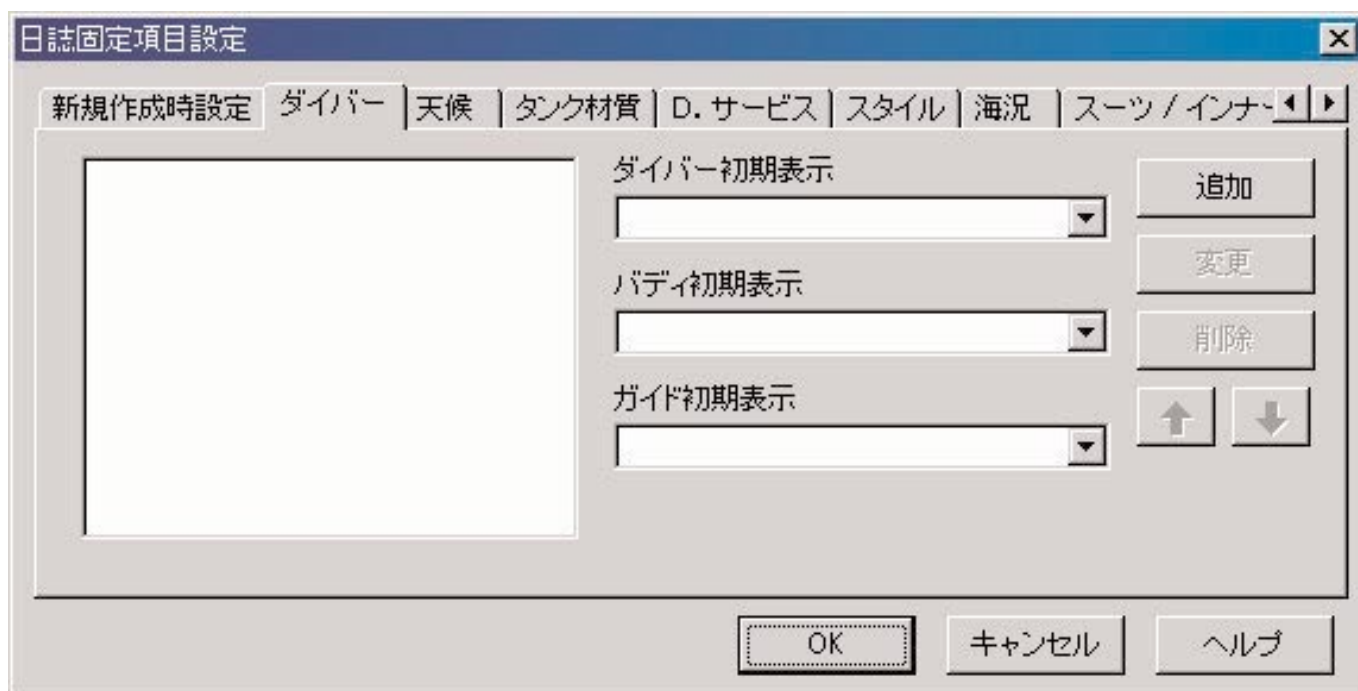
メートル	長さ(深さ)の単位には「メートル」を使用し、温度の単位は「 <input type="text"/> 」を使用します。
フィート	長さ(深さ)の単位には「フィート」を使用し、温度の単位は「°F」を使用します。

3.3.3. 潜水種別

「日誌新規作成」で日誌を作成する場合の潜水種別を指定してください。

3.3.4. ダイバー

ダイバーは、漢字10文字、英数字20文字まで入力できます。登録件数は最大1000件です。

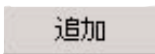
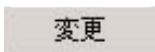
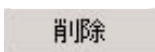




	<追加> ダイアログを表示し、新規項目を追加します。データの重複チェックは行いません。
	<変更> ダイアログを表示し、選択された項目を変更します。データの重複チェックは行いません。
	選択された項目を削除します。
	選択された項目の表示位置を1つ上に移動します。
	選択された項目の表示位置を1つ下に移動します。
ダイバー初期表示	<日誌新規作成> ダイアログの「ダイバー」に初期表示するデータを登録します。▼ ボタンをマウスクリックしてダイバー一覧から選択することができます。また、キーボード入力も可能です。初期表示に登録した「ダイバー」は、使用者名を登録していないサイバークアランドNx(またはサイバークアランド)または、ハイバークアランドから受信したデータに自動で登録されます。
ボディ初期表示	<日誌新規作成> ダイアログの「ボディ」に初期表示するデータを登録します。▼ ボタンをマウスクリックしてダイバー一覧から選択することができます。また、キーボード入力も可能です。初期表示に登録した「ボディ」は、時計から受信したデータに自動で登録されます。
ガイド初期表示	<日誌新規作成> ダイアログの「ガイド」に初期表示するデータを登録します。▼ ボタンをマウスクリックしてダイバー一覧から選択することができます。また、キーボード入力も可能です。初期表示に登録した「ガイド」は、時計から受信したデータに自動で登録されます。

3.3.5. 天候

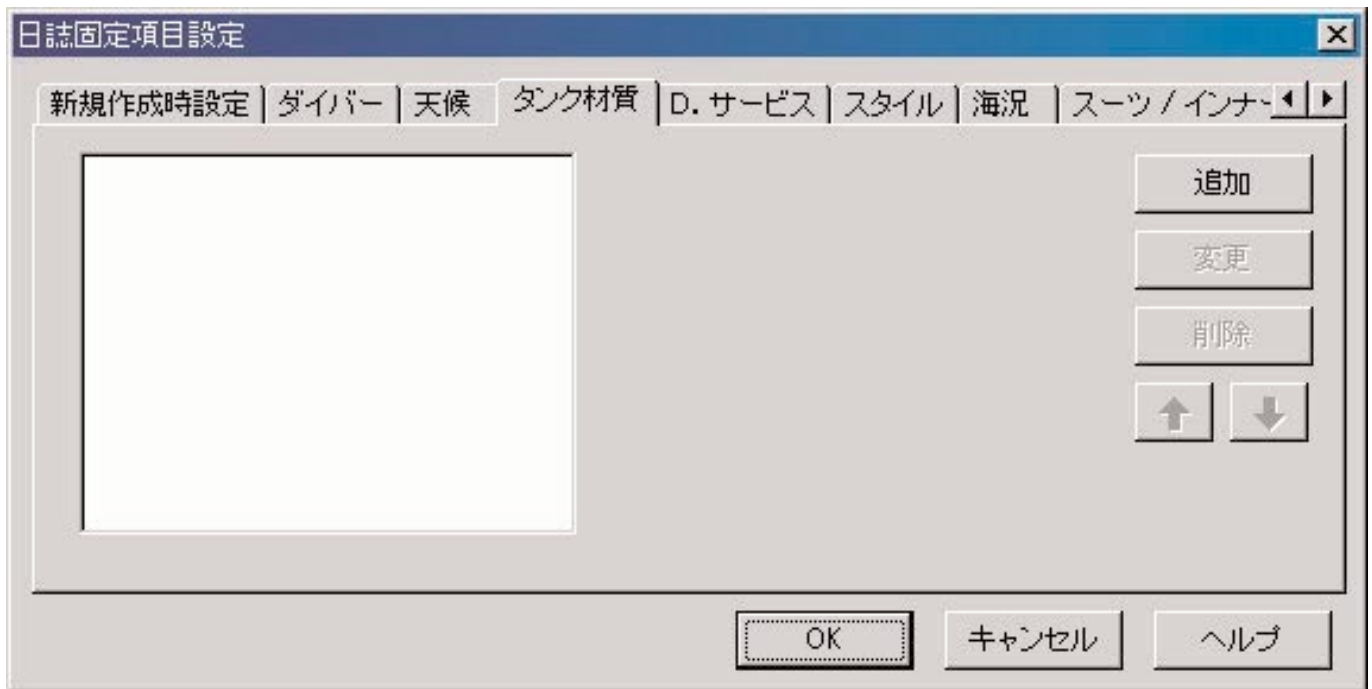
天候は、漢字6文字、英数字12文字まで入力できます。登録件数は最大100件です。



	<追加>ダイアログを表示し、新規項目を追加します。データの重複チェックは行いません。
	<変更>ダイアログを表示し、選択された項目を変更します。データの重複チェックは行いません。
	選択された項目を削除します。
	選択された項目の表示位置を1つ上に移動します。
	選択された項目の表示位置を1つ下に移動します。

3.3.6. タンク材質

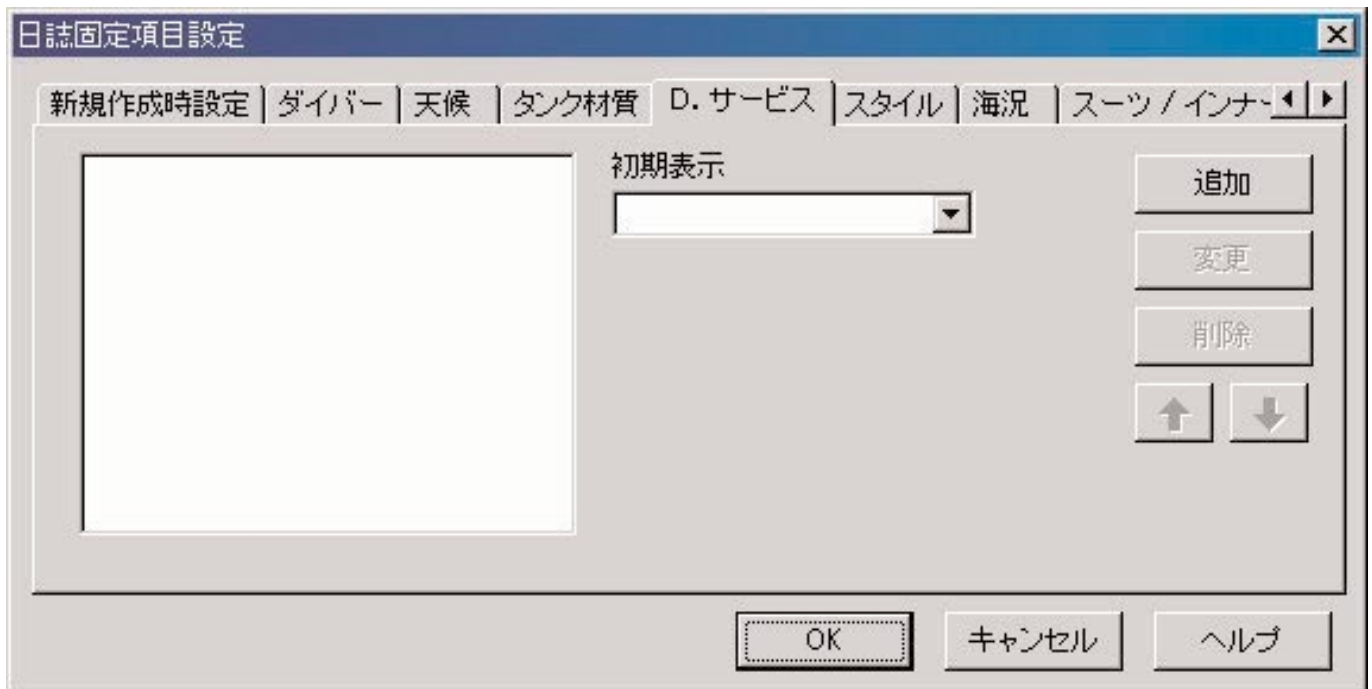
タンク材質は、漢字5文字、英数字10文字まで入力できます。登録件数は最大100件です。



	<追加>ダイアログを表示し、新規項目を追加します。データの重複チェックは行いません。
	<変更>ダイアログを表示し、選択された項目を変更します。データの重複チェックは行いません。
	選択された項目を削除します。
	選択された項目の表示位置を1つ上に移動します。
	選択された項目の表示位置を1つ下に移動します。

3.3.7. ダイビング・サービス

ダイビング・サービスは、漢字10文字、英数字20文字まで入力できます。登録件数は最大100件です。



	<追加>ダイアログを表示し、新規項目を追加します。データの重複チェックは行いません。
	<変更>ダイアログを表示し、選択された項目を変更します。データの重複チェックは行いません。
	選択された項目を削除します。
	選択された項目の表示位置を1つ上に移動します。
	選択された項目の表示位置を1つ下に移動します。
初期表示	<日誌新規作成>ダイアログの「D.サービス」に初期表示するデータを登録します。▼ ボタンをマウスクリックして一覧から選択することができます。また、キーボード入力も可能です。初期表示に登録した「D.サービス」は、時計から受信したデータに自動で登録されます。

3.3.8. スタイル

スタイルには、ダイビングのエントリー方法など(スタイル)と海水/淡水の識別を入力します。スタイルは、漢字5文字、英数字10文字まで入力できます。登録件数は最大100件です。



「スタイル」、「海水/淡水」とともに、以下の操作ができます。

	<追加>ダイアログを表示し、新規項目を追加します。データの重複チェックは行いません。
	<変更>ダイアログを表示し、選択された項目を変更します。データの重複チェックは行いません。
	選択された項目を削除します。
	選択された項目の表示位置を1つ上に移動します。
	選択された項目の表示位置を1つ下に移動します。
初期表示	<日記新規作成>ダイアログの「スタイル」に初期表示するデータを登録します。▼ボタンをマウスクリックして一覧から選択することができます。また、キーボード入力も可能です。初期表示に登録した「スタイル」は、時計から受信したデータに自動で登録されます。

3.3.9. 海況

海況は、漢字5文字、英数字10文字まで入力できます。登録件数は最大100件です。



	<追加>ダイアログを表示し、新規項目を追加します。データの重複チェックは行いません。
	<変更>ダイアログを表示し、選択された項目を変更します。データの重複チェックは行いません。
	選択された項目を削除します。
	選択された項目の表示位置を1つ上に移動します。
	選択された項目の表示位置を1つ下に移動します。

3.3.10. スーツ/インナー

スーツ/インナーは、漢字10文字、英数字20文字まで入力できます。登録件数は最大100件です。

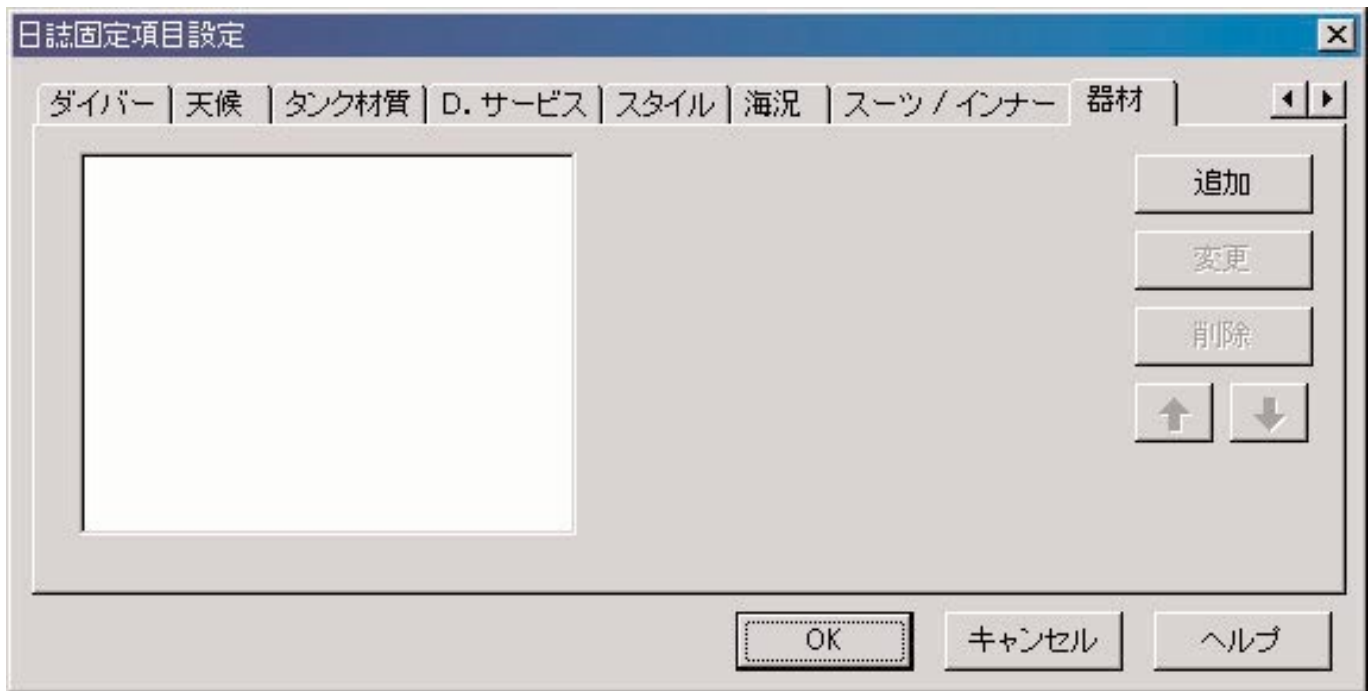


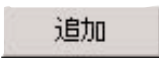
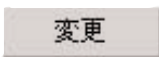
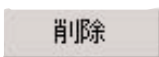


「スーツ」、「インナー」ともに、以下の操作ができます。

	<追加>ダイアログを表示し、新規項目を追加します。データの重複チェックは行いません。
	<変更>ダイアログを表示し、選択された項目を変更します。データの重複チェックは行いません。
	選択された項目を削除します。
	選択された項目の表示位置を1つ上に移動します。
	選択された項目の表示位置を1つ下に移動します。
初期表示	<日誌新規作成>ダイアログの「スーツ」、「インナー」に初期表示するデータを登録します。▼ ボタンをマウスクリックして一覧から選択することができます。また、キーボード入力も可能です。初期表示に登録した「スーツ」、「インナー」は、時計から受信したデータに自動で登録されます。

3.3.11. 器材

器材は、漢字5文字、英数字10文字まで入力できます。登録件数は最大100件です。



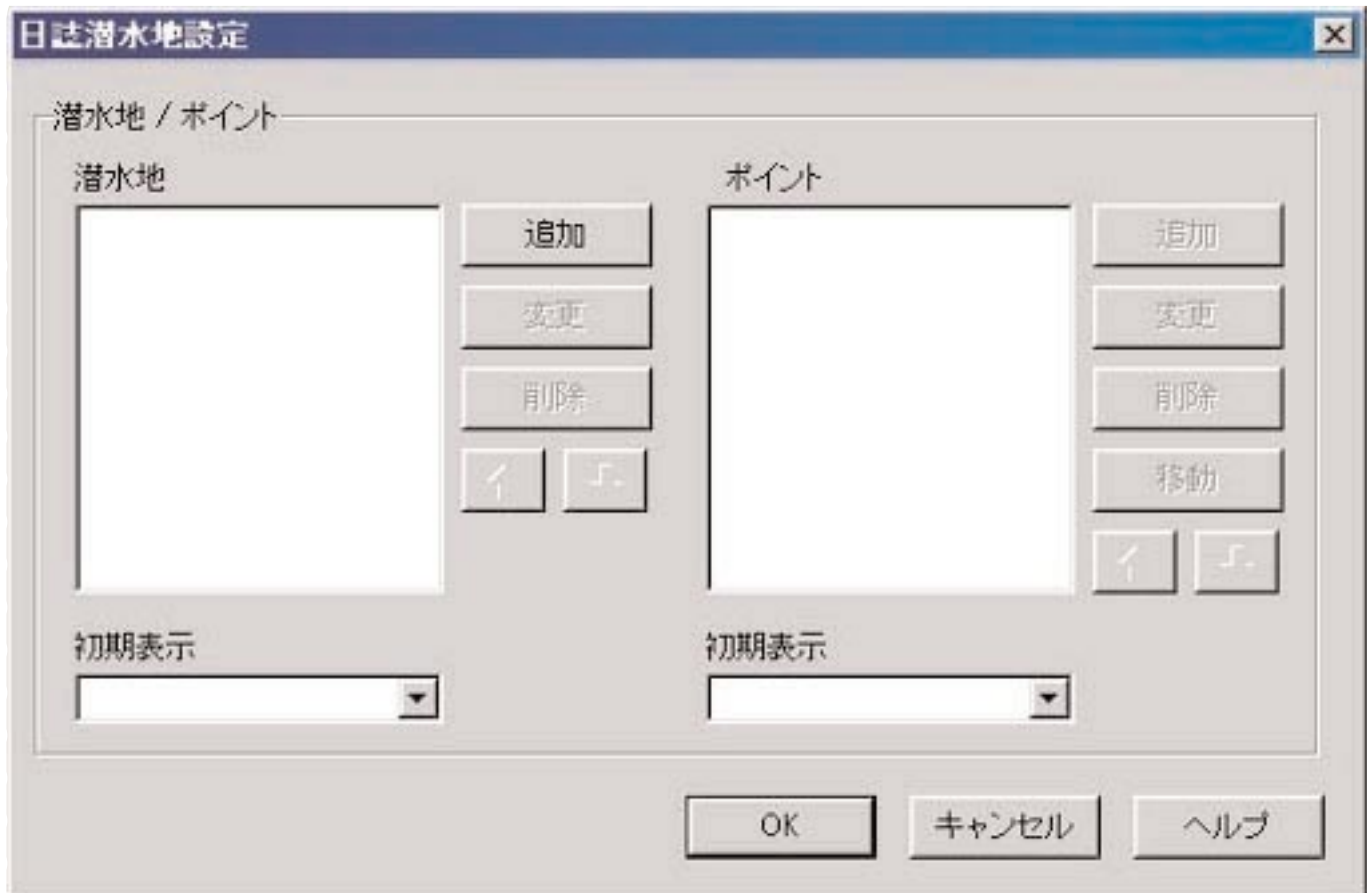
	<追加>ダイアログを表示し、新規項目を追加します。データの重複チェックは行いません。
	<変更>ダイアログを表示し、選択された項目を変更します。データの重複チェックは行いません。
	選択された項目を削除します。
	選択された項目の表示位置を1つ上に移動します。
	選択された項目の表示位置を1つ下に移動します。

3.4. 日誌潜水地設定

日誌に保存する潜水地とポイントの登録を行います。

メインウィンドウのメニューから「設定(P)」、「日誌潜水地設定(L)」を選択すると<日誌潜水地設定>ダイアログが表示されます。


ポイントは、潜水地に分類登録できます。左上の潜水地一覧から潜水地を選択すると、潜水地毎に登録したポイントが右上のポイント一覧に表示されます。



OK

ボタンをマウスクリックすると登録を確定し、メインウィンドウに戻ります。確定した登録内容はAQUALAND GRAPH Nxが記憶しているため、起動する毎に登録する必要はありません。

キャンセル

ボタンか、ダイアログ右上の  ボタンをマウスクリックすると変更内容が破棄され、メインウィンドウに戻ります。


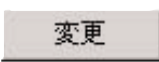
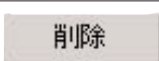



データの追加および変更は<追加>または<変更>ダイアログで行います。

OK

データを入力し、ボタンをマウスクリックすると、<日誌潜水地設定>ダイアログに戻り、編集したデータがリストに反映されます。


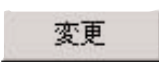
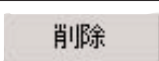
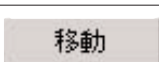



3.4.1. 潜水地

潜水地は、漢字10文字、英数字20文字まで入力できます。登録件数は最大1000件です。

	<追加>ダイアログを表示し、新規項目を追加します。データの重複チェックは行いません。
	<変更>ダイアログを表示し、選択された項目の項目名を変更します。データの重複チェックは行いません。
	選択された項目を削除します。潜水地に登録されたポイントも削除されます。
	選択された項目の表示位置を1つ上に移動します。
	選択された項目の表示位置を1つ下に移動します。
初期表示	<日誌新規作成>の「潜水地」に初期表示するデータを登録します。  ボタンをマウスクリックして一覧から選択することができます。また、キーボード入力も可能です。初期表示に登録した「潜水地」は、時計から受信したデータに自動で登録されます。


3.4.2. ポイント

ポイントは、漢字10文字、英数字20文字まで入力できます。登録件数は、潜水地毎に最大100件です。

	<追加>ダイアログを表示し、新規項目を追加します。データの重複チェックは行いません。
	<変更>ダイアログを表示し、選択された項目の項目名を変更します。データの重複チェックは行いません。
	選択された項目を削除します。
	選択された項目を別の潜水地に移動します。
	選択された項目の表示位置を1つ上に移動します。
	選択された項目の表示位置を1つ下に移動します。
初期表示	<日誌新規作成>の「ポイント」に初期表示するデータを登録します。  ボタンをマウスクリックして一覧から選択することができます。また、キーボード入力も可能です。初期表示に登録した「ポイント」は、時計から受信したデータに自動で登録されます。

4. データ受信

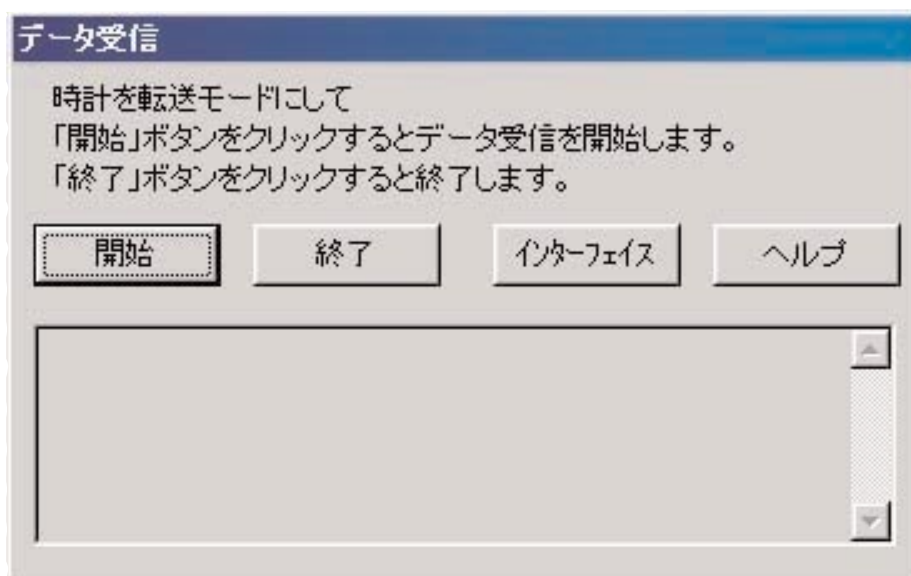
時計から、パーソナルコンピュータにデータを転送します。

メインウィンドウから  ボタンをマウスクリックするか、メニューの「データ (D)」 「データ受信 (I)」を選択すると「データ受信」ダイアログが表示されます。

終了

ボタンをマウスクリックするとメインウィンドウに戻ります。

1つのデータ保存フォルダに記憶できるデータは最大9999個です。これ以上のデータを保存する場合は、保存フォルダを変更してください。



インターフェイス

ボタンをマウスクリックすると、「インターフェイス」ダイアログが表示されます。

ここで時計からのデータ受信に使用するインターフェイスを変更することができます。



IrDA	サイバーアクアランドNx(またはサイバーアクアランド)から IrDA でデータを受信します。
USB	サイバーアクアランドNx(またはサイバーアクアランド)から USB でデータを受信します。
Hyper Aqualand	ハイパーアクアランドからデータを受信します。 使用するシリアルポートを指定してください。

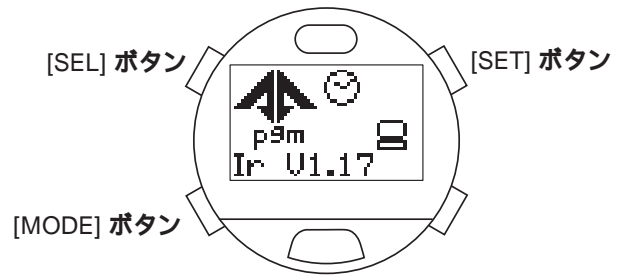
すべてのサイバーアクアランドNx(またはサイバーアクアランド)は、それぞれの時計を識別する情報を持っています。AQUALAND GRAPH Nxでは、この識別情報を元にサイバーアクアランドNx(またはサイバーアクアランド)を認識しています。新しいサイバーアクアランドNx(またはサイバーアクアランド)から初めてデータを受信した場合、時計を識別するために「時計のユーザー名登録」ダイアログが表示されます。ユーザー名を登録すると日誌データの「ダイバー」項目には、時計に対応するユーザー名が表示されます。

ユーザー名を登録していないサイバーアクアランドNx(またはサイバーアクアランド)や、ハイパーアクアランドから受信したデータの「ダイバー」項目には、「日誌固定項目設定」の「ダイバー初期表示」で登録したデータが表示されます。(「5. サイバーアクアランドNx(またはサイバーアクアランド)の登録」を参照ください。)

4.1. IrDA

サイバーアクアランドNx(またはサイバーアクアランド)からIrDAでデータを受信します。

- * サイバーアクアランドNx(またはサイバーアクアランド)の時刻表示画面左下のMODE ボタンを2秒以上押しつづけると、赤外線通信画面になります。
- * 左上のSEL ボタンで"toPC"を選択し、右上のSET ボタンを押すと、パーソナルコンピュータと接続できる状態になります。
- * この状態で、パーソナルコンピュータの赤外線通信部分と対面すると、サイバーアクアランドNx(またはサイバーアクアランド)はパーソナルコンピュータと通信可能となります。このとき、パーソナルコンピュータのタスクトレイの赤外線通信アイコンが下図のように変化します。



- * 「通信可能」状態で **開始** ボタンをマウスクリックするとサイバーアクアランドNx(またはサイバーアクアランド)からデータが送られ、パーソナルコンピュータは受信を開始します。データ受信が終了すると、終了を通知するダイアログが表示されます。
- * サイバーアクアランドNx(またはサイバーアクアランド)とパーソナルコンピュータの赤外線通信部分を対面させても、タスクトレイのアイコン表示が「通信可能」状態に変わらない場合、赤外線通信機能が設定されていません。お使いのパーソナルコンピュータの取扱説明書に従い、赤外線通信を設定して下さい。
- * サイバーアクアランドNx(またはサイバーアクアランド)の赤外線通信機能は1分間経過すると自動的にキャンセルされますので、通信の直前に設定して下さい。

4.2. USB

サイバーアクアランドNx(またはサイバーアクアランド)からUSBでデータを受信します。

- * コミュニケーションユニット (CMUT-02) とパーソナルコンピュータを添付のUSBケーブルで接続し、コミュニケーションユニット (CMUT-02) にサイバーアクアランドNx(またはサイバーアクアランド)を接続します。
- * サイバーアクアランドNx(またはサイバーアクアランド)は自動的にUSB通信画面となり、パーソナルコンピュータと通信可能となります。
- * この状態で **開始** ボタンをマウスクリックするとサイバーアクアランドNx(またはサイバーアクアランド)からデータが送られ、パーソナルコンピュータは受信を開始します。データ受信が終了すると、終了を通知するダイアログが表示されます。
- * サイバーアクアランドNx(またはサイバーアクアランド)がUSB通信画面にならない場合や、通信エラーが発生した時は、いったんサイバーアクアランドNx(またはサイバーアクアランド)をはずした後、コミュニケーションユニット (CMUT-02) のUSBケーブルをはずし、手順の最初から行ってください。

4.3. Hyper Aqualand

ハイパーアクアランドからデータを受信します。

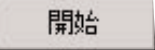
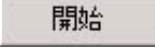
コミュニケーションユニットの接続

ハイパーアクアランドからデータ受信するには、まずコミュニケーションユニット (CMUT-01) をパーソナルコンピュータのシリアルポートに接続してください。ハイパーアクアランドの操作方法は、ハイパーアクアランドの取扱説明書を参照して下さい。

ハイパーアクアランド用のコミュニケーションユニット (CMUT-01) は、サイバーアクアランドNx(またはサイバーアクアランド)用のコミュニケーションユニット (CMUT-02) とは異なりますので、それぞれ専用のコミュニケーションユニットをお使い下さい。

データ受信

AQUALAND GRAPH Nx は、ハイパーアクアランドをコミュニケーションユニットにセットした状態でデータを受信します。ハイパーアクアランドの操作方法は、ハイパーアクアランドの取扱説明書を参照して下さい。

1. ハイパーアクアランドを転送モードにします。
2. ハイパーアクアランドを操作して、転送したいデータ呼び出します。
3. ハイパーアクアランドの転送端子を3本の接続ピンの内中央の接続ピンに接触させるようにして差し込みます。
4.  ボタンをマウスクリックするとハイパーアクアランドからデータが送られ、パーソナルコンピュータは受信を開始します。データ受信が終了すると、終了を通知するダイアログが表示されます。正常に受信できなかった場合は、通信異常の警告が表示されますので、RS-232Cコネクタの接続、ハイパーアクアランドとコミュニケーションユニットとの接続を確認して、再度  ボタンをマウスクリックしてください。
5. 再度別のデータを受信する場合は、2. から繰り返し操作して下さい。ただし、ハイパーアクアランドが転送モードでない時には、1. から操作して下さい。

5. サイバーアクアランド Nx(またはサイバーアクアランド)の登録

すべてのサイバーアクアランド Nx(またはサイバーアクアランド)は、それぞれの時計を識別する情報を持っています。AQUALAND GRAPH Nx では、この識別情報を元にサイバーアクアランド Nx(またはサイバーアクアランド)を認識しています。

新しいサイバーアクアランド Nx(またはサイバーアクアランド)から初めてデータを受信した場合、時計を識別するために<時計の使用者名登録>ダイアログが表示されます。使用者名を登録すると日誌データの「ダイバー」項目には、時計に対応する使用者名が表示されます。



使用者名は、<日誌固定項目設定>の「ダイバー」で登録したダイバー一覧から選択できます。また、キーボード入力での登録も可能です。

使用者名を登録しない場合は、<日誌固定項目設定>の「ダイバー初期表示」で登録したデータが表示されます。

AQUALAND GRAPH Nxで管理できる登録件数を超えた場合、<時計の使用者名登録>ダイアログは表示されません。この場合、受信したデータは未登録の時計から受信した場合と同様に扱われます。

5.1. 使用者名の変更

サイバーアクアランドNX(またはサイバーアクアランド)の使用者名を変更する場合は、時計から識別情報を受信する必要があります。

メインウィンドウからメニューの「データ(D)」 「使用者名変更(C)」を選択すると<データ受信>ダイアログが表示されます。

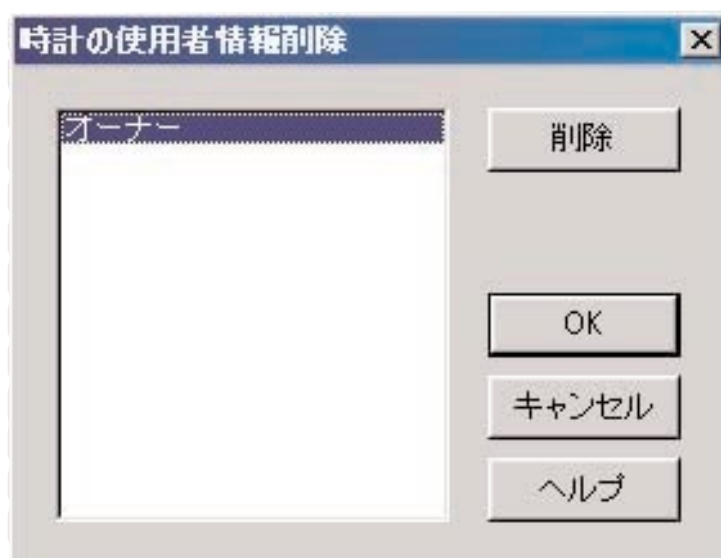
以降はデータ受信と同様の手順で、時計から識別情報を受信してください。

識別情報を受信すると、<時計の使用者名変更>ダイアログを表示します。使用者名を変更してください。



5.2. 使用者名の削除


メインウィンドウからメニューの「データ(D)」 「使用者名削除(D)」を選択すると<時計の使用者情報削除>ダイアログが表示されます。使用者名を削除してください。



6. 日誌データの追加





6.1. 日誌編集

時計から受信したデータに、日誌データを追加することができます。

日誌の表示状態でメインウィンドウの  ボタンをマウスクリックするか、メニューの「ファイル(F)」 「日誌編集(E)」を選択すると、現在表示している日誌の<日誌編集>ダイアログが表示されます。

時計からデータを受信して作成された日誌については、受信したデータの部分は編集できません。

ただし、「Dive No.」は編集することができます。

Dive No.	時計から受信したDive No.が表示されます。変更する場合はDive No.を数値で入力して下さい。入力できる数値は0から65535です。
ダイブタイプ	時計から受信したデータはダイブタイプを変更することはできません。
潜水地	<日誌潜水地設定>の「潜水地の初期表示」で登録したデータが表示されます。  ボタンをマウスクリックすると登録した潜水地一覧が表示され、その中から選択できます。また、キーボード入力での登録も可能です。
ポイント	<日誌潜水地設定>の「ポイントの初期表示」で登録したデータが表示されます。  ボタンをマウスクリックすると登録したポイント一覧が表示され、その中から選択できます。また、キーボード入力での登録も可能です。
D.サービス	<日誌固定項目設定>の「ダイビング・サービスの初期表示」で登録したデータが表示されます。  ボタンをマウスクリックすると登録したダイビング・サービス一覧が表示され、その中から選択できます。また、キーボード入力での登録も可能です。
ダイバー	<日誌固定項目設定>の「ダイバーの初期表示」で登録したデータが表示されます。  ボタンをマウスクリックすると登録したダイバー一覧が表示され、その中から選択できます。また、キーボード入力での登録も可能です。

ガイド	<日誌固定項目設定>の「ガイドの初期表示」で登録したデータが表示されます。▼ボタンをマウスクリックすると登録したダイバー一覧が表示され、その中から選択できます。また、キーボード入力での登録も可能です。
パディ	<日誌固定項目設定>の「パディの初期表示」で登録したデータが表示されます。▼ボタンをマウスクリックすると登録したダイバー一覧が表示され、その中から選択できます。また、キーボード入力での登録も可能です。
高所	高所潜水のときに入力可能です。標高を入力してください。
最大PO ₂ (ATA)	最大深度と設定O ₂ %が登録されている状態で 最大PO₂ ボタンをマウスクリックすると、「最大PO ₂ (ATA)」を計算します。また、キーボード入力もできますので、「最大PO ₂ (ATA)」だけを登録することも可能です。 AQUALAND GRAPH Nx で計算可能なダイビングは、最大水深が39m以下、設定O ₂ %が22 ~ 50%までのダイビングです。
安全停止	深度と時間を数値で入力してください。
天候	▼ボタンをマウスクリックすると<日誌固定項目設定>で登録した天候一覧が表示され、その中から選択できます。また、キーボード入力での登録も可能です。
気温	気温を数値で入力してください。
透視度・透明度	透視度・透明度を数値で入力してください。
スタイル	▼ボタンをマウスクリックすると<日誌固定項目設定>で登録したスタイル一覧が表示され、その中から選択できます。また、キーボード入力での登録も可能です。
海況	▼ボタンをマウスクリックすると<日誌固定項目設定>で登録した海況一覧が表示され、その中から選択できます。また、キーボード入力での登録も可能です。
タンク容量	タンク容量を数値で入力してください。
タンク開始時圧力	タンクの開始時圧力を数値で入力してください。
タンク終了時圧力	タンクの終了時圧力を数値で入力してください。
タンク消費量	「開始時圧力」「終了時圧力」「平均水深」および「潜水時間」が登録されている状態で 消費量 ボタンをマウスクリックすると、水面空気消費率を計算します。また、キーボード入力もできますので、「消費量」だけを登録することも可能です。 AQUALAND GRAPH Nx で計算可能なダイビングは、平均水深が39m以下、潜水時間が30秒以上のダイビングです。水面空気消費率は1分単位の値ですので、計算に使用する潜水時間は、0 ~ 29秒は切り捨て、30 ~ 59秒は切り上げて計算します。
スーツ	<日誌固定項目設定>の「スーツの初期表示」で登録したデータが表示されます。▼ボタンをマウスクリックすると登録したスーツ一覧が表示され、その中から選択できます。また、キーボード入力での登録も可能です。
インナー	<日誌固定項目設定>の「インナーの初期表示」で登録したデータが表示されます。▼ボタンをマウスクリックすると登録したインナー一覧が表示され、その中から選択できます。また、キーボード入力での登録も可能です。
ウェイト	ウェイトを数値で入力してください。
タンク材質	▼ボタンをマウスクリックすると<日誌固定項目設定>で登録したタンク材質一覧が表示され、その中から選択できます。また、キーボード入力での登録も可能です。
器材	▼ボタンをマウスクリックすると<日誌固定項目設定>で登録した器材一覧が表示され、その中から選択できます。また、キーボード入力での登録も可能です。
日誌ユーザ項目	<日誌ユーザ項目設定>の「初期表示」で登録したデータが表示されます。▼ボタンをマウスクリックすると登録した項目および内容の一覧が表示され、その中から選択できます。また、キーボード入力での登録も可能です。
メモ	お好きなコメントを入力できます。漢字200文字、英数字400文字まで入力できます。
アルバム編集	日誌に動画と静止画を登録します。

OK

ボタンをマウスクリックすると、追加したデータを確定してメインウィンドウに戻ります。


また、**<<前のデータ**、**次のデータ>>** ボタンをマウスクリックすると、修正したデータを確定した後に、編集対象のデータを移動することができます。

キャンセル

ボタンか、ダイアログ右上の **X** ボタンをマウスクリックすると変更内容が破棄され、メインウィンドウに戻ります。**キャンセル** ボタンをマウスクリックする前に、**<<前のデータ**、**次のデータ>>** ボタンのマウスクリックで確定したデータは、破棄されません。

6.2. 日誌の新規作成

時計からデータを受信せずに、日誌を新規に作成します。時計をしないで潜ったときなど、受信するデータはないが日誌は残したいときなどに行います。時計の受信データがないため、ここで作成された日誌のグラフを表示することはできません。

メインウィンドウの  ボタンをマウスクリックするか、メニューの「ファイル(F)」 「日誌新規作成(N)」を選択すると、空の<日誌新規作成>ダイアログが表示されます。

キャンセル

ボタンか、ダイアログ右上の **X** ボタンをマウスクリックすると変更内容が破棄され、メインウィンドウに戻ります。

「日付」と「当日本数」は必須項目ですので、この項目が入力されていない場合はデータの登録はできません。さらに、スキューバダイビングの場合は「Dive No.」も必須項目です。

日付	年、月、日を数値で入力してください。 ▼ をマウスクリックすると、日付を入力するカレンダーダイアログが表示されます。
当日本数	当日潜水本数を数値で入力してください。入力できる数値は0から9です。
Dive No.	Dive No.を数値で入力して下さい。入力できる数値は0から65535です。

「日誌編集」と同様にデータを入力できますが、ここではさらに以下のデータも入力することができます。

ダイブタイプ	ダイブタイプを選択してください。
平均深度	平均水深を数値で入力してください。
最大深度	最大水深を数値で入力してください。
平均水温	平均水温を数値で入力してください。
最低水温	最低水温を数値で入力してください。
水面休息時間	水面休息時間を「時:分:秒」で入力してください。
潜水開始時刻	潜水開始時刻を「時:分:秒」で入力してください。
潜水終了時刻	潜水終了時刻を「時:分:秒」で入力してください。
潜水時間	潜水時間を「時:分:秒」で入力してください。
Air/Nx	潜水種別 (Air/Nx) を入力してください。
設定O2%	Air/Nxの右のエディットボックスです。ナイトロックス時の設定O2%を入力してください。
高所	高所潜水時にチェックを入れてください。

必要なデータを設定し、 ボタンを押すとデータが登録されます。

登録が完了すると、続けて新規登録を行うか確認するダイアログが表示されます。

 ボタンをマウスクリックするとメインウィンドウに戻ります。

 ボタンをマウスクリックすると <日誌新規作成> ダイアログに戻ります。

6.3. 日誌の削除

メインウィンドウを日誌表示のダイビングリスト表示にして、削除したい日誌データをダイビングリストから選択します。メニューの「ファイル(F)」 「日誌削除(D)」を選択すると、選択している日誌データが削除されます。

6.4. アルバム編集

静止画と動画を登録します。

OK ボタンをマウスクリックすると、画像の登録を確定してメインウィンドウに戻ります。登録した画像はメインウィンドウのアルバム表示エリアにサムネイル表示されます。

キャンセル ボタンか、ダイアログ右上の **×** ボタンをマウスクリックすると登録が破棄され、メインウィンドウに戻ります。



追加	マウスクリックして選択した場所に、新しく画像を追加します。
削除	マウスクリックして選択した画像を削除します。
動画サムネイル	マウスクリックして選択した動画中の任意の画像をキャプチャして、サムネイル表示する画像を選択します。

6.4.1. 画像の追加

画像を追加したい場所をマウスクリックして選択してください。選択した場所に画像が追加されます。

追加 ボタンをマウスクリックすると、ファイルを選択するダイアログが表示されますので、登録したい画像ファイルを選択してください。

登録できる静止画ファイルの拡張子は、JPG / JPEG / BMP です。

登録できる動画ファイルは、お使いのパーソナルコンピュータで再生可能な MPEG / AVI ファイルです。

動画ファイルを追加した場合、サムネイルを変更するダイアログが表示されます。(「6.4.3. サムネイルの変更」を参照ください。)

6.4.2. 画像の削除

削除したい画像をマウスクリックして選択してください。

削除 ボタンをマウスクリックすると、選択した画像が削除されます。







6.4.3. サムネイルの変更

動画ファイルは動画中の任意の画像をキャプチャして、サムネイル表示する画像を指定することができます。

OK ボタンをマウスクリックすると、表示している画像をサムネイルとして確定します。

キャンセル ボタンをマウスクリックするとサムネイルは変更されません。



	動画の再生を開始します。
	再生中の動画を一時停止します。 再生を再開する場合は、  、  をマウスクリックしてください。
	動画の先頭に戻ります。
	動画の最後へ移動します。

6.4.4. インポート

日誌データをインポートします。


メインウィンドウのメニューから「データ(D)」 「インポート(I)」を選択すると<フォルダ選択>ダイアログが表示されます。

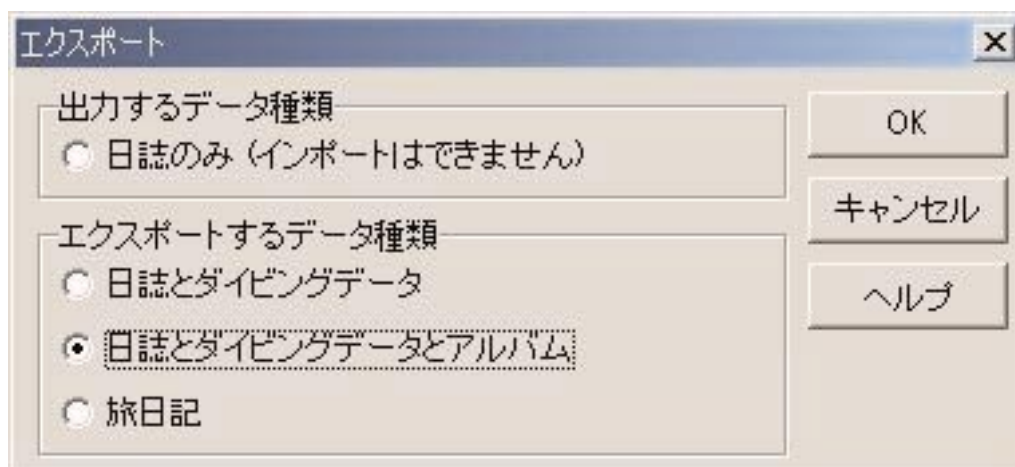
エクスポートされたデータと、旧バージョンのデータをインポートできます。

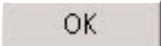
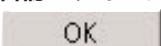
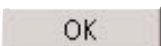
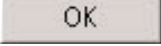
- * AQUALAND GRAPH Nx のエクスポートデータが保存されているフォルダを指定すると、データをインポートします。
- * AQUALAND GRAPH 2001のエクスポートデータが保存されているフォルダまたは日誌が保存されているフォルダを指定すると、データをインポートします。
- * AQUALAND GRAPH Ver.2.0/Ver.2.1 のエクスポートデータが保存されているフォルダまたは日誌が保存されているフォルダを指定すると、データをインポートします。
- * AQUALAND GRAPH for Windows Ver.1 のデータが保存されているフォルダを指定すると、データをインポートします。
オリジナルのデータは削除しません。
- * DOS版のデータが保存されているフォルダを指定すると、データをインポートします。

6.4.5. エクスポート

AQUALAND GRAPH Nxのデータをエクスポートします。

メインウィンドウのダイビングリストからエクスポートしたいダイビングデータを選択し、 ボタンをマウスクリックするか、メニューの「データ(D)」 「エクスポート(E)」を選択すると、<エクスポート>ダイアログが表示されます。旅日記をエクスポートする場合は、エクスポートしたい旅日記を表示させ、同じ操作を行います。



日誌のみ	<p>日誌をエクスポートします。</p> <p> ボタンをマウスクリックすると、<名前を付けて保存>ダイアログが表示されます。</p>
日誌とダイビングデータ	<p>日誌とダイビングデータをエクスポートします。</p> <p> ボタンをマウスクリックすると、<フォルダ選択>ダイアログが表示されます。 (「3.1.6. フォルダ選択」を参照ください。)</p>
日誌とダイビングデータとアルバム	<p>アルバムデータを含む全てのデータをエクスポートします。</p> <p> ボタンをマウスクリックすると、<フォルダ選択>ダイアログが表示されます。 (「3.1.6. フォルダ選択」を参照ください。) アルバムで管理している画像ファイルも、指定されたフォルダにコピーされます。</p>
旅日記	<p>ひとつの旅日記のデータと旅日記に登録されている日誌をエクスポートします。</p> <p> ボタンをマウスクリックすると、<フォルダ選択>ダイアログが表示されます。 (「3.1.6. フォルダ選択」を参照ください。) 旅日記や日誌のアルバムで管理している画像ファイルも、指定されたフォルダにコピーされます。</p>

「日誌のみ」でエクスポートされたファイルは、AQUALAND GRAPH Nxではインポートできません。AQUALAND GRAPH Nxでインポートするためには、「日誌とダイビングデータ」または「日誌とダイビングデータとアルバム」または「旅日記」でエクスポートしてください。

7. ダイビングリスト

メインウィンドウがアルバム表示状態の場合は、表示切り替えを行ってください。

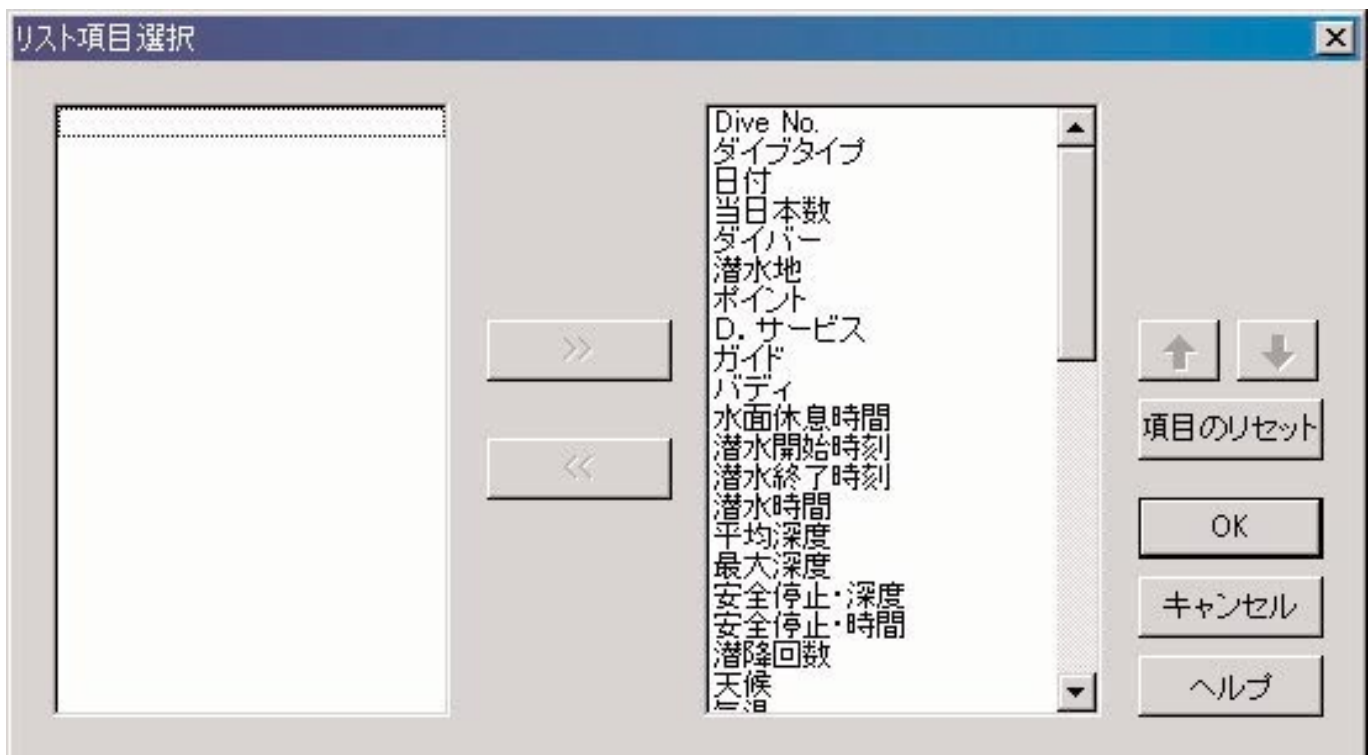
7.1. ソート

ダイビングリストに表示されている項目名をマウスクリックすると、その項目をキーにしてデータがソートされます。マウスクリックする度に、ソート順の昇順 / 降順が切り替わります。

7.2. リスト項目選択

メインウィンドウのメニューから「設定(P)」「リスト項目選択(I)」を選択すると<リスト項目選択>ダイアログが表示されます。

ダイビングリストに表示する項目名を選択することができます。
右側の項目一覧に表示されている項目が、実際に表示される項目となります。




OK ボタンをマウスクリックすると登録を確定し、メインウィンドウに戻ります。確定した登録内容は AQUALAND GRAPH Nx が記憶しているため、起動する毎に登録する必要はありません。

キャンセル ボタンか、ダイアログ右上の **X** ボタンをマウスクリックすると変更内容が破棄され、メインウィンドウに戻ります。

表示項目の追加

左側の項目一覧から表示したい項目を選択し、 ボタンをマウスクリックすると右側の項目一覧に移動します。

表示項目の削除


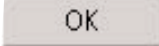
右側の項目一覧から表示したくない項目を選択し、 ボタンをマウスクリックすると左側の項目一覧に移動します。

表示項目の位置変更

右側の項目一覧から表示位置を変更したい項目を選択し、、 ボタンをマウスクリックすると表示位置を変更できます。

7.3. 検索

ダイビングリストを検索し、指定されたキーに一致したデータだけを表示します。

メインウィンドウの  ボタンをマウスクリックするか、メニューの「表示(L)」 「検索(S)」を選択すると、<検索>ダイアログが表示されます。検索条件を指定し、 ボタンをマウスクリックすると、一致した文字列を含むデータを一覧表示します。

ただし、その項目で検索したい文字列が含まれている全てのデータが表示されてしまいます。例えば、ダイバーの検索で"山"を入力した場合「山田...、山口...、山本...、...山太郎、...」と、"山"を含む全てのダイバーが表示されます。



検索ダイアログボックスのスクリーンショット。検索条件として日付、ダイバー名、潜水地、ポイント、ガイド、バディ、スーツ、インナー、タンク材質、器材、潜水時間、最大深度、平均深度、気温、最低水温、透視度、透明度などを指定できる。

“設定O₂%”、“潜水時間”、“最大深度”、“平均深度”、“気温”、“最低水温”、“透視度”、“透明度”については、各項目の右側のボタンをマウスクリックするごとに“以上”、“以下”、“同じ”の順番で検索条件が変わります。ご希望の検索条件で選んでください。

検索状態では「検索」機能は使えません。

検索状態では「データ受信」、「日誌新規作成」を行うと選択が解除され、すべてのログが表示されます。

検索表示から通常表示に戻るには、メインウィンドウの  ボタンをマウスクリックするか、メニューの「表示(L)」
「検索状態解除(S)」を選択してください。

7.4. 一覧印刷

ダイビングリストの一覧を印刷することができます。


印刷項目は、以下の項目のみとなっています。

- * Dive No.
- * 日付
- * 当日本数
- * 潜水地
- * ポイント
- * 潜水種別

印刷イメージはA4/Letterサイズを前提に作成していますので、プリンタプロパティでA4/Letterサイズ用の紙を指定してください。

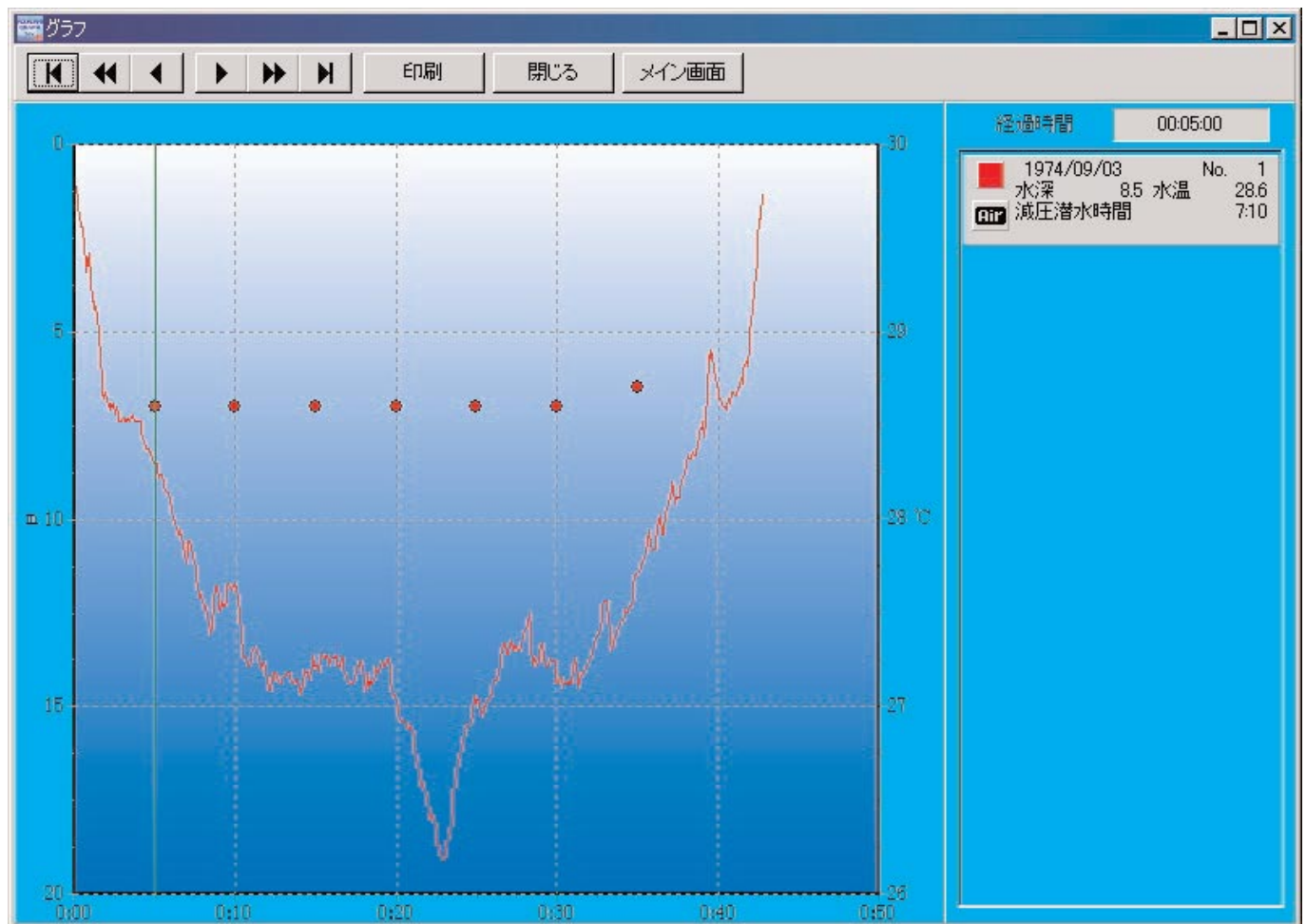
8. グラフ表示

メインウィンドウのダイビングリストで選択しているダイビングデータのグラフを表示します。「日誌新規作成」で追加したデータは、グラフ表示できません。







メインウィンドウの  ボタンをマウスクリックするか、メニューの「表示(L)」「グラフ描画(G)」を選択すると、<グラフ>ウィンドウが表示されます。

この状態でメインウィンドウのダイビングリストからダイビングデータを選択すると、選択した日誌に対応するグラフが表示されます。ダイビングデータを複数選択した場合、最大8データまでグラフが重ね合わせ表示されます。8データを超える選択を行った場合、グラフの表示は更新されません。

グラフカーソル移動ボタンをマウスクリックすると、グラフカーソルが移動し、カーソル位置のデータが凡例に表示されます。



印刷	グラフを表示イメージのまま印刷します。
閉じる	<グラフ>ウィンドウを終了します。
メイン画面	メインウィンドウを前面に表示します。

	グラフカーソルが先頭データに移動します。
	グラフカーソルが5分単位で前のデータに移動します。
	グラフカーソルが前のデータに移動します。
	グラフカーソルが次のデータに移動します。
	グラフカーソルが5分単位で次のデータに移動します。
	グラフカーソルが最終データに移動します。

8.1. グラフの印刷


印刷

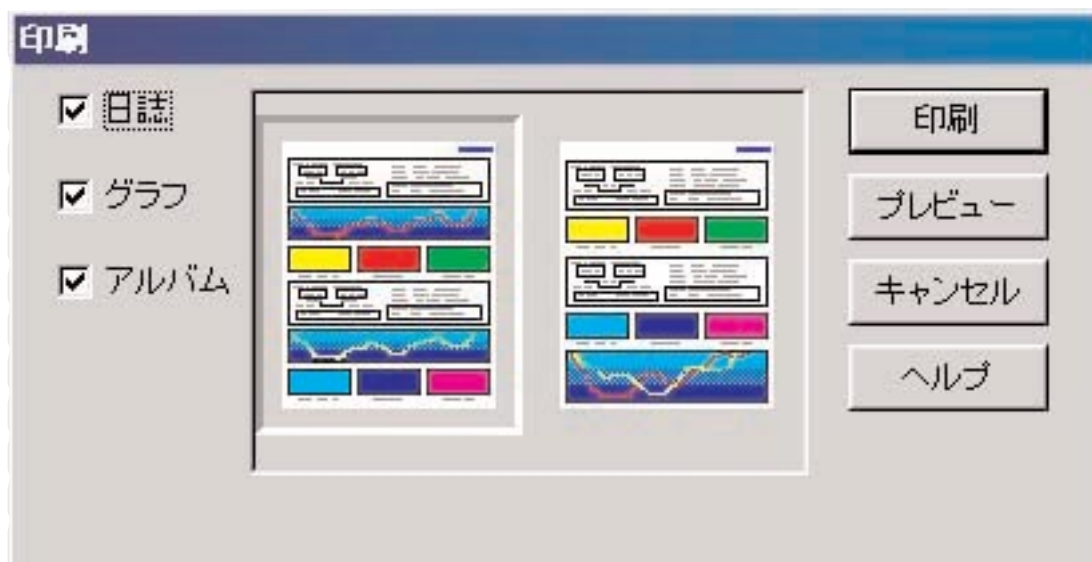
ボタンをマウスクリックすると、グラフを表示イメージのまま印刷できます。

印刷イメージはA4/Letterサイズを前提に作成していますので、プリンタプロパティでA4/Letterサイズの内紙を指定してください。

9. 日誌の印刷

メインウィンドウのダイビングリストで選択されたデータを印刷します。

メインウィンドウの  ボタンをマウスクリックするか、メニューの「ファイル(F)」 「印刷(P)」 「選択日誌の印刷(L)」を選択すると、<印刷>ダイアログが表示されます。印刷パターンが表示されますので、ご希望のパターンをマウスクリックで選択してください。



日誌	マウスクリックし、チェックを付けると日誌を印刷するパターンを表示します。
グラフ	マウスクリックし、チェックを付けるとグラフを印刷するパターンを表示します。
アルバム	マウスクリックし、チェックを付けるとアルバムを印刷するパターンを表示します。

印刷項目は、1つあるいは複数選択することができます。印刷項目の選択方法により、それぞれの場合の印刷パターンが表示されます。

9.1. 印刷

 ボタンをマウスクリックすると、印刷用のダイアログを表示します。

印刷イメージはA4/Letterサイズを前提に作成していますので、プリンタプロパティでA4/Letterサイズ of 用紙を指定してください。

9.2. 印刷プレビュー

プレビュー ボタンをマウスクリックすると、印刷プレビューを表示します。

AQUALAND GRAPH Nx

2003/03/09 - 2 Dive No.100 ヨコハマ [伊豆富戸]

ダイバー	C子	潜水種別	Nx
ガイド		設定O2%	32 %
パディ		最大PO2	1.06 ATA
D. サービス			

水面休息時間 01:20:45 天気 晴れ
潜水開始時刻 15:37:33 平均深度 14.5 m 潜水終了時刻 16:09:34 気温 14 °C
最大深度 23.3 m 潜水時間 00:32:01 安全停止 5 m 3分 平均水温 13.8 °C
最低水温 13.7 °C
透視度 20 m
透視度 20 m
海況 なぎ
スタイル ビーチ
海水/淡水 塩水
タンク材質 アルミ
器材 デジカメ

スーツ	ドライスーツ	見た魚	ミギマキ
インナー	T-shirts		ツノダシ
ウエイト	6 Kg		ウミウシ
容量	10 L		ネンブツダイ
開始時圧力	200 Kg/cm2		
終了時圧力	90 Kg/cm2		
消費量	1.55 Kg/cm2/min		

サンプルログ

縮小

拡大

ボタンをマウスクリックして、プレビュー表示の縮尺を変更することができます。

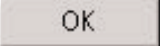
縮尺は、40%から100%まで、10%単位で変化します。

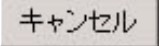

10. 旅日記

複数の日誌データをまとめて、旅日記として管理することができます。
日誌データは、1つの旅日記にしか登録することはできません。

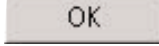
10.1. 旅日記ユーザ項目設定

旅日記に保存する旅日記項目と内容の登録を行います。

 ボタンをマウスクリックすると登録を確定し、<旅日記>ダイアログに戻ります。確定した登録内容はAQUALAND GRAPH Nx が記憶しているため、起動する毎に登録する必要はありません。

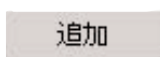
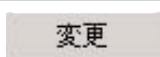
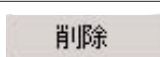


 ボタンか、ダイアログ右上の  ボタンをマウスクリックすると変更内容が破棄され、メインウィンドウに戻ります。

データの追加および変更は<追加>または<変更>ダイアログで行います。

データを入力し、 ボタンをマウスクリックすると、メインウィンドウに戻り、編集したデータがリストに反映されます。

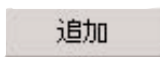
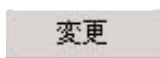
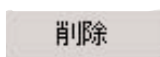
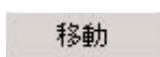


10.1.1. 項目

項目は、漢字10文字、英数字20文字まで入力できます。登録件数は最大100件です。

	<追加>ダイアログを表示し、新規項目を追加します。データの重複チェックは行いません。
	<変更>ダイアログを表示し、選択された項目の項目名を変更します。データの重複チェックは行いません。項目名を変更しても、内容との関係情報は保たれます。
	選択された項目を削除します。項目に登録された内容も削除されます。
	選択された項目の表示位置を1つ上に移動します。
	選択された項目の表示位置を1つ下に移動変更します。

10.1.2. 内容

内容は、漢字10文字、英数字20文字まで入力できます。登録件数は最大100件です。

	<追加>ダイアログを表示し、内容を追加します。データの重複チェックは行いません。
	<変更>ダイアログを表示し、選択された内容を変更します。データの重複チェックは行いません。
	選択された内容を削除します。
	選択された内容を別の項目に移動します。
	選択された内容の表示位置を1つ上に移動します。
	選択された内容の表示位置を1つ下に移動変更します。

10.1.3. 初期表示

旅日記新規作成時の「項目」、「内容」に初期表示するデータを登録します。ボタンをマウスクリックして一覧から選択することができます。また、キーボード入力も可能です。

10.2. 旅日記の新規作成




ボタンをマウスクリックするか、メニューの「ファイル(F)」 「旅日記新規作成(I)」を選択すると、新しい<旅日記>ダイアログが表示されます。

タイトル	旅日記一覧に表示されるタイトルを入力してください。漢字20文字、英数字40文字まで入力できます。
期間	年、月、日を数値で入力してください。 ▼をマウスクリックすると、日付を入力するカレンダーダイアログが表示されます。
旅日記項目	<旅日記ユーザ項目設定>の「初期表示」で登録したデータが表示されます。▼ボタンをマウスクリックすると登録した項目および内容の一覧が表示され、その中から選択できます。また、キーボード入力での登録も可能です。
メモ	好きなコメントを入力できます。漢字200文字、英数字400文字まで入力できます。
アルバム編集	日誌に動画と静止画を登録します。

OK


ボタンをマウスクリックすると、入力した内容で旅日記を登録します。

キャンセル

ボタンか、ダイアログ右上の  ボタンをマウスクリックすると変更内容が破棄され、メインウィンドウに戻ります。

10.3. 日誌の旅日記への追加

旅日記への登録は以下の手順で行ってください。

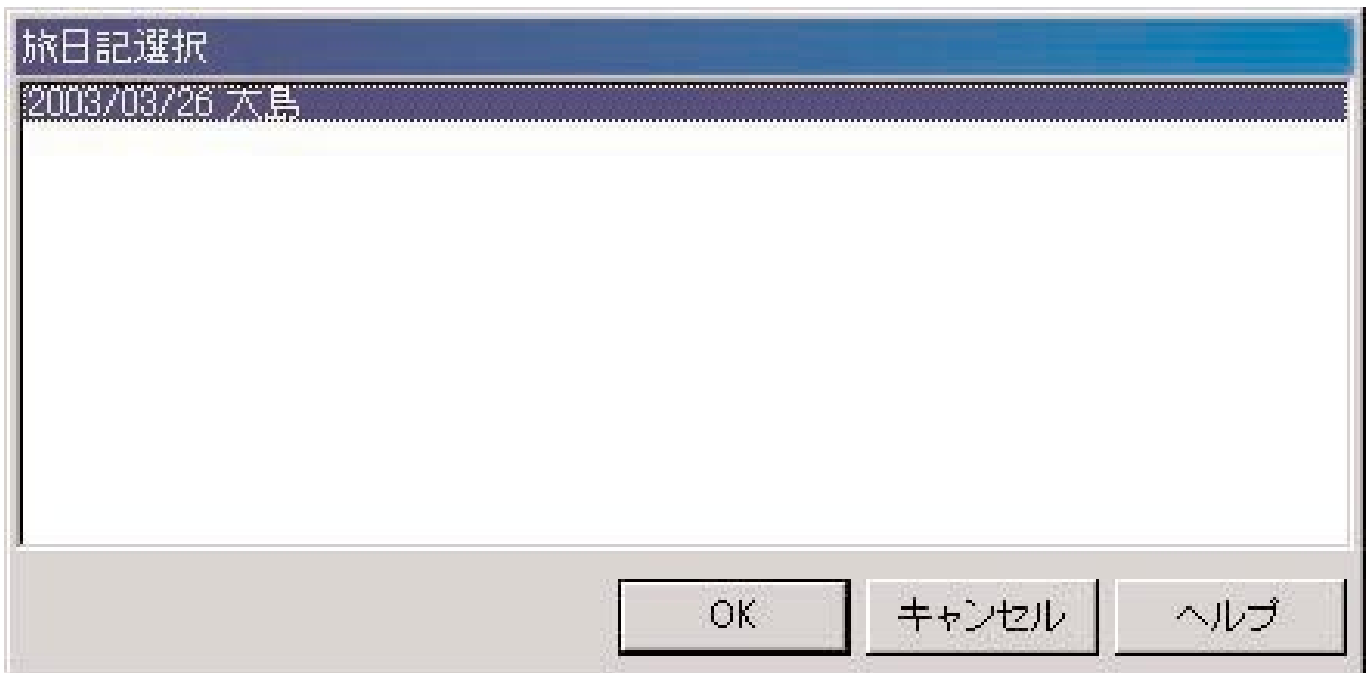
1. メインウィンドウを日誌表示、ダイビングリスト表示状態にします。
2. ダイビングリストから旅日記に登録したいデータを選択します。
3.  ボタンをマウスクリックするか、メニューの「ファイル(F)」 「日誌を旅日記へ追加(A)」を選択すると、<旅日記選択>ダイアログが表示されます。
4. 旅日記を選んで

OK

 ボタンをマウスクリックすると、選択した旅日記に追加されます。

キャンセル

ボタンをマウスクリックすると追加しません。

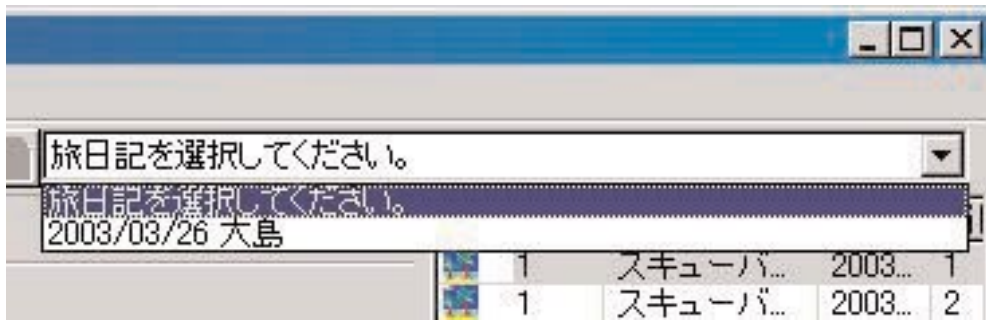


ダイビングリストで、旅日記に登録済みのデータと未登録のデータを混在して複数選択した場合、登録済みのデータに対しそれぞれ追加するかどうかの問い合わせが行われます。

旅日記に登録されているログは、ダイビングリストの左端に  が表示されています。

10.4. 旅日記の選択

メインウィンドウのツールバー右の旅日記選択コンボボックスで旅日記を選択できます。



またメニューの「表示(L)」 「旅日記選択(I)」を選択すると登録されている旅日記の一覧を表示します。



OK を選択した場合、旅日記が選択され、旅日記表示になります。

キャンセル を選択した場合、表示状態は変更されません。

全ての日誌表示 を選択した場合、旅日記選択状態が解除され、日誌表示状態になります。

10.5. 旅日記の編集



ボタンをマウスクリックするか、メニューの「ファイル(E)」 「旅日記編集(E)」を選択することにより現在表示している旅日記を編集します。

「10.2. 旅日記の新規作成」と同様の操作で編集してください。

10.6. 日誌の削除

旅日記に登録されているログを、旅日記のダイビングリストから削除します。
旅日記表示状態でダイビングリストから、削除したいログを選択します。



ボタンをマウスクリックするか、メニューの「ファイル(F)」 「旅日記から日誌を削除(R)」を選択すると、選択したログがダイビングリストから削除されます。

AQUALAND GRAPH Nx に登録されている情報は削除しません。

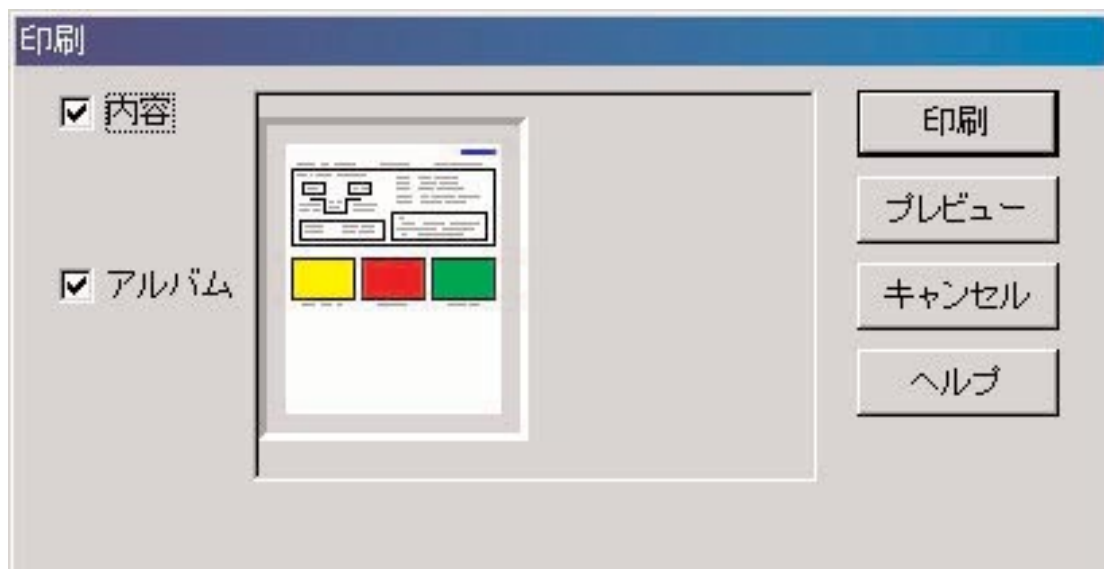
10.7. 旅日記の削除

旅日記表示状態でメインウィンドウのメニューの「ファイル(F)」 「旅日記削除(D)」を選択すると表示中の旅日記を削除します。旅日記に登録されていた日誌は削除されません。

10.8. 旅日記の印刷

表示中の旅日記を印刷します。

メニューの「ファイル(F)」 「印刷(P)」 「旅日記の印刷(I)」を選択すると、<印刷>ダイアログが表示されます。印刷パターンが表示されますので、ご希望のパターンをマウスクリックで選択してください。



内容	マウスクリックし、チェックを付けると日誌を印刷するパターンを表示します。
アルバム	マウスクリックし、チェックを付けるとアルバムを印刷するパターンを表示します。

10.8.1. 印刷

印刷

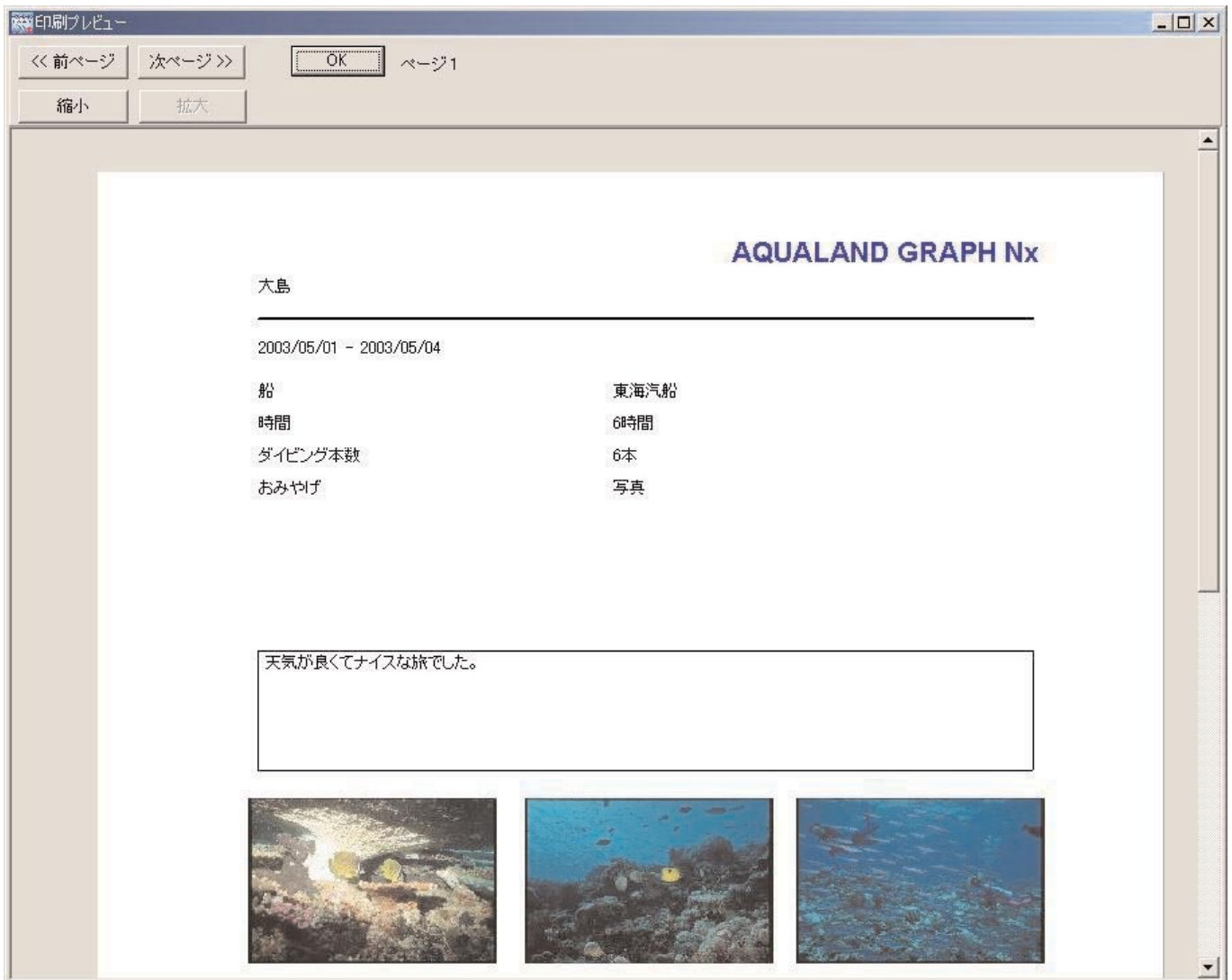
ボタンをマウスクリックすると、印刷用のダイアログを表示します。

印刷イメージはA4/Letterサイズを前提に作成していますので、プリンタプロパティでA4/Letterサイズ of 用紙を指定してください。

10.8.2. 印刷プレビュー

プレビュー

ボタンをマウスクリックすると、印刷プレビューを表示します。



縮小

、 拡大

ボタンをマウスクリックして、プレビュー表示の縮尺を変更することができます。


縮尺は、40%から100%まで、10%単位で変化します。

11. HTML 出力

日誌や旅日記のHTMLを出力します。

11.1. 選択日誌のHTML出力

メインウィンドウのダイビングリストで選択された日誌のHTMLファイルを作成します。

メインウィンドウの  ボタンをマウスクリックするか、メニューの「ファイル(F)」 「HTML出力(H)」 「選択日誌のHTML出力(L)」を選択すると、<HTML出力>ダイアログが表示されます。HTML出力パターンアイコンが表示されますので、ご希望のパターンをマウスクリックで選択してください。



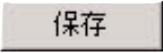
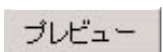
タイトル	Web ページのタイトルを入力してください。 漢字50文字、英数100文字まで入力できます。 ダイビングリストで選択されたデータが1つの場合には「日付(曜日) 当日本数 潜水地」が表示されます。複数を選択した場合には「DIVING LOG」と表示されます。
日誌	マウスクリックし、チェックを付けると日誌を出力するパターンを表示します。
グラフ	マウスクリックし、チェックを付けるとグラフを出力するパターンを表示します。
アルバム	マウスクリックし、チェックを付けるとアルバムを出力するパターンを表示します。
背景	Web ページに背景を設定できます。
保存	選択されたパターンでHTML ファイルを保存します。
プレビュー	お使いのパソコンにインストールされている Web ブラウザを起動します。起動される Web ブラウザは、ファイルの関連づけで「HTM」ファイルに関連付けられている Web ブラウザです。

11.2. 旅日記の HTML 出力

表示中の旅日記の HTML ファイルを作成します。

メニューの「ファイル(F)」 「HTML出力(H)」 「旅日記のHTML出力(I)」を選択すると、<HTML出力>ダイアログが表示されます。HTML出力パターンのアイコンが表示されますので、ご希望のパターンをマウスクリックで選択してください。



タイトル	Web ページのタイトルを入力してください。 漢字50文字、英数100文字まで入力できます。 初期表示は「タイトル - 出発日(曜日) - 帰着日(曜日)」となります。
旅日記	マウスクリックし、チェックを付けると旅日記を出力するパターンを表示します。
アルバム	マウスクリックし、チェックを付けるとアルバムを出力するパターンを表示します。
背景	Web ページに背景を設定できます。
	選択されたパターンでHTML ファイルを保存します。
	お使いのパソコンにインストールされている Web ブラウザを起動します。起動される Web ブラウザは、ファイルの関連づけで「HTM」ファイルに関連付けられている Web ブラウザです。

11.3. 背景設定

Web ページに背景を設定できます。

なし	背景を設定しません。
色選択	背景色を選択するダイアログが表示されます。選択した色が背景色となります。
イメージ選択	静止画ファイルを選択するダイアログが表示されます。選択した静止画が背景となります。選択できるファイルは、JPEG と BMP です。

11.4. HTML ファイルの保存

<名前を付けて保存>ダイアログが表示されます。

ファイルを保存するフォルダを選択し、HTML ファイルのファイル名を指定してください。選択されたフォルダに HTML ファイルを作成し、関連する画像ファイルをコピーします。

画像ファイル名はフォルダ内で重複しないように、自動的に名付けられます。

12. 制限値

AQUALAND GRAPH Nx で入力するデータの制限値です。

12.1. 登録件数

項目	最大登録数
日誌	9999件
潜水地	1000件
ポイント	100件
D.サービス	100件
ダイバー	1000件
天候	100件
スタイル	100件
海水/淡水	100件
海況	100件
スーツ	100件
インナー	100件
タンク材質	100件
器材	100件
ユーザ設定項目リスト	1000件
ユーザ設定項目内容リスト	1000件
アルバム(1日誌、1旅日記単位)	50件
旅日記	9999件
旅日記項目リスト	100件
旅日記内容リスト	100件
時計使用者名	1000件

12.2. 入力文字数

項目	最大文字数
潜水地	漢字10文字、英数字20文字
ポイント	漢字10文字、英数字20文字
D.サービス	漢字10文字、英数字20文字
ダイバー	漢字10文字、英数字20文字
ガイド	漢字10文字、英数字20文字
パディ	漢字10文字、英数字20文字
天候	漢字6文字、英数字12文字
スタイル	漢字5文字、英数字10文字
海水/淡水	漢字5文字、英数字10文字
海況	漢字5文字、英数字10文字
スーツ	漢字10文字、英数字20文字
インナー	漢字10文字、英数字20文字
タンク材質	漢字5文字、英数字10文字
器材	漢字5文字、英数字10文字
ユーザ設定項目	漢字6文字、英数字12文字
ユーザ設定項目内容	漢字10文字、英数字20文字
メモ	漢字200文字、英数字400文字
アルバムのコメント	漢字10文字、英数字20文字
HTMLのタイトル	漢字50文字、英数字100文字
旅日記タイトル	漢字20文字、英数字40文字
旅日記項目	漢字10文字、英数字20文字
旅日記内容	漢字10文字、英数字20文字
旅日記メモ	漢字200文字、英数字400文字
時計使用者名	漢字10文字、英数字20文字

注意:入力文字制限内でも、文字の大きさ、あるいは改行数(9行以上)によっては、全文字印刷されない場合があります。

12.3. 入力数値

項目	入力範囲
当日本数	0 ~ 99
Dive No.	0 ~ 65535
最大深度	数値4文字
平均深度	数値4文字
設定O ₂ %	数値2文字
最大PO ₂ (ATA)	数値4文字
標高	数値4文字
安全停止・深度	数値4文字
安全停止・時間	数値3文字
潜降回数	数値2文字
気温	数値4文字
平均水温	数値4文字
最低水温	数値4文字
透視度	数値4文字
透明度	数値4文字
容量	数値4文字
開始時圧力	数値4文字
終了時圧力	数値4文字
消費量	数値4文字
ウエイト	数値4文字